2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE





CONCURSO
Sorteamos un HOME CINEMA, 20 juegos y 10 balones

¡¡GRATIS!!



POSTER DOBLE DE DRIV3R

ESPECIAL

LOS MEJORES DE 2003

¡Ya hemos contado vuestros votos! ¡Estos son los ganadores!

¡VAYA JUEGAZOS!

¡QUE NO PARE LA ACCIÓN!

- The Getaway 2
- Syphon Filter 4
- 100 Balas
- Killer 7
- Driv3r...

¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

SPIDERMAN 2

¡¡Así será la nueva aventura del hombre araña!!

ADEMÁS...

- Primer contacto con JAK 3
- Preestreno: GRAN TURISMO PRÓLOGO
- Analizamos NINJA GAIDEN



Portugal 2,99 €

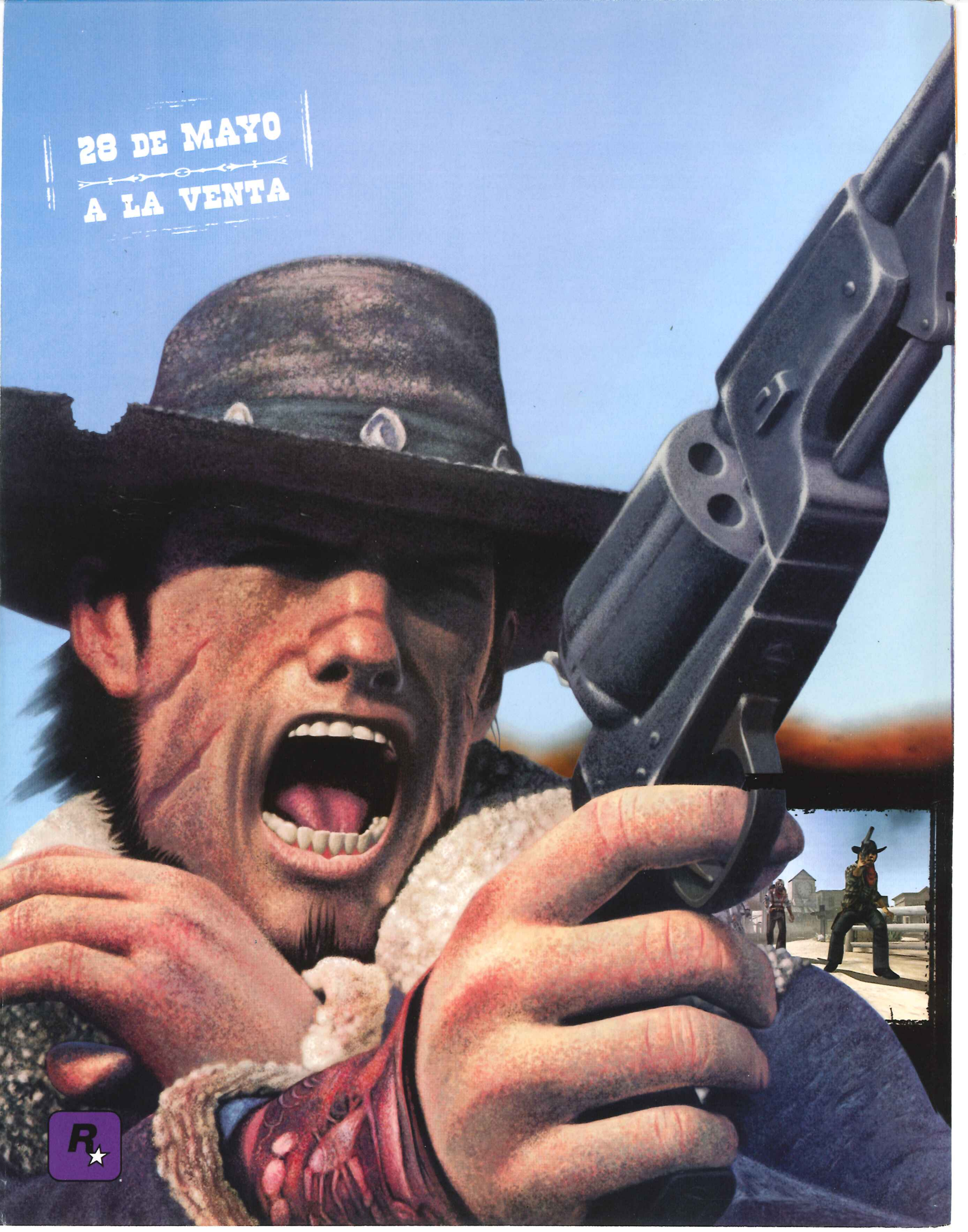
50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Obscure
Project Zero 2
Esto es Fútbol 2004
Onimusha B. Warriors
Cy Girls
Transformers
Drakengard

GAMECUBE
Serious Sam
Pokémon Channel

XBOX
Toca Race Driver 2
Hitman Contracts
Breakdown
Euro 2004
The Suffering
Full Spectrum W.

GB ADVANCE
Shinning Force
Sonic Advance 3
¡...y muchos más!



28 DE MAYO
A LA VENTA











WWW.ROCKSTARGAMES.COM/REDDEADREVOLVER





PlayStation 2







"La secuela de uno de los survival horror más sorprendentes y originales"

Play2mania 52

PROJECT ZERO™ II
CRIMSON BUTTERFLY

Es hora de jugar con tu miedo



Disponible el 28 de Abril
ATENCIÓN
No jugar a este juego solo





PlayStation 2

www.projectzero2.com

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Un mes de premios ...y de candidatos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Me gusta a mi esto de los premios. Después de haber visto tantos y tan buenos juegos durante el año pasado, poder conocer cuáles han sido los favoritos de los mayores expertos, es decir, vosotros, no deja de tener su punto de emoción, incertidumbre y, por supuesto, enorme interés "profesional". Sí, amigos, porque al fin y al cabo sois vosotros los que, al final, mostrando vuestras preferencias a través de estos premios, de alguna manera descubrís e indicáis las tendencias en el mundo de los videojuegos. Porque claro, no estamos hablando precisamente de una elección entre amiguetes, sino que en esta ocasión habéis sido más de 6.000 los que habéis mandado vuestro voto, y eso porque se acabó el plazo, si no, no sé hasta que cifra se habría llegado. Desde aquí, sólo me queda agradeceros en nombre de todos los que hacemos esta revista vuestra masiva participación y emplazaros para que en próximos años sigamos convirtiendo a estos premios en los más importantes que se otorgan a la calidad de los videojuegos dentro de nuestro país.

Y hablo ya de años venideros, porque, así, como quién no quiere la cosa, ya están surgiendo nuevos candidatos a ocupar el podium del año que viene. Qué se puede decir si no del espectacular *«Ninja Gaiden»*, sin duda uno de los mejores juegos que han salido para Xbox y que podéis ver analizado en profundidad en nuestra sección de novedades. Pero es que si nos adelantamos un poco más, me apuesto mi tarjeta de memoria con el 100% del *«FF X-2»* guardado a que alguno de los preestrenos de este mes estará entre los favoritos para mejor juego en alguna plataforma el año que viene. ¿Por ejemplo *«Driv3r»*? ¿O *«Syphon Filter 4»*? Y claro, qué podemos decir de nuestra sensacional exclusiva de este mes... ¿Alguien duda de que entre vuestros preferidos no va a estar la próxima y esperadísima aventura de nuestro genial superhéroe *«Spiderman»*?

Esto es lo bueno, colegas, que hace un minuto estábamos reconociendo la calidad de los juegos que disfrutamos el año pasado y ahora ya estamos alucinando con el nivel de los que llegan. ¡Que no pare la fiesta!



NINJA GAIDEN - XBOX



DRIV3R - PS2, XBOX



SPIDERMAN 2- PS2, XBOX, GC

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Viajeros incansables. Este mes, ha habido días en que teníamos a gente de viaje por varios continentes: América [fuimos a EEUU para ver «100 Balas»], Asia [estuvimos en Japón viendo «Drakengard»] y Europa [«The Getaway 2», «Jak 3» o «Full Spectrum Warrior», entre otros, en Inglaterra; la nueva N•Gage en Finlandia...]. ¡Así os damos mejor información que nadie!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Un juego "de los de antes". Llevo un tiempo escuchando a gente que se queja de que los juegos ya no son tan divertidos como antes. Pues bien, este mes he flipado con «Ninja Gaiden», una maravilla de DVD que combina lo último en tecnología con la diversión de los antiguos "beat' em up", donde lo fundamental era pasarlo bien dando caña. ¡Hurra por Tecmo!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Un mes muy intenso. Después mi inolvidable estancia en Japón [Tokio es una ciudad ALUCINANTE], aún tuve tiempo de echar un primer vistazo al nuevo «Driv3r». ¡Y os puedo asegurar que tiene una pinta estupenda! Se ha hecho de rogar más de lo debido, pero ya veréis cómo la espera merece la pena. ¡Yo pienso reservar una copia ya mismo!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno [o malo] es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE EN EXCLUSIVA

Os descubrimos Spider-Man 2

El juego basado en la nueva peli del hombre araña saldrá en verano, pero nosotros somos los primeros en daros toda la información y las pantallas más alucinantes. ¡Qué pasada!

PÁGINA 38



PÁGINA 56

REPORTAJE

Los nuevos pistoleros

No os perdáis la nueva generación de tipos duros que se acerca a las consolas:



SUMARIO

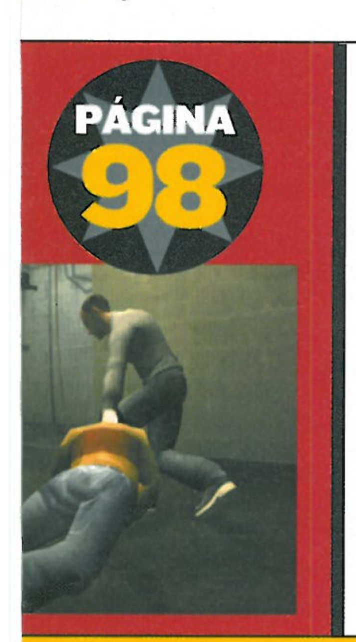


PREESTRENO

Se acerca Driver 3

Coches, disparos, persecuciones y toda la acción que os podáis imaginar caben en esta espectacular aventura para PS2 y Xbox.

PÁGINA 98



NOVEDAD

Ninja Gaiden, ¡qué juegazo!

PÁGINA 110



Coged la katana y venid a disfrutar de uno de los mejores títulos de Xbox.

ESPECIAL

Los Mejores de 2003

PÁGINA 45



¿Queréis saber a quién habéis votado como mejor juego de 2003? ¿Y cuál fue la mejor consola? Pues aquí os desvelamos todos los premiados.

138 Los mejores
¿Se acerca vuestro cumpleaños y no sabéis qué juego queréis que os regalen? Tranquilos. Aquí encontraréis los mejores títulos para cada consola.

142 Periféricos
Si queréis exprimir a tope vuestra consola, probad alguno de estos accesorios que os enseñamos.

148 Trucos
Las claves para llegar fácilmente al final de ese juego que os gusta tanto, pero que se os resiste.

158 Teléfono Rojo
El incombustible Yen está de nuevo a vuestra disposición para resolver vuestras dudas consoleras. ¡Preguntad lo que queráis al gurú de las consolas!

164 Escaparate
Entre partida y partida no está de más practicar otras actividades. ¿Qué os parece escuchar algo de música o ver alguna peli de estreno en DVD ?

168 Planeta móvil
Los móviles más de moda, los juegos más cañeros y las últimas tendencias en este campo las encontraréis aquí. ¡Y además bien detalladitas!

TODOS LOS JUEGOS

¿QUIÉN GANARÁ EL DUELO DEL AÑO?

Dos héroes frente a frente

Los personajes más cañeros del cómic se han puesto de acuerdo para asaltar nuestras consolas haciendo una parada previa en los mejores cines. Nosotros nos preguntamos quién sería el vencedor de un duelo entre Spiderman y Catwoman.

PODERES

Puede que Catwoman "desarme" a sus oponentes con ese cuerpo, pero hay que reconocer que no hay nada como lanzar telarañas y pegarse a las paredes para combatir contra el crimen... o copiar en los exámenes.

ARMAS

Spiderman no tiene ningún arma propiamente dicha y además es evidente que tampoco se le da muy bien escoger la ropa, así que en este caso nos quedamos con el látigo de cuero de nuestra "gatita" preferida.

EXPERIENCIA

Con un par de películas a sus espaldas y más de cincuenta años dando caña en los cómics, el hombre araña es, sin duda, el ganador en este apartado. ¡Y eso que no para de hacer chistes malos!

BELLEZA

Damos ganadora por K.O. a Catwoman. ¡Pero si es que hasta le sientan bien las orejas! El caso es que Halle Berry (una de las últimas chicas Bond) le añade un atractivo especial al personaje... por su mirada, claro.

NUESTRO VEREDICTO ES...

Empate técnico. Todavía tendremos que analizar a fondo sus juegos y sus respectivas películas pero, de momento... ¡nos quedamos con los dos !

SPIDERMAN

Bajo la máscara del hombre araña se esconde Peter Parker, un fotógrafo que adquirió sus súper-poderes gracias a la picadura de una araña mutante.

SUBEN

▲ **LOS TIPOS DUROS,** que van a protagonizar un buen número de aventuras de acción.

▲ **LA NUEVA N-GAGE,** que va a contar con un diseño más ergonómico y un precio más asequible.



▲ **LOS JUEGOS DE VELOCIDAD,** que se han puesto de moda con títulos como «GT4 Prólogo» o «TOCA 2».

▲ **NUESTRAS GANAS DE ACUDIR A LA FERIA E3,** pues van a presentarse de manera oficial nuevas consolas como PSP o Nintendo DS y unos juegos flipantes.

BAJAN

▼ **EL PRECIO DE XBOX EN EEUU,** que se ha situado en 149 dólares. La pregunta es: ¿veremos alguna rebaja similar por aquí? ¡Eso esperamos!



▼ **«RE OUTBREAK»,** que va a llegar a nuestro país sin modo online, algo que sí disfrutan los jugones japoneses y americanos. ¡No es justo!

▼ **«ESTO ES FÚTBOL 2004»,** que nos ha decepcionado bastante. A ver si se ponen las pilas en la edición 2005...

▼ **LA MODA DE LOS JUEGOS BÉLICOS,** que están desarrollando casi todas las compañías. ¿No serán demasiados para los tiempos que corren?

CATWOMAN

Esta antigua ladrona se pasó al lado de los buenos después de recibir los súper-poderes de un gato, como su agilidad o los enormes saltos. ¿Tendrá 7 vidas?

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

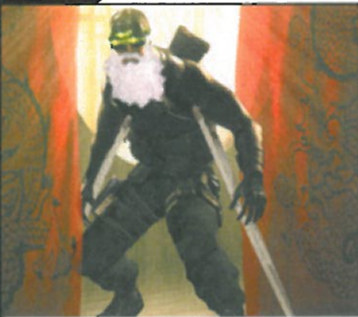
TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



Que Sam Fisher aún haga juegos, aunque con la edad que tiene, no me explico cómo se pasa el juego agachado.

Chico, con dos juegos que ha hecho, hablas de él como si estuviera en la tercera edad...

@ Que vuestra revista sea tan ancha, así cuando no llego a algún sitio me subo en ella.

O sea, que cuando llegas tarde a los sitios, te montas en ella y llegas más pronto. ¡Qué guay!

@ Que los videojuegos y el cine cada vez se encuentren en mayor consonancia.

Pues sí, es como una armonía mística que confluye en un estado de consonancia total entre sus fuerzas cinéticas.

@ Grabarnos con una cámara mientras jugamos al «Soul Calibur 2» y ver nuestros caretos, es toda una delicia.

Casi me lo imagino: uno con la boca llena de patatas mientras el otro se muerde la lengua muy cabreado porque pierde.

@ Que no me canse de los «Final Fantasy», por distintos que sean unos de otros.

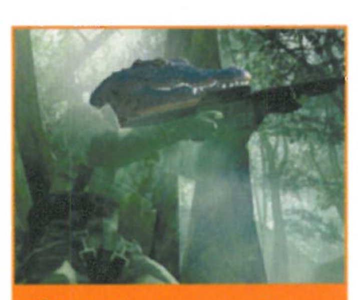
A ver si lo pillo: ¿preferirías que fueran todos iguales?

@ Que mi madre, al ver mi GC, cree que es la SNES que tenía hace más de 10 años.

Ya, eso te lo dice porque a ella le mola más la Xbox...

@ Que mi tía puso la melodía de «FFVIII» para su boda.

¿Por casualidad tu tía se llama Rinoa y su novio Squall?



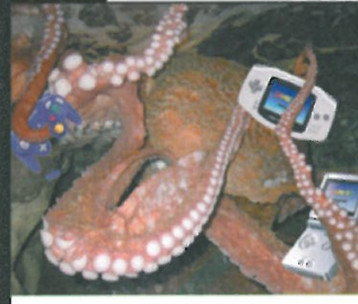
@ Que Snake se monte un carnaval disfrazándose de cocodrilo en «MGS 3».

Como siga así, su próxima aventura tendrá lugar en la "Selva de los Famosos".

@ Que en una tienda ponga que ya se puede reservar «Devil May Cry 3». ¡Pero si faltan siglos para que salga!

A lo mejor tiene "contactos", ¡dile que me reserve una PS4!

NO MOLA



@ Que en la tienda me dijeran que podía jugar a «FF» de GC con dos mandos y dos GBA, y es mentira. ¡Me han timado!

Es que para jugar de esa forma necesitarías tener cuatro brazos, colega. ¡Vaya cosas que se te ocurren!

@ Que no exista un juego de "Kill Bill", en el que se pueda manejar a "The Bride".

Hey "man", sería un "shock" para los "fans" de la "scene" hacer un "show" con "The Bride" de "Kill Bill". ¡Oh yeah!

Que con tantas novedades jugosas y tan poco tiempo para jugar, se me está empezando a acumular el trabajo de forma alarmante.

De ahí la ventaja de que tu trabajo consista en probar esas "novedades jugosas"... ¡que es lo que hacemos aquí!

@ Que mis amigos que tienen una Xbox me estén todo el día diciendo lo mala que es técnicamente mi PS2. ¡Con lo que quiero yo a mi consola!

Tú dí que sí, no dejes que tu consola se desmoralice. ¡Con lo bien que se porta y los ratos tan buenos que te hace pasar!

@ El mando de la PS de mi primo, que está todo sucio, aunque él dice que es para mejorar el agarre. ¡Guarro!

Por esa regla de tres tampoco se lavará los pies para no resbalarse cuando vaya descalzo. No, si por excusas...

@ Que ya se hayan pasado de moda juegos como el de Michael Jackson, de Mega Drive. ¡Con lo que me divertía!

Si lo que echas de menos es el baile, aún puedes marcarte un "moonwalker" con «EyeToy»...



@ Que cada vez que sale un juego nuevo de «Jak & Daxter», Jak quiera ser más adulto. ¡Al final le va a salir hasta la barba!

Hombre, es que si en cada juego fuera más joven, en la próxima entrega habría que controlar a "Baby Jak".

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Fabio Martín, Javier Rodríguez, Antonio Tinoco, IONE, JACHi, Ramón Cabrera, Andrés Jiménez, Vicente Torres, Javi Guerrero, Albert Artigas, Adria Bago, Noé, Antonio Campana y un e-mail anónimo.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué le pondrías a las consolas de nueva generación?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Con el realismo que han alcanzado las últimas consolas, pocas mejoras se pueden poner: lo único que logran es que la gente que no tiene mucho dinero se canse de cambiar de consolas y termine por dejarlo.
José Vicente Torres.

■ Yo les pondría un módem de serie, cuatro puertos para los

Y PARA EL MES QUE VIENE: ¿HACEN FALTA MÁS PRODUCTOS





EL DERBI MÁS EMOCIONANTE DE LA TEMPORADA SE JUGÓ EN UNA PS2

Con motivo de la presentación de «Esto es Fútbol 2004», que tuvo lugar en el estadio Vicente Calderón, cuatro jugadores del Atlético de Madrid disputaron un partido virtual contra otros tantos del Madrid. ¡Y ganaron los merengues por 1-0! Más de uno dirá que se les da mejor el fútbol virtual que el de verdad...

Lo que dice la prensa...

EL MUNDO, Suplemento Ariadn@, 28 de marzo

"Dreamcast ha vuelto al mercado de una forma un tanto irregular: ahora se fabrica en China con una pantalla LCD incluida y se vende en los mercadillos callejeros. Pero Sega no parece muy contenta..."

HC: Normal, algunos listillos se forran a costa suya, y Sega no se lleva ni un euro de beneficio...

VNUNet, Actualidad (Noticia sobre N-Gage QD), 14 de abril

"Las críticas a N-Gage se enfocaron en tener que sostenerla por el borde para usarla como teléfono, y el retirar la batería para cambiar los juegos."

HC: Esperemos que con este segundo intento los de Nokia tengan un poco más de sentido común...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Merecerá la pena «RE Outbreak» aun sin modo online?

Tras confirmarse que «Resident Evil Outbreak» vendrá a España sin modo online, ¿creéis que el juego seguirá siendo tan atractivo como antes?

Sí





David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

El vaso medio lleno... de miedo

Quítate esa banda de los ojos, Roberto. Es cierto que «Outbreak» sería aún mejor si incluyese el modo online, pero eso es sólo ver el vaso medio vacío. ¿Acaso no sigue siendo una propuesta original? Porque yo no recuerdo ningún "survival" en que la colaboración sea tan importante, ni los objetivos tan variados, ni las habilidades de cada personaje tan bien diferenciadas... Además Capcom ha sabido subsanar la falta del modo online con una inteligencia artificial que deja a la mitad de los jugadores humanos por tontos (y no quiero señalar a nadie). Estoy seguro de que, en cuanto lo tengamos disponible en Europa, se nos pasará la pataleta y correremos a disfrutar de este juegazo. Ya me darás la razón.

El modo online es sólo una de sus virtudes, pero aunque en Europa no lo vayamos a disfrutar, el nuevo «Resident Evil» de PS2 seguirá atesorando cualidades de sobra.

No



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

Para qué prometer tanto...

Perdona Martínez que no entre al trapo con tus provocaciones, pero es que la noticia me ha dejado planchado. ¡Que nos quitan el modo online de «RE Outbreak»! ¿Y entonces qué sentido tiene sacar el juego? ¿No se dan cuenta que el modo individual no le llega ni a la suela de los zapatos a los otros «Resident», ni a la mitad de los juegos de acción y terror del catálogo de la consola? A mí que no me intenten vender la moto, estoy un poco harto de ver cómo los usuarios americanos y japoneses (cuyos mercados ya NO son superiores al europeo en conjunto) siguen disfrutando de cosas que aquí nos enseñan, nos restriegan por la cara y luego nos quitan sin piedad. ¡Nos hacen sentir discriminados!

Al llegar sin el imprescindible modo online, «Resident Evil Outbreak» se queda como un juego más para PS2, y estoy seguro que en Europa no va a vender ni la mitad de lo previsto.

mandos y una web-cam, para poder jugar con muchas personas a la vez y utilizar la cámara para poner nuestra cara a los personajes y que nos vean.
Miguel Lallena

■ A PS3 le pondría 4 puertos para el Dual Shock 3, protectores anti-golpes y compatibilidad con PS2 y PSone. A N5 le pondría Internet, pantalla portátil con luz y mandos inalámbricos. Y a Xbox Next le pondría la posibilidad de tener Windows, por las exigencias de muchos de jugar a las consolas con el ordenador.
Daniel Tresgallo

■ Deberían hacer una consola que no fuera como las otras, es decir, me refiero a que además de jugar como con una consola normal, se pudiera jugar de diferente manera en algunos videojuegos, con aparatos en las manos y eso. O sea, como sucede con el «EyeToy», pero con más juegos, y más variados.
Oriol Pla

■ Pues yo les instalaría al menos un disco duro, cuatro huecos para las memorias y los mandos... y por supuesto, ¡muchos juegos!
Andrés Jiménez

■ Les pondría un disco duro de serie para no usar tarjetas, un lector de MP3, en el caso de la sucesora de PS2 una cámara «EyeToy» de serie, y algún formato para los discos antipirateo.
Jorge Páez

PARA CHICAS COMO LA GBA GIRLS EDITION?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO — DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FF Crystal Chronicles + cable	(GC)	-	1
2	Final Fantasy X-2	(PS2)	1	2
3	MGS: the Twin Snakes	(GC)	-	1
4	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	2	2
5	Need for Speed Underg.	(PS2)	3	5
6	James Bond 007: Todo o...	(PS2)	-	1
7	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	4	7
8	Final Fantasy X (Platinum)	(PS2)	-	1
9	Forbidden Siren	(PS2)	-	1
10	Baldurs Gate: Dark A. 2	(PS2)	9	2



Final Fantasy Crystal Chronicles
Los usuarios españoles de GC se han volcado con la llega a su consola de la saga de rol más prestigiosa, y lo han hecho de tal manera, que incluso han desbancado a su hermana, la de PS2.



FIFA FÚTBOL 2004
El rey de los deportes en la realidad también lo es en su género consolero, algo que destaca cuando se trata de un juego para nuestra querida PSone.



FINAL FANTASY TACTICS
La pequeña de Nintendo también se apunta a la moda de la popular saga de Square, y pone en el primer puesto de ventas para Game Boy Advance a su entrega más portátil.

Por consolas

PS2
1 Final Fantasy X-2
2 GTA: Vice City (Platinum)
3 Need for Speed Underground
4 James Bond 007: Todo o Nada
5 Pro Evolution Soccer 3

PSONE
1 FIFA Fútbol 2004
2 Metal Gear Solid Band
3 Yu-Gi-Oh!
4 Pro Ev. Soccer 2 Band
5 Tomb Raider III: Adv. Lara Croft (Platinum)

XBOX
1 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
2 Top Spin
3 Project Gotham R. 2
4 Counter Strike
5 James Bond 007: Todo o Nada

GB COLOR
1 Pokémon Plata Color
2 Yu-Gi-Oh: Duelo en...
3 Dragon Ball Z: Guerreros de Leyenda
4 Pokémon Oro Color
5 Super Mario Bros. Deluxe Color

GB ADVANCE
1 Final Fantasy Tactics
2 Sword of Maná
3 Pokémon Rubí
4 Yu-Gi-Oh!: Las Cartas Sagradas
5 Super Mario Advance 4

GAMECUBE
1 Final Fantasy Crystal Chronicles + cable
2 MGS: the Twin Snakes
3 James Bond 007: Todo o Nada
4 Prince of Persia
5 Beyond: Good & Evil

EN OTROS PAISES

En Japón
Del 15 al 21 Marzo — Datos cedidos por ELSPA

1 Dynasty Warriors 4 (PS2)
2 Armored Core: Nexus (PS2)
3 Sakura Wars Story: Mysterious Paris (PS2)
4 Monster Hunter (PS2)
5 The Legend of Zelda: Four Swords + (GC)
6 Katamari Damashii (PS2)
7 Popolo Crois: Tsuki no Okite no Boken (PS2)
8 Mobile Suit Gundam: The Ace Pilot (GC)
9 Famicom Mini: Super Mario Bros. (GBA)
10 FIFA Total Football (PS2)



DYNASTY WARRIORS 4: EMPIRES
Los combates en pleno Japón feudal están dando para muchas entregas, a cada cual con más éxito entre los usuarios nipones.

En EE.UU.
Del 15 al 21 Marzo — Datos cedidos por VSDA

1 Mafia (PS2)
2 007: Everything Or Nothing (PS2, XBOX, GC)
3 Ninja Gaiden (XBOX)
4 Need for Speed: Underground (PS2)
5 NFL Street (PS2)
6 True Crime: Streets of LA (PS2)
7 James Bond 007: Everything or Nothing (XB)
8 Tony Hawk's Underground (PS2)
9 WWE Smackdown! Here Comes the Pain (PS2)
10 Mafia (XBOX)



MAFIA
No es que sean unos mafiosos, pero en los EE.UU. se ve que les llama la atención eso de emular a Al Capone por las calles de Chicago en la década de los 20.

En Gran Bretaña
Del 22 al 27 Marzo — Datos cedidos por ELSPA

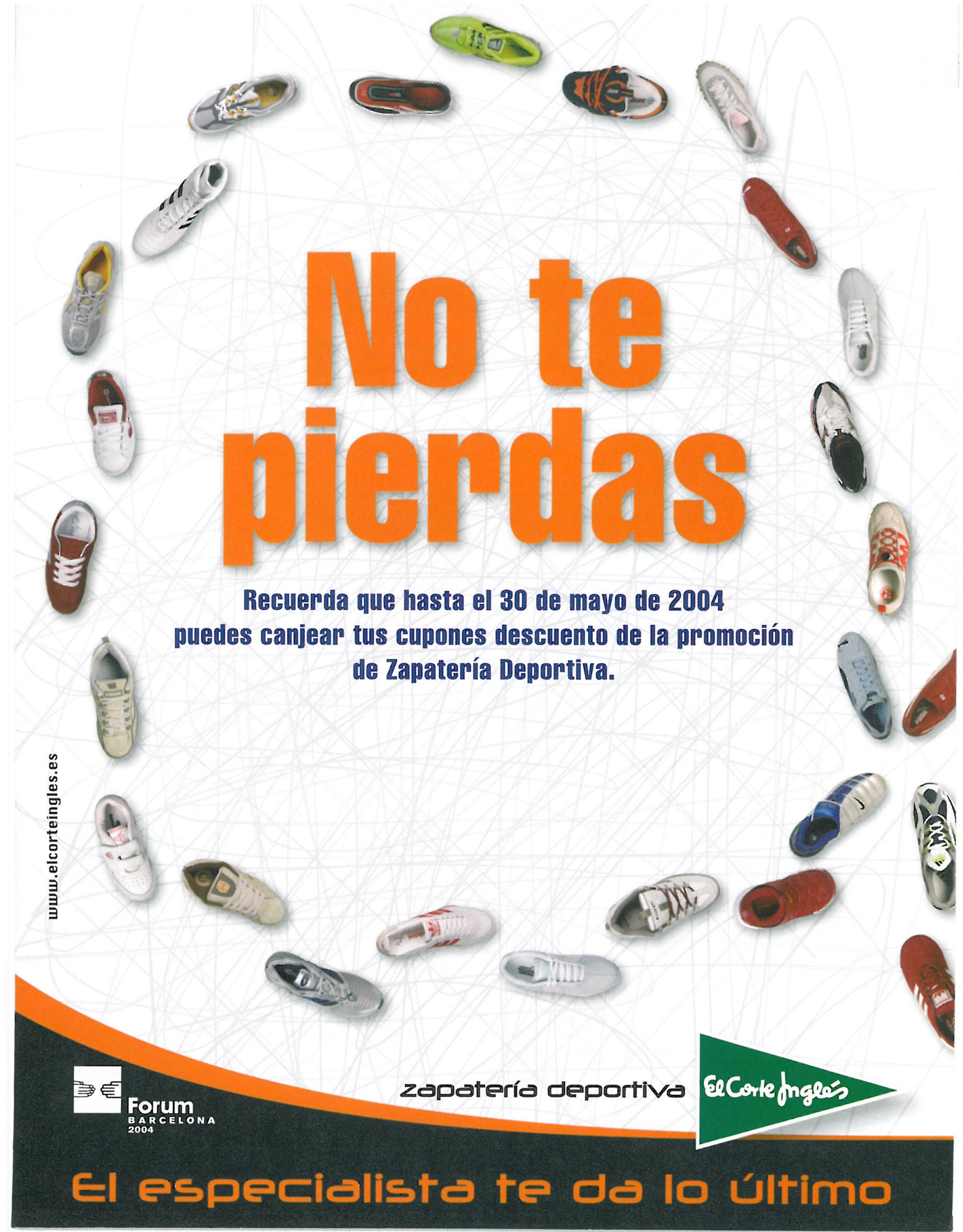
1 Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora (XBOX)
2 007: Everything Or Nothing (PS2, XBOX, GC)
3 LMA Manager 2004 (PS2, XBOX)
4 Far Cry (XBOX)
5 Norton Internet Security 2004 (PC)
6 Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)
7 Metal Gear Solid - The Twin Snakes (PS2)
8 Battlefield Vietnam (PC)
9 Unreal Tournament 2004 (PC)
10 FIFA Football 2004 (PS2, XBOX, GC)



SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
Uno de los papeles más convencionales, pero de más éxito en consola es el de espía... y más si encima trae un modo online sensacional.

La cifra

4.000.000 DE UNIDADES LLEVA VENDIDAS DESDE SU SALIDA «KINGDOM HEARTS» EN TODO EL MUNDO.


No te pierdas
Recuerda que hasta el 30 de mayo de 2004
puedes canjear tus cupones descuento de la promoción
de Zapatería Deportiva.
www.elcorteingles.es
Forum
BARCELONA
2004
zapatería deportiva
El Corte Inglés
El especialista te da lo último

PRESENTACIÓN–PLAYSTATION 2

Pareja de ases en la aventura más esperada

Jak y Daxter, una de las parejas de moda, preparan ya su tercera aventura. Nosotros fuimos a Londres para verla y contaros cuáles serán sus novedades.

JAK mantendrá el aspecto agresivo de la segunda parte, pero en esta ocasión va a tener muchas más armas. Daxter seguirá chiflado...



LA AMBIENTACIÓN DESÉRTICA de esta entrega afectará al aspecto de los personajes y a vehículos como este "buggy".

Cuando aún no hemos dejado de flipar con «Jak 2: el Renegado», Sony ha anunciado que tiene bastante avanzado el desarrollo de «Jak 3». Bueno, no sólo lo ha anunciado... ¡también nos lo ha enseñado!

El juego seguirá el estilo marcado por su precursor: acción y plataformas aderezados con gran cantidad de minijuegos, todo ello bajo un apartado técnico de aúpa. La historia continuará donde la dejó «Jak 2»: nuestro héroe es hecho prisionero y desterrado a Spargus, una ciudad del desierto. Allí tendrá que probar su valía con montones de enemigos de lo más inteligente y 8 vehículos nuevos, como naves y una especie de "buggy". Por si fuera poco, la curva de dificultad se ha ajustado para que sea más progresiva y hasta tendremos más libertad de movimientos: nuestras acciones no estarán "encarriladas", sino que podre-

LANZAMIENTO–ESPAÑA

¡Las chicas son muy consoleras!

Ya está aquí GBA SP Girls Edition, la portátil para ellas.

Nintendo España se ha dado cuenta de que las féminas tienen mucha importancia en el mundo consolero, y ha lanzado una versión especial de su GBA SP especialmente pensada para las féminas: es de color rosa, y sólo cuesta 129,99 €. Además, ha creado una web, **www.nintendogirls.com,** en la que todas las usuarias pueden entrar para encontrar toda la información sobre los juegos que más se adaptan a sus gustos, y relacionarse con otras chicas nintenderas.

NOTICIAS BREVES



«RE OUTBREAK» NO TENDRÁ MODO ONLINE

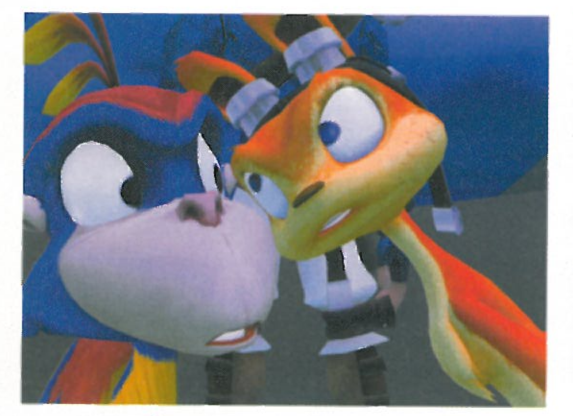
Pese a que todo apuntaba en dirección contraria, Capcom no ha oído el clamor europeo, y al final ha decidido no incluir la opción de juego online en «Resident Evil Outbreak» para PS2. Parece que los problemas con la compatibilidad tecnológica entre tantos países ha hecho infructuosos los esfuerzos de la compañía, por lo que tendremos que conformarnos con jugarlo junto a los personajes controlados por la consola.

PROMOCIONES DE XBOX PARA TODOS

Microsoft ha presentado dos ofertas especiales para "espías": una incluye una consola Xbox junto a «Splinter Cell Pandora Tomorrow» por 199,99 €, y la otra viene con el mismo juego, más el Starter Kit para Internet y 12 meses gratis de Xbox Live por 89,99€. ¿A que está muy bien? Por cierto, mientras tanto la compañía americana ha anunciado oficialmente que el precio de su consola en los EEUU baja este mes de 180 a 150 $. ¿Significará eso que pronto la bajarán aquí también?



EL ESPECTACULAR JAK OSCURO volverá a aparecer en escena cada vez que nuestro héroe esté en aprietos.



EL MOTOR GRÁFICO nos deleitará con algunas de las mejores animaciones de PS2. Mucho ojito con Daxter...



LA ACCIÓN A RAUDALES seguirá siendo la mejor tarjeta de visita de esta nueva entrega saga, en la que como veis la calidad gráfica también va a mantenerse a un nivel altísimo. ¡Qué despliegue de luz y color!

mos ir donde queramos. Además, las armas de esta entrega tendrán dos tipos de disparo extra, ¡e incluso añadiremos más "juguetes" al arsenal!

El universo «Jak» se expandirá con montones de escenarios y personajes nuevos, aunque volveremos a ver a viejos amigos, como Sig. Ah, y por supuesto Daxter seguirá deleitándonos con su peculiar humor. Aún quedan unos meses para que el juego esté listo, ¡pero tiene muy buena pinta!



! EL EVENTO se celebró el 1 de abril en Londres, y corrió a cargo de los "padres" de la saga: Jason Rubin y Adam Wells (Izquierda). Jason sólo se dejó fotografiar con Dani a cambio de la revista (Derecha).

EN SEPTIEMBRE, NUEVA EDICIÓN DEL S2e

La segunda edición del S2e, el Salón del Entretenimiento Electrónico y la Cultura Digital, se celebrará entre los días 9 y 12 de septiembre en Madrid. Será una buen oportunidad para probar las últimas novedades para todas las consolas. ¡No faltéis!

A PS2 AÚN LE QUEDAN DIEZ AÑOS DE VIDA

En una reciente conferencia para desarrolladores, Andrew House, vicepresidente ejecutivo de Sony América, explicó que tienen previsto que el ciclo de vida de sus consolas, entre ellas PS2, sea de unos 10 años para poder sacarle todo el partido a sus características. Claro, eso no quita que saquen otros sistemas antes...

«FAR CRY» LLEGARÁ A LAS CONSOLAS

UbiSoft ha confirmado que está en marcha una versión para consolas (sin especificar cuáles) de «Far Cry», un juego de disparos en primera persona ambientado en una isla tropical que está triunfando en PC. No sabemos su fecha de lanzamiento, pero sí que añadirá más escenarios a los que se han visto en el original.

SILICON KNIGHTS Y FACTOR 5 SON "LIBRES"

Silicon Knights («Eternal Darkness», «Metal Gear: Twin Snakes»), y Factor 5 («Rogue Leader») han dejado de ser "second parties" de Nintendo, con lo que además de hacer juegos para GameCube, a partir de ahora también podrá desarrollar para PS2 y Xbox.

ANUNCIO-SONY EUROPA

¡Este "juguetito" va a llegar a nuestro país!

El sistema de entretenimiento PSX de Sony llegará a Europa a final de año.

Se han acabado los días de caérsenos la baba viendo cómo los japoneses disfrutaban desde finales de 2003 con su flamante PSX, ese aparato que une el hardware de una PS2 con un disco duro, grabadora de DVD, reproductor de música, módem, etc. Y es que Sony Europa ha anunciado que esta virguería llegará en diciembre a nuestro continente. Todavía no sabemos cuál será su precio... ¡pero estamos la mar de contentos!


LOS GALARDONADOS posan para la posteridad junto a Javier Reyero, presentador del evento.


«FIFA» se llevó premios no sólo por la edición 2004, sino también por la 2003 en Platinum.

ENTREGA DE PREMIOS -ESPAÑA

Estos son los "cracks" de las ventas de juegos

La asociación aDeSe otorgó los premios a los juegos que consiguieron vender más unidades a lo largo del año pasado.

Este es ya el tercer año que aDeSe, la (cogemos aire) Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento (respiramos), premia a los juegos que más han vendido durante el último año en nuestro país. Y la verdad es que cada año son más los títulos galardonados con estos prestigiosos premios, que se otorgan a los juegos que superan las 40.000 (Oro), 80.000 (Platino), y por primera vez, 160.000 unidades (Doble Platino). En esta ocasión ha habido 3 Dobles Platinos, 13 Platinos y 22 Galardones Oro, nada menos que 38 títulos premiados, lo que confirma la excelente forma del mercado consolero en España, que ha crecido un 12,7% en facturación respecto a 2002.

Entre los juegos premiados se encuentran la saga «Harry Potter», «FIFA», «El Señor de los Anillos», «The Getaway», «Enter the Matrix», «Buscando a Nemo», y el propio «EyeToy: Play»; además, las compañías más premiadas fueron EA (16 premios), Sony (7 premios) y Proein (6 premios). ¡Enhorabuena a todos!



PREMIOS ADESE 2004

DOBLE PLATINO (más de 160.000 copias vendidas)		
El Retorno del Rey	EA	PS2
FIFA Fútbol 2003	EA	PS2
FIFA Fútbol 2004	EA	PS2

PLATINO (más de 80.000 copias vendidas)		
Enter the Matrix	Atari	PS2
Medal of Honor: Rising Sun	EA	PS2
The Getaway	Sony	PS2
Harry Potter y la Cámara Secreta	EA	PS2
Need for Speed Underground	EA	PS2
Formula One 2003	Sony	PS2
Moto GP 3	Sony	PS2
FIFA Fútbol 2003	EA	PS
EyeToy: Play	Sony	PS2

ORO (más de 40.000 copias vendidas)		
Dragon Ball Z Budokai	Atari	PS2
Dragon Ball Z Budokai 2	Atari	PS2
Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad	Proein	PS2
True Crime: Streets of L.A.	Proein	PS2
Time Crisis 3	Sony	PS2
Splinter Cell	Ubi Soft	PS2
Buscando a Nemo	Proein	GBA
Buscando a Nemo	Proein	PS2
Jak II El Renegado	Sony	PS2
Prince of Persia	Ubi Soft	PS2
WRC 3	Sony	PS2
The Simpsons Hit & Run	Vivendi	PS2
FIFA Fútbol 2004	EA	PS
NBA Live 2003	EA	PS2
NBA Live 2004	EA	PS2
Los Sims	EA	PS2

INTERNET ON LINE

El récord de juegos online, batido

Según una empresa de estadísticas, las ventas de juegos con opciones online se han disparado desde el año pasado, con un incremento del 167% acumulado durante los últimos tres años. De hecho, desde el año 2000 se han vendido ya un total de 33 millones de juegos online.

Sony desarrollará una red sin cables

Las futuras consolas PSP y PS3 dispondrán, según parece, de la posibilidad de incorporar una conexión de red inalámbrica, lo que podría permitir conectarse a Internet para jugar partidas online, e incluso para realizar links entre estas dos consolas. ¡Imaginaos las posibilidades!

El rol online de Xbox sale a la luz

Después de pasar algunos problemas técnicos, por fin va a salir a la venta en EE.UU. -en septiembre- el título «True Fantasy Live Online», el primer RPG online para Xbox.

Las descargas de «Star Wars: kotor»

El conocido juego «Star Wars Caballeros de la Antigua República» para Xbox ya se puede mejorar gracias a algunas descargas que están disponibles en el servicio Xbox Live! de Microsoft. Entre ellas, destaca la posibilidad de bajaros la estación de Yavin. ¿A qué esperáis?

Sony, en el mundo de las descargas

Con la futura llegada de la consola PS3 al mercado, los chicos de Sony han declarado que tienen intenciones de comenzar a distribuir por sí mismos, a través de sus propios protocolos de red de banda ancha, los primeros juegos completos que se podrán descargar de forma oficial desde la red de redes.

WEB DE MODA

http://www.atari.com/transformers

¡Vuelve a la carga la moda de los "Transformers"! Si queréis tener información sobre este juego de Atari y disfrutar de uno de los diseños más alucinantes para una web, no os perdáis esta dirección.



Y también puedes visitar:
- www.xbox.com/en-US/fable/default.htm.
- www.nintendogirls.com
- acecombat5.namco.com

SÓLO EN N-GAGE

Enfréntate a tus rivales con Ashen.

Juega como Jacob Ward en este juego "FPS" de terror que permite la conexión con N-Gage Arena. Ábrete paso luchando en ambientes envolventes, desde ciudades en ruinas hasta mundos alienígenas. Enfréntate cara a cara con hasta 4 combatientes en un duelo a muerte vía Bluetooth. Juego multijugador inalámbrico en la nueva consola N-Gage QD y en N-Gage.

n-gage.com/qd



NOKIA

anyone anywhere

Publicado por
NOKIA





en voz baja

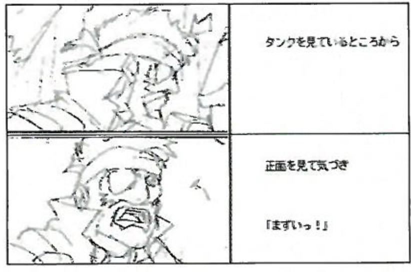
por javier abad

➔Hola amigos. Este mes tengo un montón de rumores que contaros, así que voy a ir directo al grano: la cercanía del E3 y la presentación allí de las nuevas portátiles **PSP y Nintendo DS** ha desatado todo tipo de especulaciones. La primera dice que Nintendo tiene guardada **una demo de «Super Mario 64» que corre en su nueva consola**, pero hay más, porque también cuentan que **Square-Enix está desarrollando «Final Fantasy» para PSP:** uno sería una conversión de una de las entregas para PSone, y el otro un nuevo juego que se podrá conectar con el próximo «FF XII» de PS2.

➔Ahora un cotilleo "galáctico", aunque no tiene que ver con el fútbol, sino con la saga Star Wars: ¿cómo os suena **un juego de acción en tercera persona protagonizado por Darth Vader?** Pues he oído que LucasArts lo tiene en su agenda...

➔**Xbox 2** también da que hablar. Lo último que se dice, al hilo de la posible ausencia de disco duro, es que **se venderá aparte y que se podrá utilizar como reproductor portátil de MP3 y WMA** (Windows Media Audio), algo similar al iPod.

➔Para despedirme, voy a echar más leña al culebrón de **«Metal Gear 3»**. ¿Al final será Snake el protagonista? Parecía que sí, pero ahora he descubierto **unos bocetos en los que sale un personaje tuerto, como Big Boss...** Os dejo con ellos, ¡nos vemos aquí el mes que viene!



ESTOS BOCETOS han salido de Konami, y el personaje se parece a Big Boss, ¿no creéis?

EN DESARROLLO – PS2

Robots en el ciberespacio

Viene «Ratchet & Clank 3»... ¡y con multijugador por Internet!

Estos famosos héroes preparan su vuelta a PS2 para continuar sus aventuras en un juego en el que la acción y sentido del humor volverán a reinar, pero que traerá muchas mejoras. Por un lado, el motor gráfico mostrará escenarios mucho más detallados, y además usaremos 15 armas nuevas que se sumarán al arsenal de la segunda parte. Pero la novedad más interesante será el modo multijugador, que podremos disfrutar con tres amigos más a pantalla partida... o conectándonos a Internet para participar en una verdadera fiesta para hasta ocho participantes. Nosotros ya lo hemos probado ¡y es realmente divertido! La pena es que aún quedan unos meses para que salga, así que paciencia.



LOS GRÁFICOS subirán un peldaño más y lucirán espectaculares y llenos de detalle.



EL MULTIJUGADOR podrá ser a pantalla partida o por Internet. ¡Acción para todos!



RATCHET volverá mejor armado que nunca con el objetivo de vencer al Dr. Nefarious y liberar Marcadia... además de dar caña a los que le reten por Internet.



¡Qué flash!

"Por el momento, en Microsoft no tenemos planes de entrar en el mercado de las consolas de juego portátiles para competir con Game Boy Advance o las próximas Nintendo DS o PSP."

Peter Moore, portavoz de Microsoft.

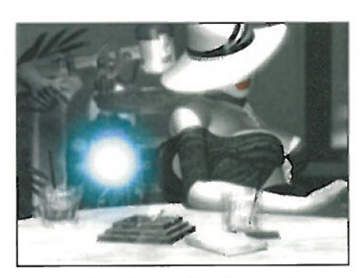
PRIMEROS DATOS–PS2 Y XBOX

La jungla te está esperando, soldado

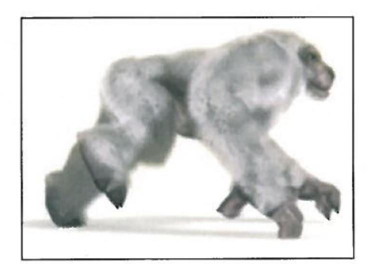
A finales de año estallará la guerra en la selva con «Ghost Recon 2».

El realismo y la calidad técnica de la saga «Ghost Recon» servirán como base para traer «Ghost Recon 2» a PS2 y Xbox el próximo invierno. Esta secuela hará hincapié en todo tipo de mejoras técnicas, tanto en el aspecto gráfico como en el motor físico, para meternos en el infierno de una guerra en la jungla asiática. Además, en el plano jugable disfrutaremos de nuevos elementos tácticos y de movimiento en grupo, con los que la acción será más rápida e intuitiva. Más vale que os vayáis calzando las botas militares, porque se está preparando una buena...

EL REALISMO será muy alto, tanto en los personajes como en los escenarios.



XNA, así se llaman las herramientas de desarrollo que utilizará Xbox 2.



MICROSOFT mostró varios vídeos para mostrar el potencial de XNA.



LA CAPACIDAD de XNA para crear efectos de partículas, luz y deformación de polígonos resultó impactante.

PRIMERAS IMÁGENES–PRÓXIMA GENERACIÓN

Las consolas del futuro se acercan

Os mostramos las imágenes de los primeros juegos que inaugurarán la nueva generación de consolas: PlayStation 3, Xbox 2 y PSP.

Si alguno creía que bromeábamos con eso de que las compañías están trabajando a destajo en el desarrollo de las próximas consolas, aquí tenéis las pruebas:

Para empezar, Microsoft convocó hace unos días la Game Developer Conference, un evento en el que mostró unos impresionantes vídeos creados con una nueva tecnología de desarrollo, un conjunto de herramientas que ofrecerá a los programadores una potencia y sencillez de manejo sin precedentes. Y ojo, porque se dice que éstas serán las herramientas que se usarán para crear todos los juegos de Xbox 2... ¡y que ofrecerán compatibilidad directa con PC para el juego online!

Pero eso no es nada, porque el presidente de Sony Europa también ha dado un paso adelante, y ha dado nuevas informaciones sobre sus consolas: lo más interesante, que habrá dos versiones de PS3 (una barata y otra cara, con todas las funciones incluidas), que en el E3 veremos por primera vez la versión "compacta" de PS2 (una especie de PSOne de 128 bits), y que salieron a la luz imágenes del primer juego para PSP, un juego de acción en 3D llamado «Death Jr».

Y para postre, os mostramos «Dark Sector», una aventura que será, muy probablemente, el primer juego para PS3 y Xbox 2: se trata de una aventura de sigilo parecida a los «MGS» y «Splinter Cell». ¿Y todo esto para cuándo? Seguid en contacto con nosotros y pronto os contaremos más...



«DEATH JR» INAUGURA LA PORTÁTIL DE SONY

Este tétrico y simpático personaje protagonizará el primer juego para PSP, un título de acción y disparos con gráficos poligonales, en el que también habrá que mostrar habilidad en zonas de plataformas. El juego, programado por Backbone Entertainment, estará ambientado siguiendo el estilo de películas como "Pesadilla Antes de Navidad", además, parece que será exclusivo de esta consola.



DARK SECTOR La compañía Digital Extremes mostró un vídeo de esta aventura a lo «Metal Gear», que podría salir en PS3 y Xbox 2.

GANADORES DEL CONCURSO DE LOS MEJORES 2003



Game Boy Advance + Juego Final Fantasy Tactics

Miguel A. Bazán Ramírez .... Córdoba
Arturo Ros Bravo .... Madrid



PlayStation 2 + Juego Pro Evolution Soccer 3

Carolina San Pedro .... A Coruña
Miguel Ángel Villa Martín .... Granada

Xbox + Juego Project Gotham 2

Ricardo José Lozano Buinho .... Badajoz
Miquel Mitjans Carabellido .... Barcelona

GameCube + Juego Zelda The Wind Waker

Roberto Pinedo Cacho .... Álava
Sonia Murillo Prado .... Valencia

DEL DIRECTOR DE INDEPENDENCE DAY

¿DÓNDE ESTARÁS?

UNA PELÍCULA DE ROLAND EMMERICH

EL DÍA DE MAÑANA

TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE CENTROPOLIS ENTERTAINMENT/LIONS GATE/MARK GORDON COMPANY UNA PELÍCULA DE ROLAND EMMERICH "THE DAY AFTER TOMORROW"
DENNIS QUAID JAKE GYLLENHAAL IAN HOLM EMMY ROSSUM SELA WARD MÚSICA DE HARALD KLOSER THOMAS M. HAMMEL DAVID BRENNER, A.C.E. DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN BARRY CHUSID DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA UELI STEIGER, ASC
STEPHANIE GERMAIN UTE EMMERICH KELLY VAN HORN PRODUCIDA POR MARK GORDON ROLAND EMMERICH ROLAND EMMERICH ROLAND EMMERICH & JEFFREY NACHMANOFF ROLAND EMMERICH

Distribuida por
HISPANO FOXFILM, S.A.E.

WWW. THEDAYAFTERTOMORROW.COM

BANDA SONORA ORIGINAL



28.05.04

¿Sabes cuándo comenzó la saga «Street Fighter», y cuántos juegos componen toda la serie?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMERAS IMÁGENES-PS2 Y XBOX

En pie soldado, tu consola te llama

Viajamos hasta Austin para descubrir como será «Combat Elite: WWII Paratroopers», un nuevo juego de acción bélica.

Ni siquiera el miedo a cruzarnos con el Ranger de "Texas Walker" pudo evitar que este mes nos plantáramos en las oficinas de Acclaim en Austin para recabar los primeros datos de «Combat Elite: WWII Paratroopers», un juego de acción ambientado en la Segunda Guerra Mundial.

Por lo que pudimos ver, el juego promete acción a raudales y nos meterá en el pellejo de tres soldados aliados que saltan tras las líneas alemanas durante el desembarco de Normandía para cumplir misiones de alto riesgo. Pero eso no será todo: el juego contará también con una ambientación bélica a la altura de «Medal of Honor» (bombardeos enemigos, emboscadas, ataques con tanques, etc.) y unos gráficos más que atractivos, que usarán el motor de «Baldur's Gate: Dark Alliance». Eso sí, paciencia, porque «Combat Elite» saldrá en junio, coincidiendo con el 60º aniversario del día D.



ESTA VISTA AÉREA nos acompañará en misiones como proteger a un soldado aliado o destruir un tanque alemán.



LA AMBIENTACIÓN BÉLICA y el apartado gráfico serán dos de los puntos fuertes del juego: ¡mirad qué nivel de detalle!

ALIADOS
Cada uno de los 3 protagonistas tendrá distintas habilidades que podremos ir mejorando a lo largo del juego.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2 Y XBOX

Afila tu "kuchilla", la diversión será mortal

Preparaos para conocer el verdadero gore, en «Mortal Kombat: Deception».

Atentos, porque vuelve la exitosa y polémica saga de lucha «Mortal Kombat», famosa, además de por su calidad, por sus elevadas dosis de "salsa de tomate" y sus "fatalities". Y es que después del enorme éxito de «MK: Deadly Alliance», Midway traerá en septiembre otra secuela, «Mortal Kombat: Deception». El juego incorporará nuevos modos de juego, un control renovado, más armas especiales, nuevos "fatalities", personajes secretos -y otros que volverán, en total 24-, y una acción más brutal que nunca. Otra novedad será la posibilidad de evitar que nos hagan un "fatality" haciéndonos nosotros mismos el "hara-kiri". ¡Así le quitaremos el gusto al rival!



LOS NUEVOS "FATALITIES" se podrán hacer utilizando los escenarios. Serán sólo una de las muchas novedades que va a tener esta nueva entrega.

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

¡Mucho cuidadito con soltar gallos!

En verano saltaremos al estrellato del mundo musical con «SingStar».

Después del impacto que ha supuesto «EyeToy», Sony sigue empeñada en revolucionar el mundo de los juegos con el lanzamiento en junio de «SingStar», el primer título de karaoke para PS2. La idea consistirá en conectar a la consola dos micrófonos USB que vendrán con el juego (a un precio de 59,90 euros), y cantar al ritmo de 14 canciones originales en castellano y otras 15 en inglés de artistas de moda (La Oreja de Van Gogh, Juanes, Madonna, etc.), mientras vemos sus videos o nuestra imagen (usando el "Eye Toy") y la consola valora la inflexión, ritmo y tono de nuestra voz. Si lo hacemos bien avanzaremos en el juego, si no... ¡imaginad la risa de los colegas! Habrá modo a dobles, historia... ¡Va a ser la bomba!



EL MICRÓFONO registrará nuestra voz, y la consola nos la evaluará.



HABRÁ CANCIONES en inglés y en castellano, para que no falte nada.

#Rasputin

"ES TU CABEZA LA QUE TIENE LA FORMA EQUIVOCADA"

501® JEANS CON ANTI-FORM

Levi's®

501@eu.levi.com

¡En agosto de 1987!
Fue el arcade «Street Fighter», que obtuvo un éxito relativo. La saga explotó con «Street Fighter II», que lo lanzó a la fama, sacando más tarde 20 secuelas para casi todas las consolas.

PRESENTACIÓN-XBOX

Se buscan 4 amigos para salvar el mundo

Estuvimos en Madrid con los creadores de «Sudeki», el RPG que arrasará en Xbox.

El 22 de marzo las oficinas de Microsoft se convirtieron el escenario de una épica batalla entre el bien y el mal. No nos referimos a la pelea por los canapés, sino a la presentación de «Sudeki», un juego de rol que ha desarrollado Climax en exclusiva para Xbox y que estará protagonizado por un guerrero, una maga, un inventor y una cazadora. El encargado de la presentación fue Tuomas Pirinen, diseñador jefe del proyecto y todo el evento giró alrededor de su sensacional sistema de combate.



LOS 4 PERSONAJES tienen habilidades distintas y podremos manejarlos en cualquier momento.

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

Cuidado chicas: el "héroe" más mujeriego anda suelto

Acclaim presenta «The Bard's Tale», un juego de rol con mucho humor y ganas de provocaros.



LOS COMBATES Y LA MAGIA (en forma de pintorescos aliados) serán pieza fundamental.



MIGUEL ANGEL EMULÓ A LEGOLAS y probó suerte con el arco. ¡Y encima acertaba, el tío!

El pasado 31 de marzo tuvo lugar en Londres la presentación de "The Bard's Tale", el nuevo rpg de Acclaim. El magnífico castillo de Hevert fue el escenario de una gran cena, números de magia, tiro con arco y todo tipo de actividades medievales. Nuestro anfitrión fue Brian Fargo, fundador de Interplay y creador de la saga de este bardo, todo un éxito en los años 80. Bajo una versión mejorada del motor de «Champions of Norrath», nos meteremos en la piel del Bardo, que muy a su pesar tendrá que usar todo tipo de armas y hechizos para combatir contra orcos, demonios y gigantes (todos basados en la mitología escocesa). Lo que diferencia a este juego de otros rpg son las motivaciones del héroe: el oro y los escotes. En palabras del propio Fargo,"El Bardo ya ha pasado por muchos juegos, por lo que es cínico y"pasota". Hemos querido romper los convencionalismos del género". Preparaos, pues para Navidades nos espera un juego de rol desenfadado y dispuesto a romper moldes.

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

¡Que no muera el fútbol espectáculo!

Llegan los primeros datos sobre el nuevo «FIFA Fútbol 2005», que llegará después del verano.

Cuando aún no han acabado las principales competiciones futboleras del continente, ni se ha celebrado el plato fuerte del año, la Eurocopa de Portugal, EA Sports ya ha distribuido los primeros datos e imágenes de su nueva propuesta para la próxima temporada. Entre las novedades más importantes estarán los retoques en el control, que harán hincapié en los pases al primer toque. Tal y como dicen en EA Sports, "con el nuevo y fluido sistema cinético, tu tiempo de reacción se convertirá directamente en la velocidad y visión de los mejores jugadores del mundo". ¡Suena bien! Pero además, el juego se completará con 20 ligas oficiales con todos sus clubes y plantillas actualizados, 40 selecciones nacionales, un modo carrera extendido y un nuevo modo para crear jugadores. Todas las consolas tendrán cita con el deporte rey en septiembre...



LOS GRÁFICOS volverán a destacar por su impresionante parecido con la realidad.



LOS ESTADIOS serán calcados a los de verdad, y contarán con numerosos efectos.



EL CONTROL será adaptado este año para que el pase al primer toque sea esencial.



LOS DATOS estarán actualizados hasta el último minuto, para que no os falte nadie.

Enfréntate a tus rivales con el juego multijugador inalámbrico.





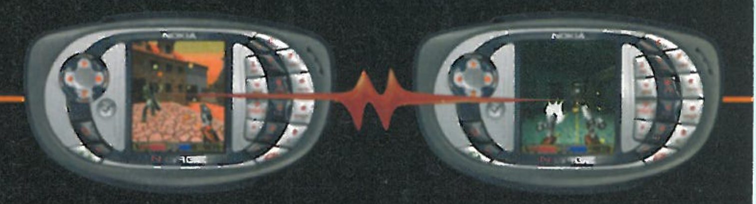
Servicios exclusivos de N-Gage™ Arena:
- 3 mini juegos
- rankings
- extras de juego



Servicios exclusivos de N-Gage™ Arena:
- multijugador Bluetooth
- hasta 4 jugadores
- visión fantasma



Servicios exclusivos de N-Gage™ Arena:
- rankings
- campos de golf descargables



Consigue los juegos de N-Gage™ Arena para la nueva consola de juegos N-Gage™ QD.

Las tarjetas de juegos N-Gage Arena de los principales desarrolladores ya están disponibles para la nueva consola N-Gage™ QD y para N-Gage™.
Funciones exclusivas disponibles online en N-Gage Arena: extras de juegos • liga de desafíos • clips de jugadores • instrucciones • rankings

arena.n-gage.com



anyone
anywhere

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2 Y XBOX

Los juegos con más fuerza de la galaxia

Os contamos cómo van a ser los dos próximos juegos basados en "La Guerra de las Galaxias".

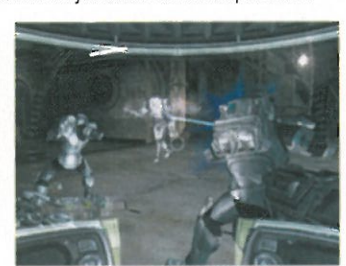
Coincidiendo con la salida de la trilogía clásica en DVD a finales de verano, LucasArts lanzará dos títulos basados en su saga más famosa. El primero de ellos, «Star Wars Battlefront» aparecerá para PS2 y Xbox y recreará las batallas más famosas de la saga, tanto de la antigua trilogía como de los nuevos episodios. Nosotros podremos escoger cualquiera de los 4 bandos disponibles (Imperio, Rebeldes, Clones o Federación) y combatir en tercera o en primera persona. Además del modo historia, este título destacará por sus opciones online para 16 jugadores.

Por otra parte, los usuarios de Xbox también podrán disfrutar con «Republic Commando» un "shooter" en primera persona, en el que controlaremos un equipo especial de clones y podremos adelantarnos a los acontecimientos que veremos en el "Episodio III".


LAS TROPAS ARCO que aparecían en la serie de animación "Las Guerras Clon" protagonizan «Republic Commando».


EN «STAR WARS BATTLEFRONT» podremos manejar cualquiera de los 15 vehículos que encontraremos, desde la moto jet hasta naves espaciales.


LAS GUERRAS CLON van a ser uno de los niveles de «Battlefront».


EN «REPUBLIC COMMANDO» nos apoyará un equipo de 4 clones.

EN UNA GALAXIA LEJANA

La presentación de los últimos títulos de LucasArts tuvo lugar en un céntrico teatro londinense custodiado por la élite de las tropas imperiales. Por suerte, David pudo "colarse" y conseguir información vital para la Alianza Rebelde.



GANADORES DEL CONCURSO FF CRYSTAL CHRONICLES

GameCube + 4 GBA SP + FF Crystal Chronicles + Cables + Memoria

Natalia Narváez Anguita .... Sevilla

Juego FF Crystal Chronicles + Cables

Daniel Íñigo Pérez .... Alicante
Ángel Canela Gallardo .... Asturias
Unai Mata Falcó .... Guipúzcoa
Paco Cabrerizo Guerrero .... Jaén
Nazaret Isabel Blázquez Jiménez .... Málaga



GANADORES DEL CONCURSO SPAWN

Juego Spawn + Figura

Iván Manrique Sánchez .... Almería
Pilar Paulino Nieto .... Cáceres
Alberto Martín Millán .... Castellón
José Díaz Espinosa .... Gerona
José Carrasco González .... Huelva
Nacho Sanz Garayzabal .... Madrid
Sara Sanz Rodríguez .... Madrid
Carlos Castillo Solano .... Madrid
Víctor Sánchez Estévez .... Málaga
Kike Abad Sánchez .... Murcia
Javier Ruas Carnero .... Ourense
Manuel Taboada Pampin .... Pontevedra
Víctor Manuel Reina Castillo .... Sevilla
Cristian Mobeche Limpalaer .... Tarragona
Hugo Sánchez Semedo .... Zaragoza

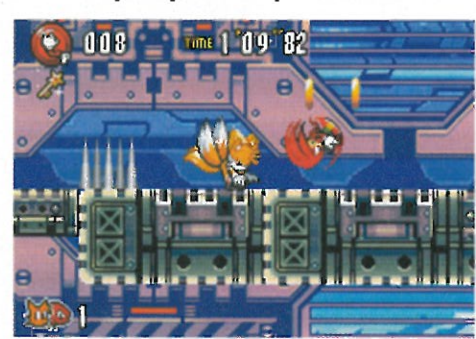
PRÓXIMO LANZAMIENTO-GBA

El erizo azul va a poner la portátil a mil por hora

Sonic se dará un chapuzón en verano con su tercer plataformas para la pequeña portátil.

Después de haber vendido aproximadamente un millón de unidades con las dos primeras entregas de «Sonic Advance», Sega no quiere defraudar a los innumerables fans de su mascota en la portátil de Nintendo. Por eso tiene casi lista una nueva entrega, «Sonic Advance 3», que llegará a nuestro país de la mano de THQ el próximo verano.

Las principal novedad estará en el modo "Partner System", que nos permitirá elegir no sólo al personaje principal (Sonic, Tails, Amy, Knuckles o Cream), sino también a un compañero de aventuras para la partida. Además, en función de la pareja elegida variarán también los movimientos que podrán realizar conjuntamente, y habrá un montón de fases nuevas tan largas como emocionantes, que pondrán a prueba nuestra habilidad y nervios de acero. Un modo multijugador cooperativo, disponible usando el cable Link, completará está genial oferta.



SONIC, TAILS y compañía se enfrentarán a nuevos retos y trampas puestos por el malvado Robotnik.



LOS SALTOS se mezclarán con la búsqueda de objetos, resultando en un juego muy completo.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Id avisando a tres amigos... ¡y acelerad!

Las carreras multijugador más espectaculares llegarán el mes próximo de la mano de «Mashed».

Si pensabais que ya lo habíais visto todo en materia de juegos de conducción, esperad a ver la propuesta que nos va a ofrecer Virgin con «Mashed», un bestial juego de carreras en el que podremos destrozar y arrasar tanto a nuestros rivales como a los escenarios a base de empujones, embestidas, y hasta disparos de todo tipo.

Dispondremos de 10 circuitos diferentes para recorrer en un total de 30 fases, que se podrán jugar de forma individual o, mucho mejor, en un salvaje modo multijugador que promete ser épico. Para ello, Virgin además va a incluir junto con el juego un adaptador multitap y un mando, ¡y todo por sólo 59,95 €! Así no tendremos que preocuparnos más que de conectar los pads y ponernos a disfrutar con nuestros amiguetes. Quedáis avisados: muy pronto vais a descubrir una manera inmejorable de acabar con los dichosos atascos de tráfico...


ESTE MULTITAP Y UN MANDO se venderán junto al juego por 59,95 €. ¡Así disfrutaremos de las carreras a cuatro!


LA DIVERSIÓN se elevará hasta límites insospechados en el modo multijugador.


EL REALISMO del juego será superior a todo lo que hayamos visto antes.

LA ESTRATEGIA va a tener un papel protagonista por encima de la acción.


EL EQUIPO DE DAVID se encargó de volar una puerta con un lanzagranadas.


EL TIRO no tiene secretos para nosotros... ¡tres ventanas rotas en un momento!

PRESENTACIÓN EXCLUSIVA-XBOX

La estrategia bélica, más real que nunca

Comprobamos todo el realismo de «Full Spectrum Warrior» en un campo de entrenamiento SWAT.

El próximo mes de junio podremos disfrutar de la experiencia de combate más real que se ha pasado nunca por una consola. Os hablamos de «Full Spectrum Warrior», un título que aparecerá en exclusiva para Xbox y que, para que os hagáis una idea, es el programa que utiliza el ejército de los Estados Unidos en sus entrenamientos.

El juego nos invitará a manejar dos comandos de las fuerzas especiales en 17 entornos diferentes y a demostrar nuestras dotes como estrategas, porque no controlaremos directamente a los soldados, sino que se les iremos dando las órdenes precisas. La acción estará ambientada en el país ficticio de Zekistán, pero todas las armas y equipo serán reales. Y para meternos en ambiente, durante la presentación en Londres participamos en un entrenamiento SWAT con pistolas de 9 mm, descenso a rappel, combates simulados contra artillería, ¡y hasta una misión "real" de rescate de rehenes!

LANZAMIENTO-N•GAGE

La portátil de Nokia se "lava la cara"

El 11 de mayo se pone a la venta un nuevo modelo de N•Gage y nosotros viajamos a Helsinki para ver cómo será.



MÁS PEQUEÑA: el nuevo modelo de N•Gage tiene un diseño más pequeño y ligero que su predecesora.



MAS CÓMODA: la ranura que tiene en un lateral nos permite cambiar de juego más fácilmente.

Pues sí, este mes hemos viajado a Helsinki para ser los primeros en probar la nueva N•Gage QD y la verdad es que... ¡nos ha encantado!

Para empezar, el diseño ha cambiado y ahora, además de ser más cómoda (fijaos en las fotos laterales), ya no tenemos que poner la consola de lado al hablar por teléfono. Y no sólo eso, sino que, como se han quitado las funciones de radio y reproductor MP3, el precio va a ser más asequible: 199€ libre y 99€ con contrato, aunque esto último aún está por confirmar.

Pero en Helsinki también hubo sitio para los juegos, y todos pintan de maravilla: empezando por los exclusivos «Pathway To Glory» -un estupendo juego por turnos ambientado en la Segunda Guerra Mundial- o «Ashen» y terminando por licencias tan jugosas como «The Sims», «Crash Nitro Kart» o «Ghost Recon», la verdad es que el futuro de esta portátil es muy prometedor.



N•GAGE QD cuenta con una pantalla más luminosa, una batería con 10 horas de autonomía y una cruceta mejorada.



«ASHEN», un genial shooter subjetivo, será exclusivo para N•Gage.



«POCKET KINGDOM» será un juego online con mundo persistente.



«CRASH NITRO KART» traerá a N•Gage las carreras más divertidas.

ANUNCIO-PLAYSTATION2

Dragones, mazmorras, y muchos videojuegos

El creador de «Las Dos Torres» os trae fantasía a PS2 con «Forgotten Realms».

El universo de "Dungeons & Dragons" le servirá a Atari y al grupo que programó «Las Dos Torres» para crear una nueva aventura de acción que llegará a PS2 en otoño bajo el título «Forgotten Realms: Demon Stone». En este título controlaréis a un grupo de tres personajes: un luchador, un brujo y un granuja. Cada uno tendrá sus propias habilidades especiales, cuyo uso será crucial a medida que avancéis en el juego y os enfrentéis a todo tipo de monstruos y enemigos. Además, dichas habilidades de movimiento y ataque irán evolucionando y mejorando con el paso del tiempo, al estilo de los juegos de rol clásicos. La ambientación oscura y las continuas referencias al mundo de "Dungeons & Dragons" sin duda harán las delicias de los fans de la fantasía y el rol.



LOS TRES PERSONAJES se controlarán de forma alterna durante el juego, aprovechando sus habilidades en el momento oportuno.

LANZAMIENTOS MAYO

	7 MAYO	14 MAYO	21 MAYO	28 MAYO
CY GIRLS - PS2 (Acción)	■			
EURO 2004 - PS2 (Fútbol)	■			
FIGHT NIGHT 2004 - PS2 (Deportivo)	■			
HYPER STREET FIGHTER 2 - PS2 (Lucha)	■			
RIDING SPIRITS 2 - PS2 (Velocidad)	■			
WAY OF THE SAMURAI 2 - PS2 (Acción)	■			
DEADLY SKIES III - PS2 (Simulador)		■		
DRAKENGARD - PS2 (Acción)		■		
HITMAN: CONTRACTS - PS2 (Acción)		■		
ISLE OF MAN TT SUPERBIKES - PS2 (Velocidad)		■		
THE SUFFERING - PS2 (Acción)		■		
TRANSFORMERS - PS2 (Acción)		■		
ONIMUSHA BLADE WARRIORS - PS2 (Acción)			■	
SYPHON FYLTER: OMEGA STRAIN - PS2 (Acción)			■	
CHAMPIONS OF NORRATH - PS2 (Acción)				■
DISGAEA - PS2 (Rol)				■
EURO 2004 - XBOX (Fútbol)	■			
HITMAN: CONTRACTS - XBOX (Acción)		■		
THE SUFFERING - XBOX (Acción)		■		
POKÉMON COLLOSEUM - GC (Rol)		■		
ASHEN - N•GAGE (Acción)	■			
REQUIEM OF HELL - N•GAGE (Acción)	■			
TIGER WOODS 2004 - N•GAGE (Deportivo)	■			

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

VAN HELSING™

EL NOMBRE QUE TODOS TEMEN

EL JUEGO

EN TIENDA EN MAYO 2004

Movimientos espectaculares. Armamento mortal. Localizaciones en Transilvania.
Tus enemigos serán Drácula, El Monstruo de Frankenstein, El Hombre Lobo y más.

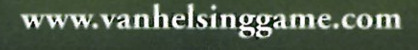






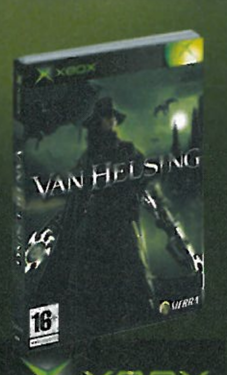
TOTALMENTE EN CASTELLANO





NO TE PIERDAS LA PELÍCULA
VAN HELSING
ESTRENO EN CINES 7 DE MAYO







SIERRA™ UNIVERSAL



PlayStation 2 XBOX GAME BOY ADVANCE

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Entérate de cómo será el juego más flipante de Pokémon!



■ ¡¡Un Video CD de regalo!! Como la review de Pokémon Colosseum os dejará con ganas de más, ¡NA regala un Video CD donde podréis ver un vídeo del juego en movimiento! Y no creáis que la cosa termina ahí, también se incluyen un montón de vídeos de... ¡¡TODOS LOS JUEGOS QUE PRONTO LLEGARÁN PARA GC Y ADVANCE!! ¡¡BIEN!!

■ Los mejores juegos del 2003. ¡Ya está todo decidido y premiado! En la NA de este mes encontraréis un extenso reportaje en el que podréis enteraros de qué juegos han resultado triunfadores de 2003 en los diferentes géneros, para Cube y Advance, y de divertidos detalles de la fiesta que se organizó para tan señalada ocasión.

■ La magia y... la magicita. Por supuesto, también se ocupan de manteneros informados respecto a próximos bombazos como Harry Potter 3, Resident Evil 4, Pikmin 2, Donkey Kong Country 2... y, para los jugones "encallados", ¡una guía completa de Final Fantasy CC!

→ PLAY2MANÍA

VIve el espíritu Olímpico



■ Descubre Athens 2004. Este mes, Play2Manía os descubre los primeros detalles del mejor juego de Olimpiadas de la historia.

■ Los mejores de 2003. Los juegos que vosotros habéis elegido como los mejores del pasado año, reciben ahora sus galardones. ¿Queréis saber quién ha triunfado?

■ Comparativa: Analizan las mejores aventuras de terror de PS2, para que sepáis cuál es la que mejor se adapta a vuestros gustos.

■ Guía coleccionable: Todos los secretos, enemigos, vestisferas y misiones, para que no os encontréis ningún problemas para completar Final Fantasy X-2

■ Suplemento: 37 fichas con trucos y estrategias, en un formato especial que podréis guardar dentro de la caja de vuestros juegos.

→ PLAY2GUÍAS PLATINUM

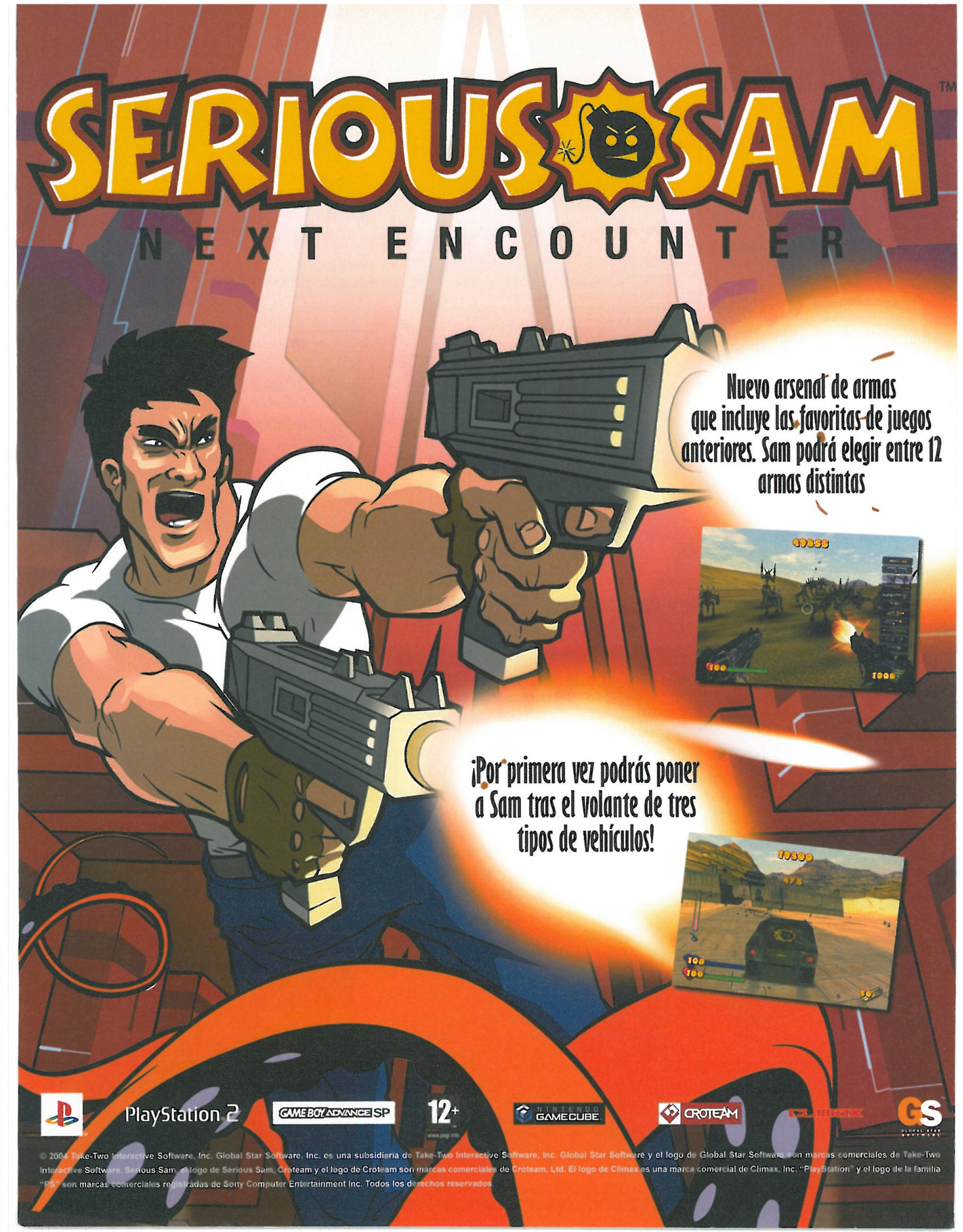
Soluciones completas para los mejores platinum PS2



■ Todos los trucos, estrategias y pistas para los mejores Platinum:

¿Vuestros Sims aún no se han independizado? ¿Lara se ha quedado atascada en su última aventura? ¿Queréis pilotar como Fernando Alonso o ser unos maestro del skate gracias a Tony Hawk? Tranquilos, el nº 29 de Play2Guías Platinum incluye guías completas de:

- Los Sims
- Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad
- Formula One 2003
- Enter The Matrix
- Tony Hawk´s Pro Skater 4
- Tenchu 3 La Ira del Cielo
- Midnight Club II
- Y además, trucos para más de 100 juegos Platinum.


SERIOUS SAM™
NEXT ENCOUNTER
Nuevo arsenal de armas que incluye las favoritas de juegos anteriores. Sam podrá elegir entre 12 armas distintas
¡Por primera vez podrás poner a Sam tras el volante de tres tipos de vehículos!
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE SP
12+
NINTENDO GAMECUBE
CROTEAM
GS
© 2004 Take-Two Interactive Software, Inc. Global Star Software, Inc. es una subsidiaria de Take-Two Interactive Software, Inc. Global Star Software y el logo de Global Star Software son marcas comerciales de Take-Two Interactive Software. Serious Sam, el logo de Serious Sam, Croteam y el logo de Croteam son marcas comerciales de Croteam, Ltd. El logo de Climax es una marca comercial de Climax, Inc. "PlayStation" y el logo de la familia "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Saludos desde Japón! Aunque aquí acabamos de celebrar la tradicional Sakura (la fiesta de la floración del cerezo) también hemos tenido hueco para jugar con dos nuevas joyas. Una es la **nueva versión de «Winning Eleven 7», que es una nueva adaptación del «Pro Evol. Soccer 3» europeo.** ¡Y está arrasando! El segundo es **«Crimson Tears», un juego de acción en plan dibujos animados ambientado en el futuro.** ¡Espero que os gusten!

Este mes me gustaría comenzar hablando sobre **el éxito que está teniendo por aquí EyeToy.** ¡Ya se han vendido más de 140.000 unidades de este periférico de PS2 desde el 11 de febrero! Además Sony estima que habrá **más de 10 juegos compatibles con esta cámara de aquí a final de año.**

Precisamente, para esas mismas fechas se espera que salga **el esperado «Resident Evil 4», del que Capcom mostró recientemente un nuevo trailer del juego en movimiento** que nos ha dejado a todos alucinados. Además, la compañía nipona también ha aprovechado para confirmar **la salida de la segunda parte de «Resident Evil Outbreak» para PS2 para otoño de este mismo año.** Y lo ha hecho aportando bastantes datos de interés.



EL SIMULADOR MAS REALISTA está de vuelta con una entrega que incluye los mejores equipos europeos totalmente actualizados así como algunas mejoras.

A PUNTO PARA LA EUROCOPA

WINNING ELEVEN 7 INT.

Como el billete hasta Portugal les sale por un ojo de la cara, los japoneses van a vivir la Eurocopa de una forma más barata: sentados frente a su televisor y jugando a «Winning Eleven 7 International», una versión del «Pro Evolution 3» occidental.

EL JUEGO

Una simulación "galáctica"

ESTA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA «PRO EVOLUTION SOCCER», que aquí sale bajo el título «Winning Eleven», quiere seguir teniendo el honor de ser el simulador de fútbol más realista que existe. En realidad, esta versión "Internacional" es una puesta al día del «Pro Evolution 3» occidental, que permite que los japoneses jueguen partidos con todos los equipos europeos y además incluye leves mejoras y actualizaciones.









LAS NOVEDADES



El fútbol más actual

TODAS LAS PLANTILLAS HAN SIDO ACTUALIZADAS con los últimos fichajes (por ejemplo, Ronaldinho y Quaresma ya son titulares en el Barcelona) aunque no todos los equipos ni los jugadores tienen su nombre real. De cualquier modo son perfectamente reconocibles, al igual que el nuevo balón Adidas (el que se utilizó en el Mundial de Corea) que es algo más rápido y pequeño. Los modelos de los jugadores y las animaciones también han mejorado lo suyo por lo que, en general las jugadas resultan mucho más fluidas. ¡Aunque también es cierto que resulta más difícil hacer algunos regates!





« LOS FUTBOLEROS JAPONESES YA DISFRUTAN DE ESTA ACTUALIZACIÓN DE «PRO EVOLUTION 3», CENTRADA EN LOS MEJORES EQUIPOS EUROPEOS »



LAS ANIMACIONES resultan más fluidas y nos permiten ejecutar cualquier jugada que se nos pase por la cabeza, aunque hace falta practicar bastante para ganar.

LOS MODOS DE JUEGO

Competiciones para todos los gustos

ADEMÁS DE LOS PARTIDOS RÁPIDOS, el nuevo «Winning Eleven» nos permite organizar nuestra propia liga con 56 clubes de todo el mundo. Para los que quieran acercarse más a la experiencia de la Eurocopa, el juego también cuenta con 65 selecciones que pueden competir en un torneo hecho a medida. Pero sin duda la reina de las competiciones es la Liga Master, que nos desafía a empezar con un equipo desde cero, e ir ganando partidos y haciendo fichajes hasta ganar todas las competiciones. Para ponerle la guinda, este título también cuenta con entrenamientos y un editor.

EDICIÓN EXCLUSIVA PARA JAPÓN

LA EDICIÓN PREMIUM del juego sólo se pondrá a la venta en tierras niponas y estará formada por el juego, una camiseta Adidas (que vuelve a ser el patrocinador oficial) con el escudo del juego y un maletín... ¡pero que conste que no es para los árbitros!



■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Verano**



aquí Tokio

Por ejemplo, el número de protagonistas volverá a ser ocho, la historia girará en torno a un zoo que ha sido tomado por los zombis y, por supuesto, el título volverá a ser online. ¡Ya le esperamos con ansiedad!

➔**Nintendo también ha dejado caer que a finales de año lanzará «Paper Mario 2», la segunda parte del RPG de N64** que se caracterizaba por contar con personajes planos que se movían por coloridos escenarios en 3D. Esta continuación volverá a tener un planteamiento gráfico similar, aunque **Mario podrá emplear nuevas habilidades, como volar o transformarse en papel.** Saldrá a finales de año.

➔Por su parte, **Square-Enix tiene previsto editar en el verano un remake de los dos primeros «Final Fantasy» para GBA**. Ambos saldrán en un mismo cartucho y traerán gráficos algo remozados y pequeños cambios en su desarrollo. Además se añadirán nuevos enemigos y mazmorras.

➔Para despedirme os dejo en manos de las Cy Girls. Y es que mientras que en vuestro país acaba de aterrizar el juego para PS2, **en Japón hubo una presentación de una gama de muñecos de las Cy Girls** editados por Takara. Yo paso de ellos... ¡prefiero las azafatas!.



LOS RESPONSABLES DE TAKARA posan junto a las Cy Girls. ¡Qué envidia me dan!



COMBATES Y SITUACIONES TAN INTENSAS como ésta nos esperan en este "beat'em up" futurista. Podremos escoger entre tres distintos guerreros para repartir leña.

BOFETADAS DEL MAÑANA

CRIMSON TEARS

Si ya me cuesta saber lo que haré dentro de dos días, imaginad en 50 años... Menos mal que en las oficinas de Capcom me dejaron echar un vistazo al futuro, ¡y menuda pinta! Me voy a poner a entrenar, porque en el 2050 va a haber mucha acción.

EL JUEGO

Tres guerreros contra el mal



EN EL AÑO 2049 LA EMPRESA WEPONIX pretende hacer del mundo un lugar mejor... ¡Venga ya! Su verdadero plan es apoderarse del planeta con sus poderosas máquinas de guerra. Pero no hay futuro apocalíptico que se precie sin unos rebeldes dispuestos a luchar. Los héroes Tokio, Asuka y Kaede, tres armas biológicas humanas (sí, como suena), utilizarán sus habilidades especiales para machacar a los esbirros de Weponix.





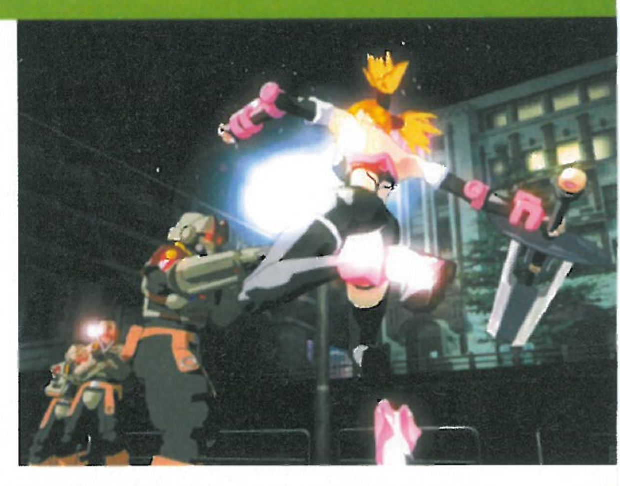




LA ACCIÓN

Combates con toques "roleros"

CADA UNO DE LOS TRES PROTAGONISTAS del juego tiene personalidad propia. Los chicos de Capcom me explicaron que, según el guerrero que escojamos, emplearemos un estilo de lucha y armas distintas. Por supuesto, frente a nosotros encontraremos hordas de enemigos a los que machacar, y según sean nuestros "combos", obtendremos distintos puntos para mejorar nuestras habilidades. Todo esto prolongará la vida del juego, pero no será lo único, porque además los escenarios de su 10 fases se generarán aleatoriamente, de forma que cada vez que entremos en ellos nos encontraremos un panorama distinto. *





«« «CRIMSON TEARS» NOS PERMITE VIVIR UNA AVENTURA "ANIME" GRACIAS A SUS ESPECTACULARES GRÁFICOS Y A UN RITMO DE ACCIÓN TREPIDANTE»»



USAREMOS TODO TIPO DE ARMAS contra docenas de enemigos, aunque también podremos zurrarles cuerpo a cuerpo. Lo genial es que cada personaje tendrá estilo propio.

LOS GRÁFICOS

Un as en la "manga"

LA ESTÉTICA DE «CRIMSON TEARS» VA A SER ESPECTACULAR. Los escenarios del juego tendrán un aire cyberpunk, pero en Capcom han querido darle un toque especial con un nuevo motor gráfico. El invento se llama "High Toon Movies", y recuerda a superproducciones de anime como "Ghost in the Shell" o la nueva versión de "Appleseed". Y el nivel de detalle de los modelos es tal que os hará creer que estáis viendo vuestra serie japonesa favorita. Además las peleas contarán con todo tipo de efectos gráficos y más de un "momento Matrix", en el que la acción se ralentiza. *

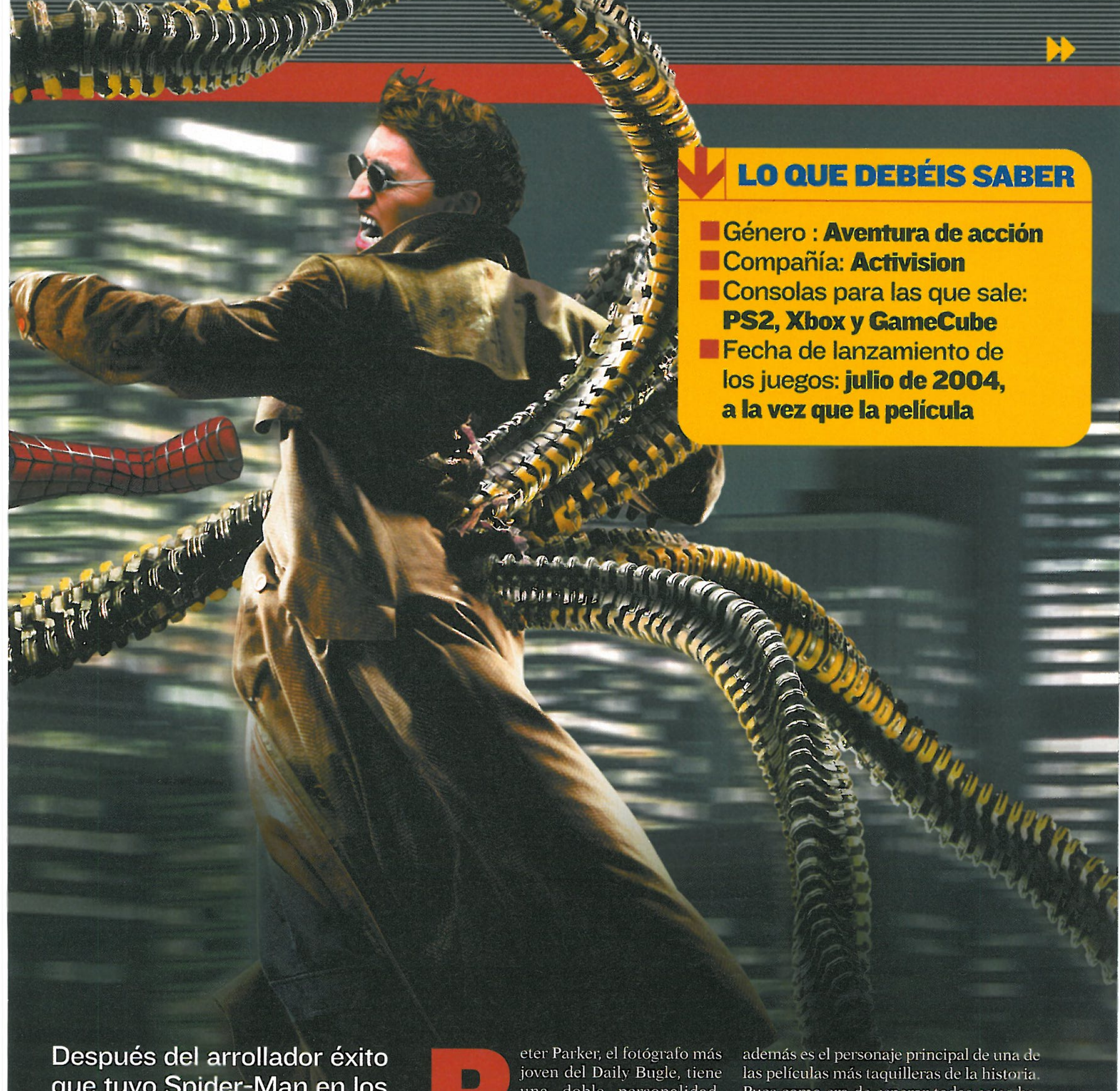
UNA BANDA SONORA MUY "COOL"

EL "J-POP" es la música que rompe en Japón. Grupos con nombres como Malice Mizer, Gackt o Chara son líderes de ventas en estas tierras. Conscientes de ello, los productores de «Crimson Tears» han contratado a lo mejorcito del sector, como las espectaculares Heartsdales (en la foto). Ah, y también participa Koda Kumi, cantante de la banda sonora de «FF X-2».



AQUÍ TENÉIS LAS PRIMERAS IMÁGENES DEL PRÓXIMO JUEGO DE SPIDER-MAN

EL HOMBRE ARAÑA PREPARA SU REGRESO



LO QUE DEBÉIS SABER

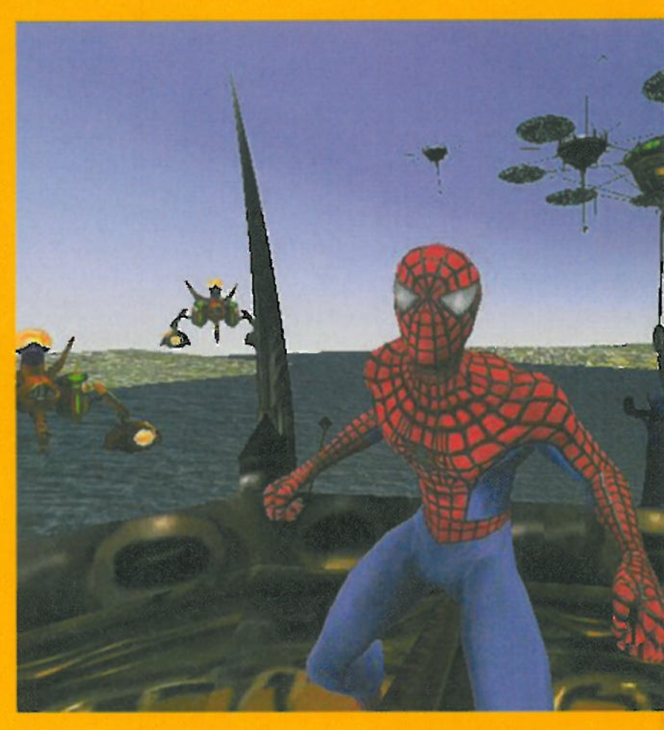
- Género : **Aventura de acción**
- Compañía: **Activision**
- Consolas para las que sale: **PS2, Xbox y GameCube**
- Fecha de lanzamiento de los juegos: **julio de 2004, a la vez que la película**

Después del arrollador éxito que tuvo Spider-Man en los cines de todo el mundo, el superhéroe más famoso de la Marvel vuelve a calzarse las mallas para combatir a todos los criminales que amenazan la ciudad de Nueva York, tanto en la gran pantalla como en nuestras consolas.

Peter Parker, el fotógrafo más joven del Daily Bugle, tiene una doble personalidad. Además de "partirse la espalda" sacando fotos para el periódico, se dedica a combatir a los criminales vestido con unas mallas de color rojo y utilizando los superpoderes que le transmitió, de un picotazo, una araña manipulada genéticamente. ¿Qué cuáles son estos poderes? Pues una fuerza y agilidad sobrehumanas, la posibilidad de "pegarse" a las paredes, un par de lanzarredes en sus muñecas y un sentido arácnido que le avisa del peligro. Seguro que su historia os suena, porque Spider-Man lleva más de cincuenta años protagonizando cómics y además es el personaje principal de una de las películas más taquilleras de la historia. Pues como era de esperar todas estas hazañas tendrán muy pronto una secuela. En «Spider-Man 2» tendremos que ponernos en la piel del héroe, una vez más, para derrotar a un nuevo y poderoso adversario, el Doctor Octopus, y a todos sus esbirros, que no serán pocos. ¿Estáis listos para entrar en acción?

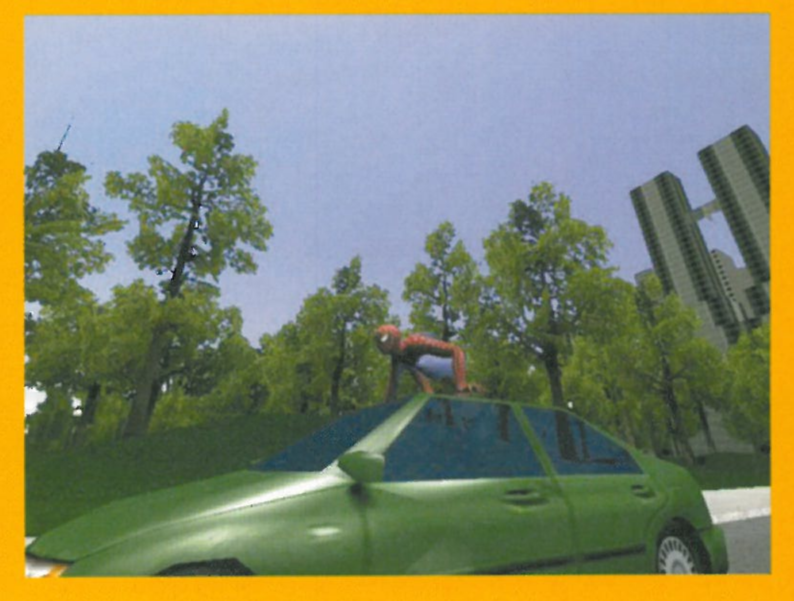
EL DESARROLLO DEL JUEGO nos permitirá movernos por la ciudad de Nueva York con total libertad, como si fuera un juego de la saga «GTA». Metidos en las mallas de nuestro héroe, que por cierto, disfrutará de nuevas y mejoradas anima-





EL NUEVO MOTOR GRÁFICO nos permitirá patrullar por la ciudad, a pie o balanceándonos sobre nuestras propias redes, para detener a los criminales.



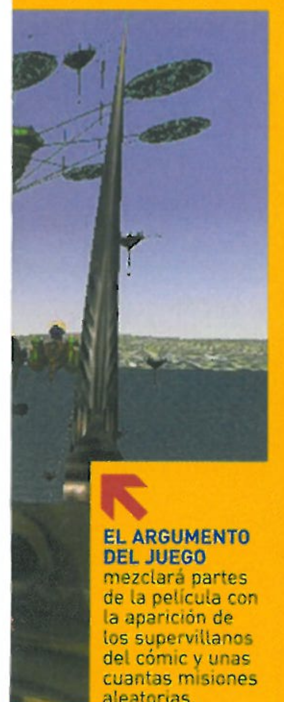


ciones, tendremos que patrullar por las calles, rescatando inocentes y buscando pistas para detener a Octopus. Gracias a nuestros poderes podremos escoger entre pasear por las aceras, lanzar nuestras redes para balancearnos entre los rascacielos e incluso correr "pegados" a las paredes de algunos edificios. Pero esto es sólo una pequeña muestra, porque también podremos aprovechar algunas partes del escenario para, por ejemplo, descolgarnos desde el asta de una bandera o montar sobre el techo de un taxi (uno de los truquitos que Spider-Man utiliza habitualmente en los cómics). Por supuesto las calles de La Gran Manzana serán perfectamente reconocibles, ya que aparecerán más de 30 zonas de referencia, como la Estatua de la Libertad, la catedral de San Patricio o Central Park así que las similitudes del juego con la película están aseguradas.

PARA DETENER A LOS VILLANOS bastará con vigilar atentamente nuestro sentido arácnido, que se ha convertido en una especie de radar que nos indica cuándo y dónde se está cometiendo un crimen. Una vez que tengamos a los delincuentes localizados, llegará el momento de pelear ¡utilizando más de cincuenta nuevos movimientos! Además de puñetazos y patadas, Spider-Man podrá utilizar sus telarañas a discrección para inmovilizar a los delincuentes, así como lanzar cualquier objeto que nos encontremos por el escenario. Y a todo esto podéis sumarle la posibilidad de combatir en el aire gracias a los nuevos "supersaltos". Además, a medida que vayamos avanzando, es decir, cuantos más inocentes hayamos rescatado, todas nuestras habilidades arácnidas también se irán multiplicando.

Y por si la amenaza del Doctor Octopus, un científico loco armado con tentáculos de acero, fuera poco, el hombre araña también tendrá que verse las caras con otros supervillanos del cómic que no estarán en la película, como Mysterio, el señor de las ilusiones, la atractiva ladrona Black Cat y Rhino (una mole con la fuerza de un rinoceronte). Y entretanto, tendrá que resolver misiones secundarias, en forma



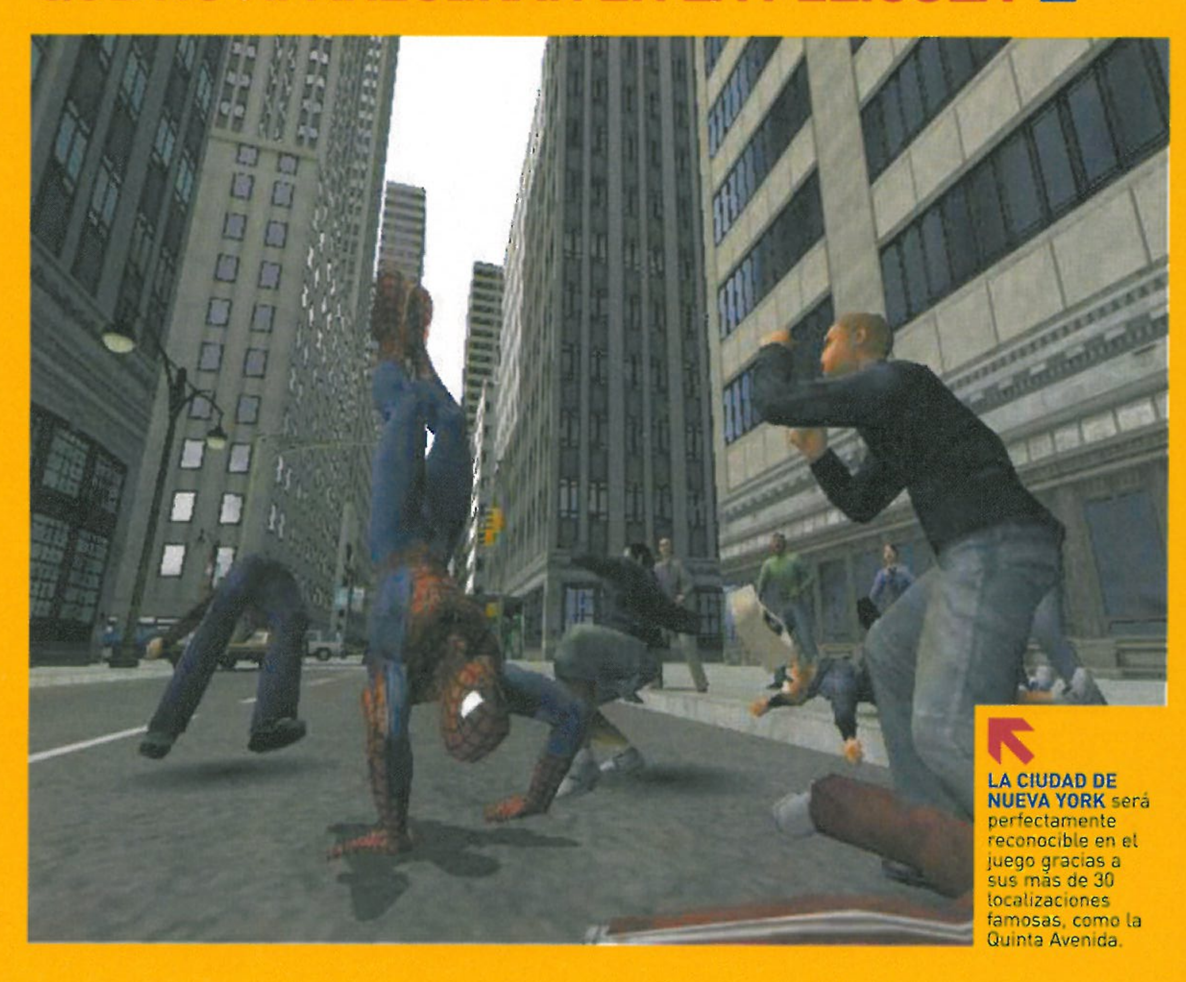


EL ARGUMENTO DEL JUEGO mezclará partes de la película con la aparición de los supervillanos del cómic y unas cuantas misiones aleatorias.



TODOS LOS PODERES del hombre araña, como su sentido arácnido o los lanzarredes, estarán fielmente representados en el videojuego.

SPIDER-MAN TENDRÁ QUE LUCHAR CONTRA EL DOCTOR OCTOPUS Y CONTRA OTROS VILLANOS, COMO BLACK CAT, QUE NO APARECERÁN EN LA PELÍCULA



LA CIUDAD DE NUEVA YORK será perfectamente reconocible en el juego gracias a sus más de 30 localizaciones famosas, como la Quinta Avenida.

LA PELÍCULA

Telarañas en el cine

El 16 de julio se estrenará la película en nuestro país, pero ya podemos adelantaros algunos de los detalles más curiosos del film:



- **El reparto será el mismo de la primera entrega**, con Tobey Maguire como Spider-Man, Kirsten Dunst como su novia Mary Jane y Alfred Molina (uno de los porteadores que aparecían al principio de "En Busca del Arca Perdida") como el malvado Dr. Octopus.
- El director de la cinta, **Sam Raimi, también se encargó de dirigir la primera parte**, aunque su primer contacto con los superhéroes se produjo en 1990 con "Darkman".
- Entre los personajes secundarios del film **aparecerán Harry Osborn y Curt Connors, el Duende y el Lagarto**, que son dos conocidos villanos del cómic.


Alfred Molina es el Dr. Octopus

- Para escribir el guión **se ha contado con la colaboración de Steve Ditko y Stan Lee**, el equipo que creó a este personaje para los cómics.
- Justo antes del estreno de "Spider-Man 2" en cine, **se pondrá a la venta una edición especial de la primera parte** con dos DVD que también incluirá material extra sobre la secuela.
- **Las otras películas de superhéroes** anunciadas para este año serán "The Punisher", "Hellboy", "Catwoman" y la parodia de animación "Los Increíbles", que ha sido realizada por Pixar.



LOS COMBATES serán el eje del juego. Spider-Man contará con más de 50 nuevos movimientos y también podrá ayudarse con su tela de araña.

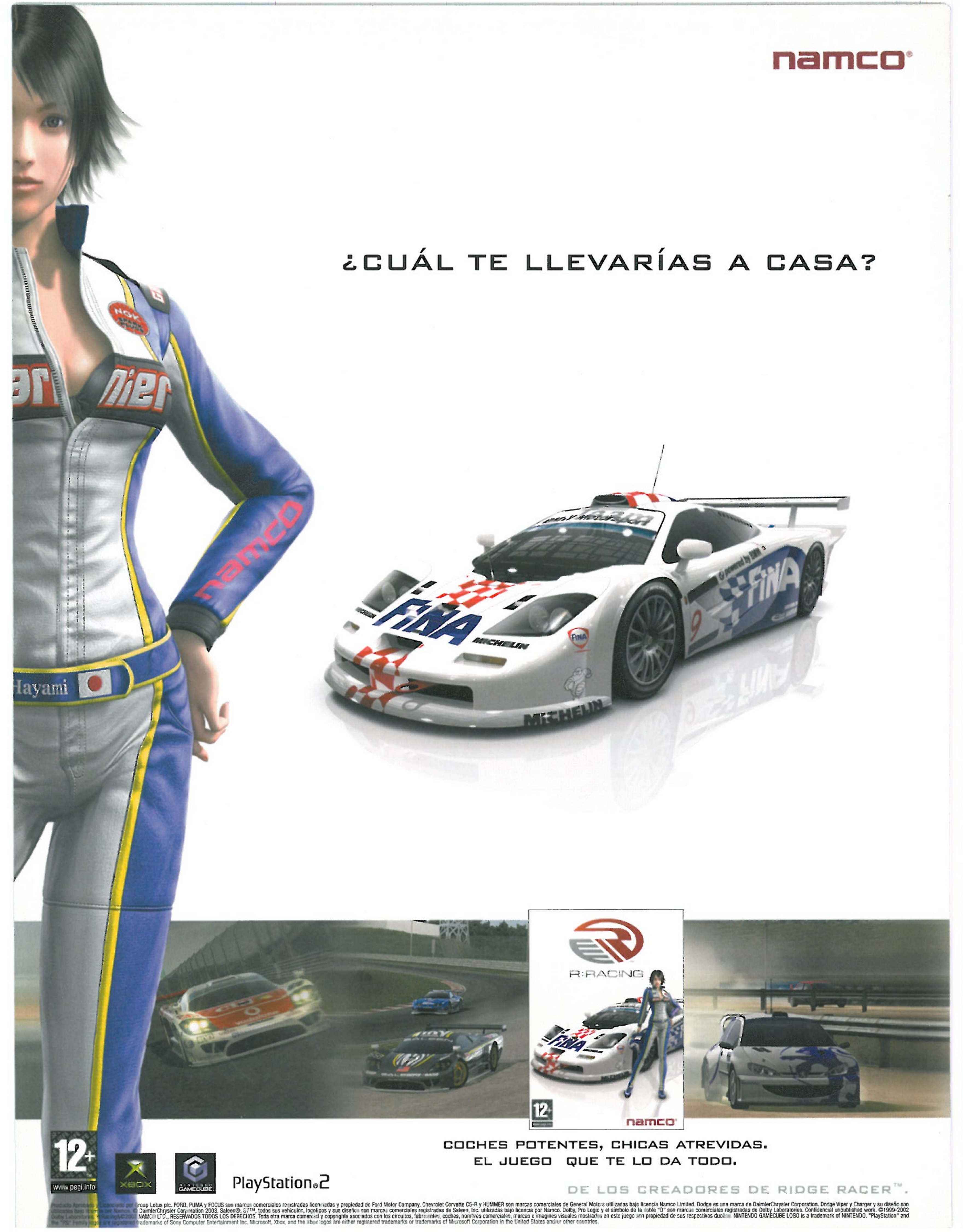
de pequeños atracos, que se sucederán de forma aleatoria en medio de la historia. ¡Qué ajetreada es la vida del superhéroe!

EL APARTADO VISUAL DEL JUEGO, que ya fue uno de los puntos fuertes de la primera parte sufrirá un importante lavado de cara. Además del tamaño de los escenarios (que crecerá considerablemente) el nuevo motor gráfico nos permitirá disfrutar de una física muy avanzada. Esto se traduce en que los movimientos de nuestro héroe (sobre todo cuando se balancea en su tela) serán tremendamente realistas. Por su parte, los modelos estarán realizados a partir de los personajes que veremos en el cine, y contarán con efectos en tiempo real (luces y reflejos) que quitarán el hipo. ¡Y el apartado sonoro también será el mismo de la película! Seguro que todos los fans del superhéroe enmascarado están deseando "atrapar en su red" este juego, pero aún nos tocará esperar un par de meses, hasta que Spider-Man 2 se estrene en los cines de nuestro país, para disfrutarlo. Por el momento nos podemos conformar viendo estas flipantes imágenes. HC

OCTOPUS

EL DOCTOR OTTO OCTAVIUS es un brillante científico que, después de sufrir un accidente en su laboratorio, se injerta unos poderosos tentáculos de acero y se dedica a cometer fechorías por la ciudad.


LARA CROFT
TOMB RAIDER
el ángel de la oscuridad
LARA YA PUEDE SER
TUYA POR SÓLO
29,95 Euros
(P.V.P. Recomendado)
PlayStation 2
PAL
12+
www.pegi.info
Platinum
PC CD-ROM
TAMBIÉN EN PC POR SÓLO 19,95 Euros (P.V.P. Recomendado)
SOUNDS BEST ON
Sound BLASTER 24-bit
CREATIVE
eidos
core design
PlayStation 2
PC CD-ROM
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com


namco
¿CUÁL TE LLEVARÍAS A CASA?
R:RACING
namco
12+
COCHES POTENTES, CHICAS ATREVIDAS.
EL JUEGO QUE TE LO DA TODO.
www.pegi.info
XBOX
GAMECUBE
PlayStation 2
DE LOS CREADORES DE RIDGE RACER™.

PREMIOS PARA LOS QUE NOS HICIERON PASAR DOCE MESES INOLVIDABLES

LOS MEJORES DEL AÑO 2003

Vuestros votos, vuestros favoritos

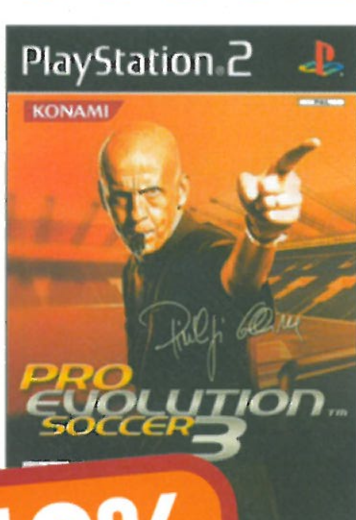
Contar más de 6.000 votos es una tarea larga y trabajosa, pero la recompensa merecía un esfuerzo así. Gracias a vuestra masiva participación, hemos podido descubrir qué juegos os gustaron más o qué consola os lo hizo pasar mejor durante el año pasado. Además, en las páginas siguientes también encontraréis toda la información sobre la entrega de los "Hobby Premioss 2004", los galardones de nuestra editorial. ¡Todo el sector estuvo allí!

LOS MEJORES DE HOBBY CONSOLAS

El valor de estos premios está fuera de dudas, porque los ganadores han salido del recuento de más de 6.000 votos vuestros, ¡y nadie entiende más de videojuegos!

MEJOR JUEGO ABSOLUTO DE 2003

PRO EVOLUTION SOCCER 3



- Tipo de juego: FÚTBOL
- Compañía: KONAMI
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: KONAMI

EL REY DEL DEPORTE REY

El prodigioso realismo de este simulador os ha gustado tanto, que lo habéis votado como el mejor juego de todos los que salieron a lo largo del año pasado. Las ilimitadas posibilidades que ofrece su excelente control, la calidad de sus gráficos y la enorme diversión que garantizan sus partidos multijugador han sido decisivos para que os decantéis por él, y dejan claro que, para vosotros, no hay otro juego de fútbol mejor.

PUNTUACIÓN HC: 92

18% DE VOTOS



FINALISTAS

2º Zelda: the Wind Waker



15% DE VOTOS

Está a punto de cumplirse un año desde que la nueva aventura de Link salió para GC en España, pero los lectores de Hobby Consolas seguís apreciando su genial argumento y su original propuesta gráfica.
HC: 95

3º Prince of Persia



10% DE VOTOS

El 2003 fue el año elegido por uno de los títulos clásicos de los videojuegos para su vuelta a las consolas. Esta aventura combinó un gran apartado visual y jugable con el sabor del original, y así se lo habéis reconocido.
HC: 93

4º Metroid Prime



6% DE VOTOS

Vuestro buen gusto queda otra vez de manifiesto tras ver que habéis elegido entre los cinco mejores juegos del año a esta fabulosa aventura subjetiva para GC, que nos enamoró por su calidad visual y su genial jugabilidad.
HC: 97

5º Soul Calibur II



4% DE VOTOS

23 luchadores, 200 armas, más de 15 escenarios, 20 modos de juego... las cifras de este juego de lucha son apabullantes por sí solas, pero tras ellas se esconde algo que vosotros conocéis: calidad y diversión a tope.
HC: 94

Mejor juego de PLAYSTATION 2

Pro Evolution Soccer 3

- Tipo de juego: FÚTBOL
- Compañía: KONAMI
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: KONAMI



Se ve que este año estáis más en forma que nunca, porque no hay nada que os guste más que los golazos de este soberbio simulador de fútbol. La verdad es que su triunfo no nos ha sorprendido, porque este juego lo tiene todo para vivir partidos como los de verdad: un control perfecto, gráficos de infarto, competiciones...

PUNTUACIÓN HC: 92



25% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 13% de votos
Prince of Persia



El tiempo no pasa para el Príncipe de Persia, que ha sabido cautivaros con una aventura donde la lograda ambientación oriental llega de la mano de una jugosa mezcla de acción, plataformas, exploración y puzzles. **HC: 93**

3º Con el 9% de votos
Soul Calibur II



La medalla de bronce en PS2 se la ha llevado este formidable juego de lucha. La clave de su éxito no sólo está en su innegable calidad gráfica, sino también en sus divertidos modos de juego y su gran control. **HC: 94**

Mejor juego de GAMECUBE

Zelda: the Wind Waker

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: MAYO
- Distribuido por: NINTENDO



Vuestro apoyo ha logrado que Link se convierta en el rey de GameCube. El carisma de este personaje es de sobra conocido, pero no habría obtenido tantos votos de no haber sido por la originalidad de su nueva aventura, en la que unos gráficos de dibujo animado sirven de envoltorio a un argumento muy cuidado que asegura la diversión.

PUNTUACIÓN HC: 95



31% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 24% de votos
Metroid Prime



Esta flipante aventura espacial se ha convertido por méritos propios en uno de los juegos que todo el que posea una GameCube debería probar. Vosotros ya lo habéis hecho, y vuestro veredicto es claro. **HC: 97**

3º Con el 19% de votos
Resident Evil Zero



La vuelta a los orígenes de la saga «Resident» trajo novedades como la opción de controlar a dos personajes, y como mantuvo toda la tensión y la calidad gráfica de sus antecesores, triunfó plenamente. **HC: 94**

Mejor juego de XBOX

Project Gotham 2

- Tipo de juego: VELOCIDAD
- Compañía: BIZARRE
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: MICROSOFT



El primer puesto entre los juegos de Xbox ha sido para el más rápido, un simulador en el que el realismo no sólo alcanza a los 100 modelos de coches, sino también a las 11 ciudades donde corremos. Y si a eso le añadimos los duelos online, el resultado es fantástico: para vosotros, el mejor juego del año.

PUNTUACIÓN HC: 90



21% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 20% de votos
Metal Gear Substance



La llegada de Solid Snake a Xbox es un lujo para la consola que habéis sabido apreciar en su justa medida.No sólo por tener la espléndida aventura original, sino por la cantidad de extras que incluye. **HC: 94**

3º Con el 17% de votos
Star Wars: Caballeros...



El carisma de la saga Star Wars se unió en este juego al atractivo del mejor rol. Y se ve que la fórmula ha funcionado bien, porque habéis sido muchos los que habéis dado vuestro voto a esta interesante aventura galáctica. **HC: 93**

Mejor juego de GAME BOY ADVANCE

Final Fantasy Tactics

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: NINTENDO



Sabiendo el éxito que tiene cualquier entrega de esta saga de rol, era esperable que su llegada a la portátil fuera todo un bombazo. La cantidad de votos que le habéis dado no miente, pero está claro que se ha hecho merecedor de ellos por la calidad de su guión, las más de 60 horas de partida que nos garantiza, su trabajado sistema de combates o la posibilidad de enfrentarnos a un amigo con un cable link. Lo dicho, se lo merece.

PUNTUACIÓN HC: 93

39% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 21% de votos
Golden Sun 2



La primera parte fue vuestro juego favorito el año pasado, y esta continuación se ha quedado a un paso de lograrlo también, lo que demuestra que os encanta el elaborado planteamiento de este gran juego de rol.

3º Con el 16% de votos
Zelda: a Link to the Past



El genial Link no podía faltar entre vuestros juegos del año, y más si protagoniza un espléndido "2x1" que incluye no sólo una versión del clásico de SNES, sino también un minijuego para 4 participantes. HC: 96

Mejor juego de N•GAGE

Tomb Raider

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: EIDOS
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: NOKIA



A la inimitable Lara Croft no le ha hecho falta mucho tiempo para meterse en el bolsillo a todos los usuarios de N-Gage. Su primera aparición en la consola de Nokia no ha hecho más que demostrar que a esta chica le sobra carisma para triunfar, y a sus juegos, calidad para conseguir la mayor parte de vuestros votos. ¿Acaso alguien lo dudaba?

PUNTUACIÓN HC: 87



44% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 27% de votos
Splinter Cell



Sam Fisher se ha infiltrado en el segundo puesto gracias a un juego en el que mantiene las virtudes que le han dado el éxito en otros formatos: buena calidad técnica y muchas posibilidades de acción. HC: 85

3º Con el 17% de votos
FIFA 2004



Vuestra sed de fútbol no conoce límites, y por eso no habéis pasado por alto esta oportunidad de jugar en cualquier parte a un «FIFA» con la misma jugabilidad y las opciones de las versiones mayores. HC: 90

Mejor juego para TELÉFONOS MÓVILES

Prince of Persia

- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: GAMELOFT
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: GAMELOFT



Este juego ha aprovechado el "renacimiento" de la licencia en las consolas para llevar hasta vuestros móviles una aventura que nos recuerda a la que disfrutamos hace años: mezcla géneros como la acción y las plataformas, tiene unos gráficos muy similares a los del juego clásico y, sobre todo, ¡cuenta con vuestro apoyo!

PUNTUACIÓN HC: 85



37% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 25% de votos
Rayman 3



Este personaje clásico de las plataformas ha encontrado en los teléfonos móviles el medio ideal para sus juegos. Buenos gráficos y un sistema de juego simple, pero efectivo, son ingredientes que os encantan. HC: 88

3º Con el 22% de votos
XIII



Acción directa llena de disparos y calidad técnica más que notable han sido decisivos para que esta versión del juego que vimos en las consolas mayores se alce con el tercer puesto entre vuestras preferencias. HC: 84



Mejor CONSOLA

PlayStation 2



- Compañía: SONY
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE 2000
- Precio : 199 €

Por segundo año consecutivo, la máquina de Sony se ha llevado el galardón a la mejor consola, y además lo ha logrado con una mayoría abrumadora de vuestros votos. A lo largo de 2003, PS2 ha seguido confirmando su valía no sólo con la aparición de grandes juegos casi mes a mes, sino también con la consolidación de funciones como el juego online, que todavía estaba por exprimir a fondo, o con la aparición de nuevos periféricos que han potenciado aún más las posibilidades de diversión, como es el caso de EyeToy. Además, todo esto que os contamos se ha visto acompañado por una rebaja de precio que ha logrado que la base de usuarios siga creciendo de forma continuada, y la ha confirmado como la número uno.

68% DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 21% de votos
GameCube





- NINTENDO
- MAYO 2001
- 99 €

La consola de Nintendo se mantiene también en el segundo puesto de vuestras preferencias (el año pasado logró el 19% de los votos), respondiendo así a un año en el que ha recibido títulos de renombre como «Zelda» o «Metroid», y además puede presumir de ser la más barata del mercado.

Con el 9% de votos
Xbox



- MICROSOFT
- MARZO 2001 ■ 199 €

Si hay algo que puede servir para definir el año de Xbox es el de la generalización de las opciones online en sus juegos más importantes, algo que se ha confirmado ya como un "sello de marca", unido a una rebaja de precio que la sitúa al nivel de PS2. La abundancia de packs y la edición especial Crystal la hacen todavía más atractiva.

Mejor COMPAÑÍA

Nintendo®

- Nacionalidad: JAPÓN
- Juegos estrella: «ZELDA WIND WAKER», «METROID PRIME», «POKÉMON»...
- Página web: WWW.NINTENDO.ES

Vuestro apoyo indiscutible a la "Gran N" tiene un montón de razones en las que basarse, pero todas tienen que ver con la diversión, la creatividad y la calidad de sus juegos. Y es que el año pasado fue espléndido para Nintendo, que inundó GameCube y GameBoy Advance de grandes títulos. Quizá el más llamativo de todos fuera «Zelda: the Wind Waker», pero tampoco podemos olvidarnos de otros de la talla de «Metroid Prime» o «Mario Kart» en la consola grande, ni de «Zelda: A Link to de Past» o de la continuación del fenómeno Pokémon con las nuevas ediciones «Rubí y Zafiro» en la portátil. Gracias a ellos habéis pasado muy buenos ratos, y habéis querido agradecérselo con este premio.



20% DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 14% de votos
Electronic Arts



Títulos de la categoría de «FIFA 2004», «El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey», «Need for Speed Underground» o «Medal of Honor Rising Sun» son algunos de los que han llevado a Electronic Arts a jugar un papel protagonista tanto a lo largo del año como en vuestras votaciones.

Con el 13% de votos
Konami

KONAMI

Quizá el enorme éxito de «Pro Evolution Soccer 3» os haga pensar que este juego es el responsable en exclusiva del tercer puesto de Konami, pero junto a él nos han llegado otros de no menos importancia. Es el caso del terrorífico «Silent Hill 3» (PS2), por ejemplo, o también de «Metal Gear Substance» (PS2 y Xbox), dos grandes títulos que sirven para demostrar que esta compañía japonesa se mantiene año tras año en primera fila de las desarrolladoras mundiales, y también en los primeros puestos de vuestros favoritos.

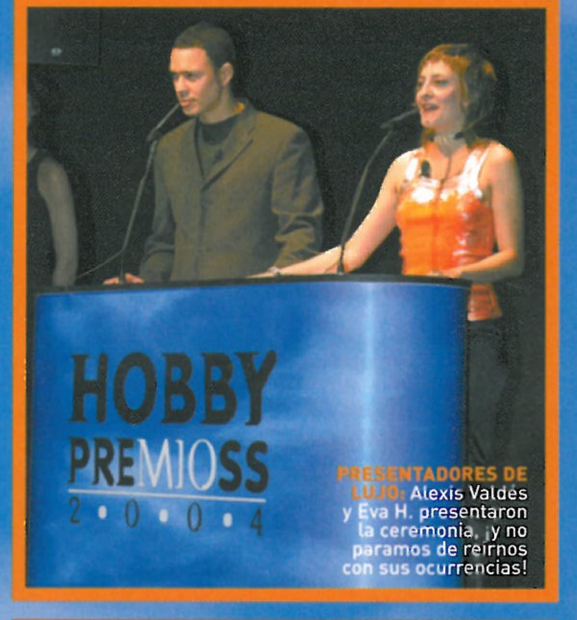


GALA DE LOS HOBBY PREMIOSS 2004

El pasado 29 de marzo se celebró en la sala Pachá de Madrid una nueva edición de los Hobby Premioss, los galardones que otorgan los lectores de las revistas de Hobby Press. Así fue la gala más importante del sector de los videojuegos en España.



FOTO DE FAMILIA: Aquí tenéis a los premiados posando orgullosos con sus galardones. Gracias a su excelente trabajo hemos podido disfrutar de un 2003 lleno de juegazos y diversión.



PRESENTADORES DE LUJO: Alexis Valdés y Eva H. presentaron la ceremonia. ¡Y no paramos de reírnos con sus ocurrencias!



EN BUENA COMPAÑÍA: Así nos sentimos compartiendo este buen rato con la gente de... eso, de las compañías de videojuegos españolas.



SILENCIO, HABLA EL JEFE: Amalio Gómez, director de publicaciones de videojuegos de Hobby, dirigió unas palabras a los asistentes.



¿ESTOY EN EL CIELO?: Eso pensaban José Colino, director comercial de Hobby Press, y Roberto Rollón, de Ubisoft, al verse rodeados de las "angelicales" azafatas.

CONSOLA DEL AÑO
Elegida por los lectores de Hobby Consolas

PlayStation 2



AFIANZADA EN LO MÁS ALTO
Los lectores de Hobby Consolas fuisteis los "jueces" a la hora de decidir este premio, uno de los más importantes, y vuestros votos no han dejado lugar a dudas: PlayStation 2 ha sido la mejor consola del año 2003, repitiendo así el triunfo que ya consiguió en la pasada edición.

RECOGIÓ EL PREMIO: Javier Martínez Avial, Director de Marketing de Sony, de manos de Manuel del Campo, Director de nuestra revista.

COMPAÑÍA DEL AÑO
Premio otorgado por Hobby Press

Electronic Arts



UN AÑO PLAGADO DE ÉXITOS
Electronic Arts se ha llevado merecidamente este premio gracias a un plan de lanzamientos para todas las consolas con súper-ventas del calibre de «FIFA 2004», «El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey», «Medal of Honor Rising Sun» o «Need for Speed Underground».

RECOGIÓ EL PREMIO: Un sonriente Francisco Arteche, Director General de EA, aquí junto a Cristina Fernández, Directora de Micromanía.

JUEGO DEL AÑO
Elegido por los lectores de Hobby Consolas

Pro Evolution Soccer 3



EL TRIUNFO DEL FÚTBOL
Está claro que este año sólo habéis parado de jugar a «Pro Evolution 3» el tiempo suficiente para votar por él y volver a coger el mando rápidamente. Y es que el fabuloso nivel de realismo que ofrece este simulador ha hecho que sus partidos sean como los de verdad.

RECOGIÓ EL PREMIO: Susana González, Directora de Marketing de Konami, que posa junto a Manuel del Campo, nuestro "dire".

MEJOR JUEGO PARA PLAYSTATION 2
Elegido por los lectores de Play2Manía



Prince of Persia

LA VUELTA DEL CLÁSICO
Casi 20 años después de su debut en los videojuegos, UbiSoft decidió que ya era hora de que el Príncipe de Persia aterrizase en PS2, y en vista de la acogida que ha tenido entre los lectores de Play2Manía, ¡acertaron de pleno!

RECOGIÓ EL PREMIO: Roberto Rollón, Director de Marketing de Ubi. Se lo dio Sonia Herranz, Directora de la revista.

MEJOR JUEGO PARA GAMECUBE
Elegido por los lectores de Nintendo Acción



Zelda: The Wind Waker

LINK NO TIENE RIVAL
Uno de los personajes más queridos del mundo de los videojuegos estrenó aventura en GameCube el año pasado, y para los lectores de Nintendo Acción no ha habido otro título igual en esa consola. ¡Una excelente elección!

RECOGIÓ EL PREMIO: Rafael Martínez, Director de Marketing de Nintendo, aquí con J.C. García, Director de la revista.

MEJOR JUEGO PARA XBOX
Elegido por los lectores de Hobby Consolas



Project Gotham 2

MÁS VELOZ QUE NADIE
La decisión sobre este premio también corrió por cuenta vuestra, y finalmente vuestros votos "se montaron" en los flamantes coches que recorren las calles de diferentes ciudades reales en este impresionante simulador.

RECOGIÓ EL PREMIO: Jose Antonio Ramírez, Brand Manager de Xbox, se mostró así de contento al recogerlo.

MEJOR JUEGO PARA GBA
Elegido por los lectores de Nintendo Acción



Pokémon Rubí y Zafiro

LA FIEBRE QUE NO CESA
Las apuestas previas daban a los Pokémon como grandes favoritos para llevarse este galardón, y los lectores de Nintendo Acción no han hecho más que confirmar que su debut en Game Boy Advance es ya un éxito espectacular.

RECOGIÓ EL PREMIO: Nicolás Wegnez, Jefe de Marketing de Nintendo, tan feliz con el premio para sus "niños".

MEJOR JUEGO PARA MÓVILES

Elegido por los lectores de Hobby Consolas



Prince of Persia

PEQUEÑO GRAN PRÍNCIPE

Este año, por primera vez, los teléfonos móviles se han hecho un hueco entre los premios de Hobby Press, y vuestros votos han querido que el honor de abrir la lista recaiga sobre un viejo conocido de otros formatos: el Príncipe de Persia.

RECOGIÓ EL PREMIO: Antonio Rabanera, Marketing Manager de Gameloft, encantado con el galardón.

MEJOR JUEGO PARA PC

Elegido por los lectores de Micromanía



Call of Duty

UNA BATALLA VICTORIOSA

Los lectores de Micromanía se vistieron el uniforme de combate para elegir a este shoot´em up en primera persona como el mejor juego del año para PC. Su magnífica recreación de las batallas de la II Guerra Mundial ha sido decisiva para que los títulos que competían con él firmaran la carta de rendición.

RECOGIÓ EL PREMIO: Carlos Mateos, Jefe de Producto de Proein, exultante tras el triunfo de sus soldados.

MEJOR JUEGO PARA PC

Elegido por los lectores de Computer Hoy Juegos



GTA Vice City

LA MEJOR ACCIÓN

Después de arrasar en las consolas, Tommy Vercetti se llevó su espectacular aventura de acción al PC, y claro, allí volvió a triunfar por todo lo alto. Prueba de ello son los votos de los lectores de Computer Hoy Juegos, que han dado como resultado que nuestro héroe se lleve el título de "hombre del año".

RECOGIÓ EL PREMIO: Paco Encinas, Director General de Virgin Play, que no podía ocultar su alegría por el premio.

COMPAÑÍA ESPAÑOLA DE DESARROLLO

Premio otorgado por Hobby Press



Pyro Studios

EL MUNDO EN SUS MANOS

A nivel mundial hay pocas compañías desarrolladoras que puedan presumir de que sus juegos están siempre entre los más esperados, y el que una de ellas sea española nos llena de orgullo. Dos títulos suyos para PC, «Commandos 3» y «Praetorians», son razón suficiente para que Pyro se llevara este premio.

RECOGIÓ EL PREMIO: Iñigo Viñós, Director de Marketing de Pyro, subió al escenario a por su merecido galardón.

MEJOR TRAYECTORIA PROFESIONAL

Premio otorgado por Hobby Press



Pablo Ruiz

UN PIONERO EN ESPAÑA

Seguramente muchos de vosotros no habíais nacido cuando Pablo Ruiz comenzó a programar sus primeros juegos, aunque sin duda os sonará su labor al frente de Dinamic Multimedia, autora de éxitos como «PC Fútbol». Ahora sigue en la brecha dirigiendo FX Interactive... y triunfando, claro.

RECOGIÓ EL PREMIO: Pablo Ruiz, Director General de FX Interactive, a quien veis aquí junto a Amalio Gómez.

PRODUCTO MÁS INNOVADOR

Premio otorgado por Hobby Press



EyeToy

ALUVIÓN DE JUGABILIDAD

No era la primera vez que se trataba de utilizar una cámara con algún juego, pero desde luego nunca se había hecho con tanto acierto como con EyeToy, ni se había encontrado un acogida tan buena como la que ha tenido esta mini cámara entre los usuarios de PS2. ¡Y lo mejor es que promete más diversión en el futuro!

RECOGIÓ EL PREMIO: María Jesús López, Directora de Comunicación, Negocios y RR. PP. de Sony.

PREMIOS ESPECIALES 5º ANIVERSARIO DE PLAY2MANÍA



Estos son los mejores de PlayStation 2

INNEGABLE CALIDAD

Nuestros compañeros de Play2Manía están celebrando su quinto cumpleaños, y por eso en esta edición de los Hobby Premioss se le dio una relevancia especial a los galardones que entregaron sus lectores a los mejores juegos de PS2. Estos fueron los premiados.

- **Mejor juego de acción:** EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY
- **Mejor juego de velocidad:** NEED FOR SPEED UNDERGROUND
- **Mejor juego de plataformas:** JACK II, EL RENEGADO
- **Mejor juego de Inteligencia:** LOS SIMS TOMAN LA CALLE
- **Mejor juego musical/minijuegos:** EYETOY PLAY
- **Mejor shoot'em up:** MEDAL OF HONOR RISING SUN
- **Mejor aventura de acción:** PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO
- **Mejor simulador deportivo:** PRO EVOLUTION SOCCER 3
- **Mejor juego de lucha:** SOUL CALIBUR II

Micromanía

¡Dale marcha a tu PC!

POR SÓLO 3,99€

TODOS LOS JUEGOS • LA INFORMACIÓN MÁS PRÁCTICA Y ACTUAL • LOS MEJORES ANÁLISIS

LA REVISTA PARA EL JUGADOR MÁS EXIGENTE

Micromanía

PARA ADICTOS AL PC

Nº 112 MAYO 2004

¡¡LA ESTRATEGIA CONQUISTA LA GALAXIA!!

GROUND CONTROL II

El universo a tus pies

¡¡SÓLO EN MICROMANÍA!!

Vuelven los creadores de THE LONGEST JOURNEY

DREAMFALL

Regresa la gran aventura a tu PC

¡¡MÁXIMA EXPECTACIÓN!!

EURO 2004

Fútbol en estado puro

¡¡SOLUCIÓN COMPLETA!!

Llega hasta el final de

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

¡¡VISITAMOS VALVE SOFTWARE!!

HALF-LIFE 2

Cada vez más cerca

ESTE MES 20 DEMOS DVD ¡¡exclusivo!! con las mejores demos jugables para Pc

¡¡Todos los juegos del momento!! Descubre lo último sobre PAINKIL... PERIMETER, UNREAL TOURNAME... 2004, JOINT OPERATIONS, SOLDN... ETHERLORDS II y muchos más...

¡¡DE REGALO!! DVD

- **20 DEMOS JUGABLES**
  Todas las demos de los juegos del momento. No esperes más... ¡¡Instala y juega¡¡
- **¡¡LO MÁS NUEVO!!**
  Los vídeos de los juegos más esperados
- **LOS MEJORES ESPECIALES**
  Juega gratis con la versión completa de EVE ONLINE





Ya a la venta Revista + DVD con las demos de los juegos del momento

POR SÓLO 3,99€

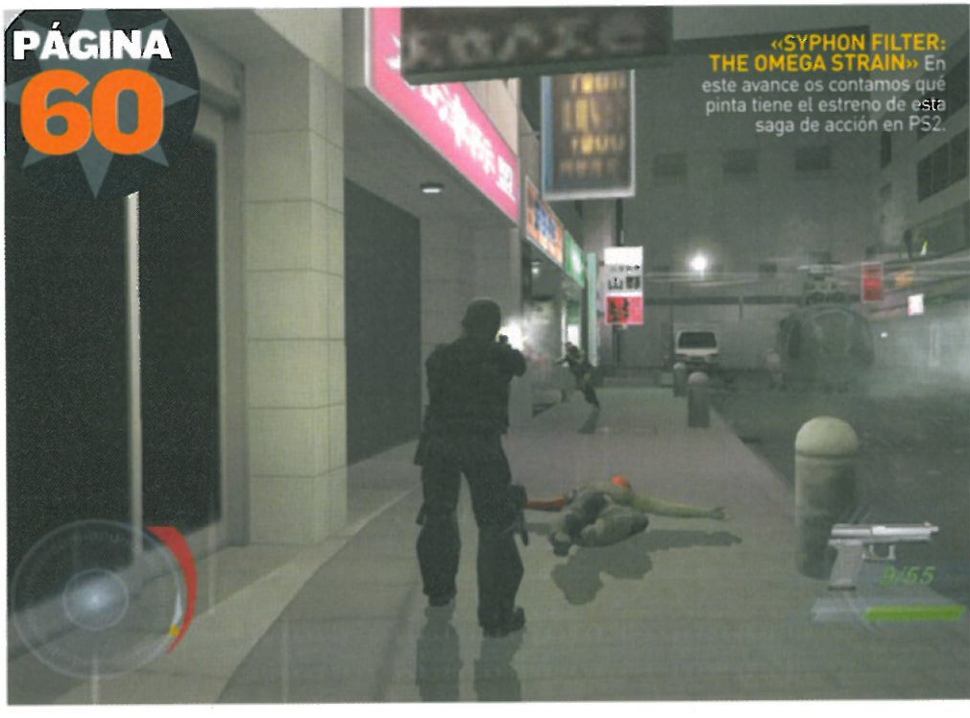
PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 56

«DRIVER 3» Ya hemos probado los disparos, persecuciones y, sobre todo, la acción de esta esperada secuela para PS2 y Xbox de uno de los juegos que más pegaron en la era de las 32 bits.

PÁGINA 60



«SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN» En este avance os contamos qué pinta tiene el estreno de esta saga de acción en PS2.

HITMAN CONTRACTS

PÁGINA 66

El agente 47 ya se ha enfrascado en una nueva misión y aunque trata de mantenerla en secreto, si ojeáis estas páginas os enteraréis de todo.



PÁGINA 78

«GRAN TURISMO 4 PROLOGO» El rey de los simuladores de velocidad ya está calentando motores. ¡Poneos el casco!

EN ESTE NÚMERO...

Mejor será que vayáis ahorrando desde ya mismo, porque con los juegazos que van a salir de aquí a un mes, no vais a querer perderos ninguno. ¡Fijaos!

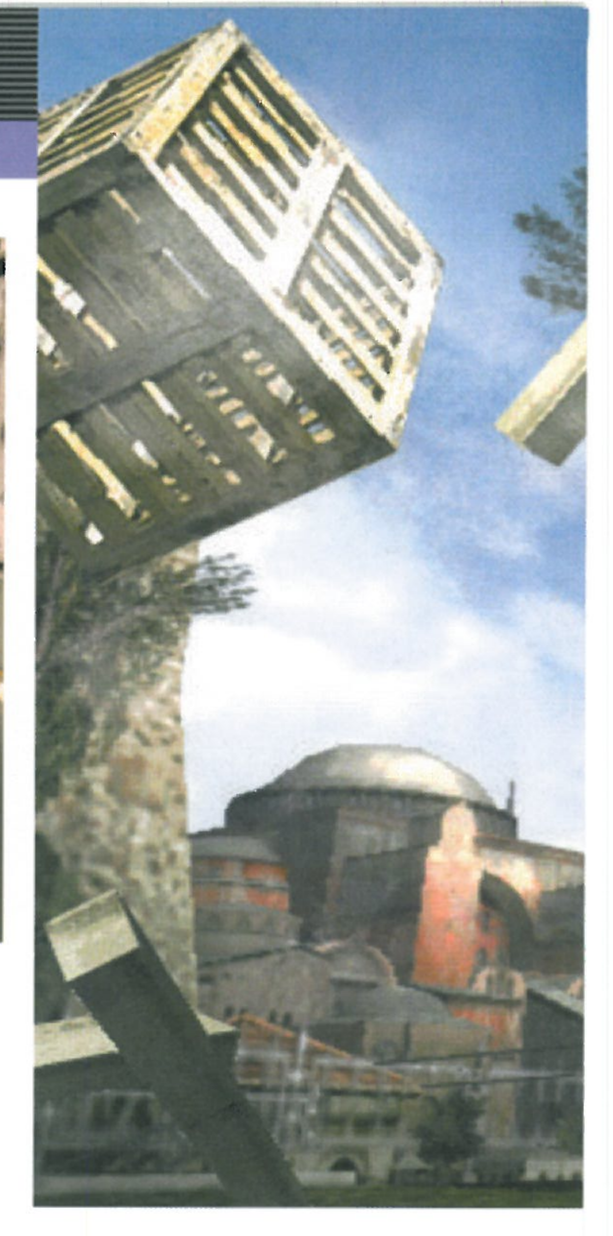
PlayStation 2

GameCube

Xbox

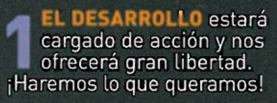


UNA PROFUNDA HISTORIA y, sobre todo, mucha acción, nos esperan en esta tercera entrega de «Driver», en la que disfrutaremos de un desarrollo muy variado que incluirá desde tiroteos a frenéticas persecuciones.



LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO estará cargado de acción y nos ofrecerá gran libertad. ¡Haremos lo que queramos!

2 LA TRAMA estará cuidadísima. El guión parecerá sacado de una película de Hollywood.



3 LOS GRÁFICOS van a tener un gran nivel. Todos los escenarios estarán muy detallados.




- Junio
- Atari
- Aventura de acción

DRIVER 3

Ya va siendo hora de que os vistáis vuestras mejores galas y ensayéis vuestras dotes para la interpretación, porque habéis sido seleccionados para protagonizar una peli de acción... interactiva.

UNA DE LAS SAGAS DE ACCIÓN MÁS FAMOSAS de PSone va a dar el salto a PS2 y Xbox con una nueva versión que promete dejar en pañales a las dos entregas precedentes. Sus bazas para conseguirlo serán muchas, pero la primera es un argumento trepidante, que podría valer perfectamente para una película "made in Hollywood". El protagonista del juego volverá a ser el policía Tanner, que es el mismo tipo que protagonizó los dos capítulos anteriores. A nuestro amigo le tocará infiltrarse esta vez en una banda de delincuentes que planea robar 40 vehículos de gama alta para algún oscuro propósito. Pero aunque este será el hilo principal, os podemos asegurar que la trama estará repleta de giros argumentales y situaciones límite que nos mantendrán en vilo hasta el final del juego. ¡Id preparando una buena bolsa de palomitas!

EL DESARROLLO DE LA AVENTURA tendrá muchas similitudes con títulos como el clásico «GTA: Vice City», por ejemplo. Así, el juego nos ofrecerá una libertad de acción total y podremos hacer casi lo que queramos en cualquier momento: hacer el loco al volante de algún vehículo, investigar a pie los enormes escenarios, liarnos a tiros en plena calle... Eso sí, nunca habrá que perder de vista el objetivo principal, que será completar las aproximadamente 30 misiones que nos manden, como reducir a un criminal armado o llegar lo antes posible a un punto determinado del decorado.

Como ya os habréis imaginado, para cumplir estas misiones con éxito podremos utilizar un buen número de armas y vehículos. En cuanto a las primeras, Tanner podrá empuñar desde simples pistolas a "juguetes" más



¡OJO AL DATO!

Una saga muy popular...
LAS DOS PRIMERAS ENTREGAS ARRASARON
Esta saga está considerada por muchos aficionados como una de las mejores series de acción que aparecieron para PSone. Sus dos primeras entregas fueron auténticos superventas.

En la versión americana...
EL DOBLAJE CORRE A CARGO DE ESTRELLAS
Mickey Rourke o Iggy Pop son algunos de los personajes que se están encargando de doblar las voces de los protagonistas.

Iggy Pop

ACCIÓN TREPIDANTE Y BUENOS GRÁFICOS NOS ESPERAN EN ESTE FRENÉTICO JUEGO

TANNER

ESTE TIPO DURO será el policía que protagonizará el juego. Es posible que su cara os suene, porque es el mismo "madero" que apareció en las dos entregas anteriores de «Driver».

TENDREMOS UNA ENORME LIBERTAD DE ACCIÓN y podremos realizar un montón de acciones cuando nos venga en gana: robar todo tipo de vehículos, avanzar a pie, investigar el interior de los edificios... ¡Lo que sea!





DISPAROS, PELEAS Y PERSECUCIONES

Desde que «GTA3» revolucionara los juegos de acción hace un par de años, no han parado de salir juegos que han tratado de imitar -con mayor o menor acierto- el planteamiento que proponía el clásico de Rockstar: gran gran libertad de acción,fases a pie y de conducción, etc. Éstos son los mejores que han salido desde entonces:



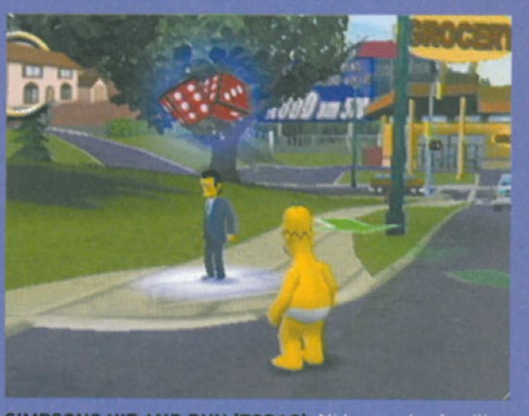
GTA: VICE CITY (PS2 Y XBOX). Esta aventura fue la continuación a «GTA3» y se convirtió rápidamente en uno de los juegos más vendidos de todos los tiempos.



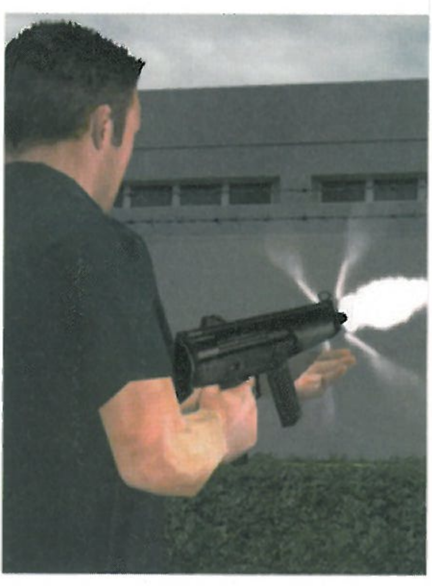
THE GETAWAY (PS2). Londres es el marco donde se desarrolla esta apasionante aventura de mafiosos. A finales de este mismo año se espera su continuación.



TRUE CRIME (TODAS). En la ciudad de Los Ángeles somos testigos de esta aventura cargada de acción que cuenta con un fantástico toque "Hollywoodiense".



SIMPSONS HIT AND RUN (TODAS). Ni la popular familia de Springfield se ha librado de esta moda. Además de tener acción, con este juego os partiréis de risa.



contundentes, como ametralladoras, rifles de asalto o incluso lanzagranadas. Pero lo más espectacular será la cantidad de vehículos a los que podremos subir: deportivos, camiones, lanchas motoras y así hasta más de 70 diferentes. ¡Qué pasada!

La aventura tendrá un aire "peliculero" muy marcado de principio a fin, y muchas veces nos dará la sensación de estar jugan-



■ ESTA AVENTURA VA A TENER UN GUIÓN QUE PODRÍA SERVIR PARA CUALQUIER PELÍCULA DE ACCIÓN DE HOLLYWOOD ■



UN MONTÓN DE VEHÍCULOS estarán a nuestra disposición, desde todo terrenos, motos y enormes camiones hasta lanchas motoras.





LA CALIDAD TÉCNICA que atesorará el título será muy elevada. Los escenarios tendrán un tamaño enorme y gozarán de mucho detalle.



ESTA VISTA SUBJETIVA se activará automáticamente cada vez que estemos en un escenario interior. ¡Así podremos apuntar mejor!

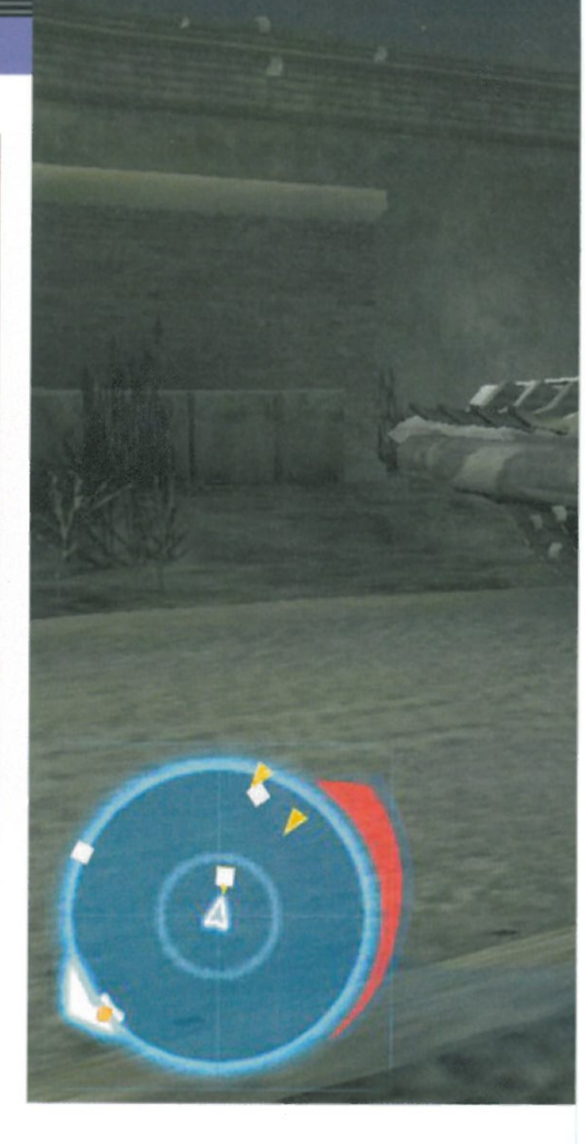
do a una especie de película de acción interactiva. A ello contribuirán especialmente las numerosas secuencias de vídeo que se irán intercalando entre los niveles (tranquilos, con diálogos en castellano), la espectacularidad de algunas de las escenas que contemplaremos a lo largo de la partida y, sobre todo, el impresionante despliegue gráfico. Y es que las tres ciudades que visitaremos (Estambul, Niza y Miami) serán calcaditas a las reales. Su tamaño será enorme, y los lugares más representativos de cada una de ellas aparecerán perfectamente reconocibles.

➔EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS SERÁ ALUCINANTE. Contarán con un nivel de detalle altísimo, se juntará un gran número de ellos en pantalla y además sus carrocerías sufrirán desperfectos conforme nos vayamos chocando contra otros vehículos o nos estampemos con el mobiliario urbano. El diseño de los personajes tampoco se quedará atrás, y aunque no serán igual de impresionantes que los coches, su apariencia también será muy realista y nos sorprenderán con una gran variedad de animaciones. Vamos, que con todo lo que os hemos dicho seguro que tenéis las mismas ganas que nosotros de jugaros esta aventura a fondo. ¡Un poco de paciencia, que ya casi la tenemos aquí! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

La aventura tiene una pinta genial en todos los sentidos: desarrollo, argumento, gráficos... Esperemos que sea lo suficientemente larga.





EN ESTE JUEGO DE ACCIÓN nos esperan toneladas de disparos y explosiones y mucha tensión. Y todo por culpa de un virus que amenaza con acabar con cualquier signo de vida sobre la Tierra. ¡Habrá que impedirlo!



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN será el ingrediente principal de la aventura. Los tiroteos estarán a la orden del día.



2 EL MODO ONLINE nos permitirá superar las misiones junto a tres de nuestros amiguetes.



3 LOS ESCENARIOS serán muy variados. Veremos lugares como Tokio, Quebec o Yemen.



- Mayo
- Sony
- Acción

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

¡Corred y reuniros con tres de vuestros amigos, porque habéis sido elegidos para neutralizar a una peligrosa organización que piensa liberar un virus letal! El punto de reunión va a ser... ¡la red!

DESPUÉS DE SABOREAR EL ÉXITO EN PSONE, donde aparecieron las tres primeras entregas, la saga de acción «Syphon Filter» se va a estrenar por fin en PS2 con un buen número de novedades y mejoras que prometen ser totalmente rompedoras.

La trama del juego girará alrededor de un misterioso virus que ha sido detectado en lugares tan diferentes como Brasil, Toronto, Uganda o Bielorrusia. Con su propagación parece que tiene algo que ver Mara Aranov, una vieja conocida que ya hizo de las suyas en episodios anteriores, y de detenerla se encargará Gabe Logan, el protagonista de toda la saga, que ha reclutado a un equipo especializado en amenazas terroristas. Ah, y a que no adivináis quién formará parte de él...

PODREMOS ELEGIR EL ASPECTO DEL PERSONAJE que vayamos a controlar, así como su nombre o el armamento que vaya a llevar para afrontar cada misión. Pero lo mejor es que no estaremos solos contra los terroristas, porque una de las novedades más interesantes que incorporará «The Omega Strain» será la posibilidad de jugar online con otros tres amigos. ¡Genial!

De las 17 misiones que tendrá la aventura –más otra de entrenamiento-, 9 podrán ser jugadas de forma cooperativa entre cuatro agentes. Éstos tendrán que plantear tácticas y actuar en equipo -podrán comunicarse con el micrófono de PS2- para ir superando todos los objetivos

EL MODO ONLINE SERÁ LA PRINCIPAL NOVEDAD DE ESTE JUEGO DE ACCIÓN

¡OJO AL DATO!

Un equipo consagrado a esta saga...
SUS CREADORES SE LLAMAN SONY BEND
Conocidos anteriormente como Eidetic, el equipo de Sony Bend (que así es como se llama ahora) se ha dedicado a crear casi en exclusiva nuevos episodios de «Syphon Filter». ¡Esto sí es fidelidad a una saga!

Un clásico de PSone...
ES LA CUARTA ENTREGA DE LA SERIE
Esta saga apareció en PSone en el año 1999, y desde entonces no ha parado de cosechar éxitos entrega tras entrega. No en vano, está considerada como una de las mejores series de acción para esa consola. ¡Esperamos que en PS2 alcance el mismo reconocimiento!

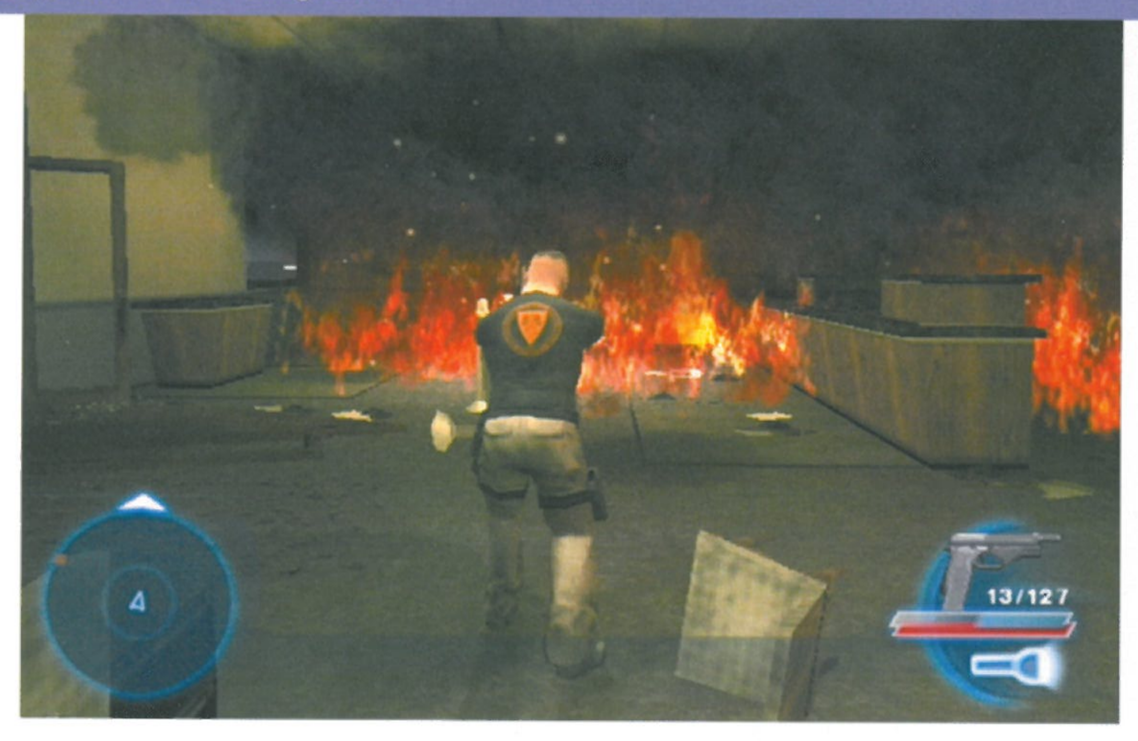



Syphon Filter III (PSone)

LOGAN

GABE LOGAN, el protagonista de los anteriores «Syphon Filter», será en esta ocasión nuestro jefe. ¡Habrá que obedecerle!

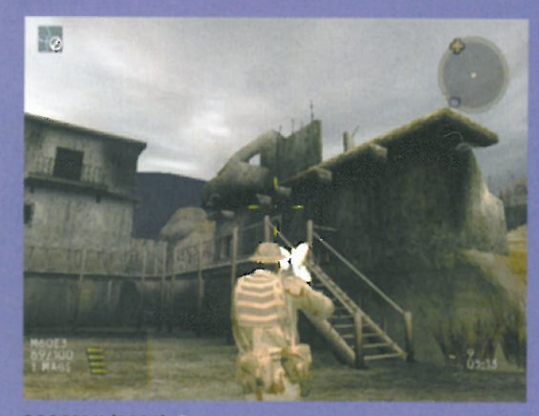
HABRÁ QUE NEUTRALIZAR A NUMEROSOS ENEMIGOS para superar las 17 misiones de las que constará el juego. Menos mal que podremos contar con la ayuda de tres amigos y 100 armas distintas, que si no...



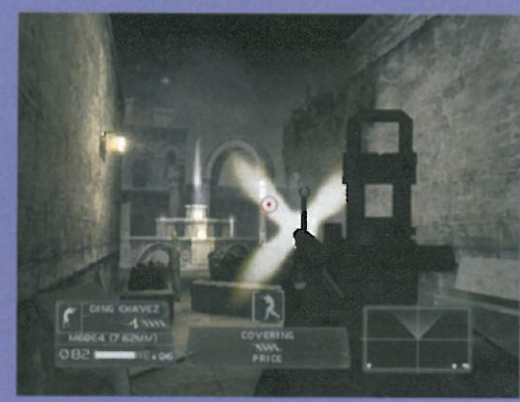


LA ACCIÓN TOMA LA RED

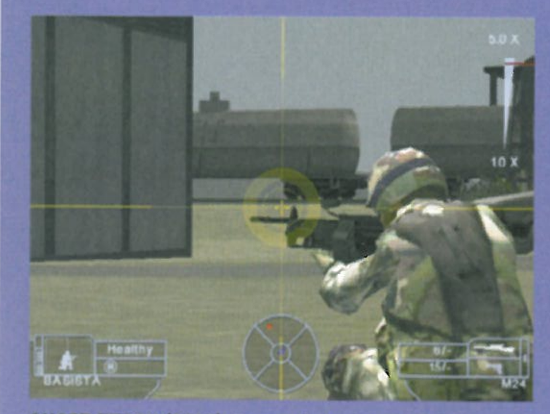
Los títulos de acción son uno de los géneros que más importancia está dando a todo el tema de juego online. Sin ir más lejos, PlayStation 2 ha recibido en un corto espacio de tiempo un buen número de juegos de este estilo que basan uno de sus grandes atractivos precisamente en la posibilidad de jugar a través de Internet.



SOCOM II (2004). Para muchos es, junto con el primer «SOCOM», el juego de referencia en lo que a títulos de acción táctica se refiere. Es tan divertido como intenso.



RAINBOW SIX 3 (2004). Es el gran rival de «SOCOM II». A su favor cuenta con una fenomenal ambientación y un apartado técnico realmente bueno. Si podéis, probadlo.



GHOST RECON (2004). Es uno de los juegos más recientes que aprovechan todo el tema online. No es una maravilla, pero sí que logra hacerse entretenido.



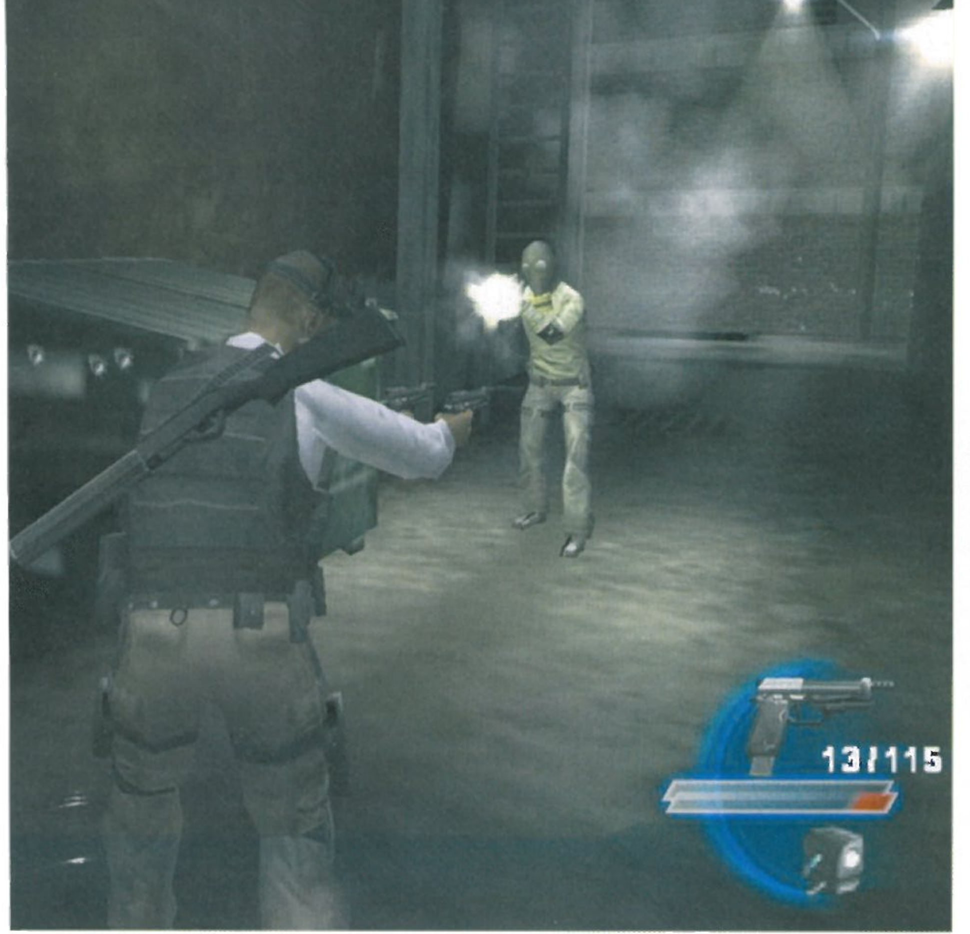
XIII (2003). Este shooter en primera persona realizado en plan dibujos animados (emplea la técnica "cel shading") fue una de las sorpresas del año pasado.



que les vayan encomendando, como penetrar en determinadas instalaciones, recoger muestras de agua y mil cosas más.

Para deshacernos de los terroristas podremos usar un surtido de armas y gadgets realmente espectacular. Tendremos más de 100 objetos diferentes, desde simples pistolas o linternas a sofisticadas armas automáticas. Y a fe que tendremos que usarlas





LA CUARTA ENTREGA DE ESTA SAGA POR FIN VA A LLEGAR A PS2, Y LO HARÁ CON UN APARTADO TÉCNICO DE MUY BUEN NIVEL



EL NUEVO SISTEMA DE PUNTERÍA nos permitirá apuntar a diversas partes del cuerpo de los rivales. Este está a punto de comprobarlo...





LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE LOS RIVALES será muy alta. Se protegerán de nuestros disparos ocultándose detrás de los objetos.



PODREMOS CREAR AL PROTAGONISTA casi desde cero. Nos dejarán elegir desde su aspecto físico a su nombre o incluso el armamento.

convenientemente, porque el número de adversarios a los que habrá que reducir será más que considerable, unos rivales que además tendrán una inteligencia artificial muy elevada. ¡Serán capaces de atacarnos de forma organizada o incluso de parapetarse para evitar nuestros disparos! Pero que nadie se alarme, porque el juego incluirá un novedoso sistema de puntería que nos permitirá apuntar a distintas partes del cuerpo de los rivales para reducirles con mayor facilidad. ¿Qué os parece? Y por cierto, no os preocupéis por el control, porque no ofrecerá ningún problema para hacerse con él.

→EL ASPECTO TÉCNICO ESTARÁ MÁS CUIDADO que en las entregas que aparecieron en PSone, aunque lógicamente esto es algo casi "de cajón". Los escenarios serán muy amplios y detallados, y además muchos de ellos tendrán elementos con los que podremos interactuar, como escaleras, manivelas o vallas que podremos volar por los aires.

Los personajes, por su parte, también seguirán esta línea de calidad y se moverán con mucha soltura gracias a unas animaciones suaves y realistas. Como veis todo está preparado para afrontar esta nueva amenaza, y la paz mundial depende de vosotros. ¡Atentos, que sólo queda un mes para poneros en marcha!

→PRIMERA IMPRESIÓN

La idea de poder superar las misiones con la ayuda de tres amigos nos ha gustado mucho. Esperemos que las 17 misiones no se nos queden cortas.



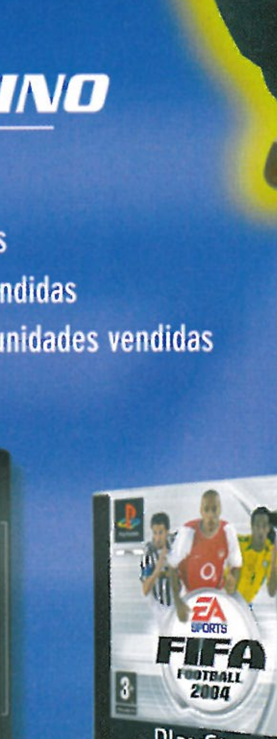
somos el deporte

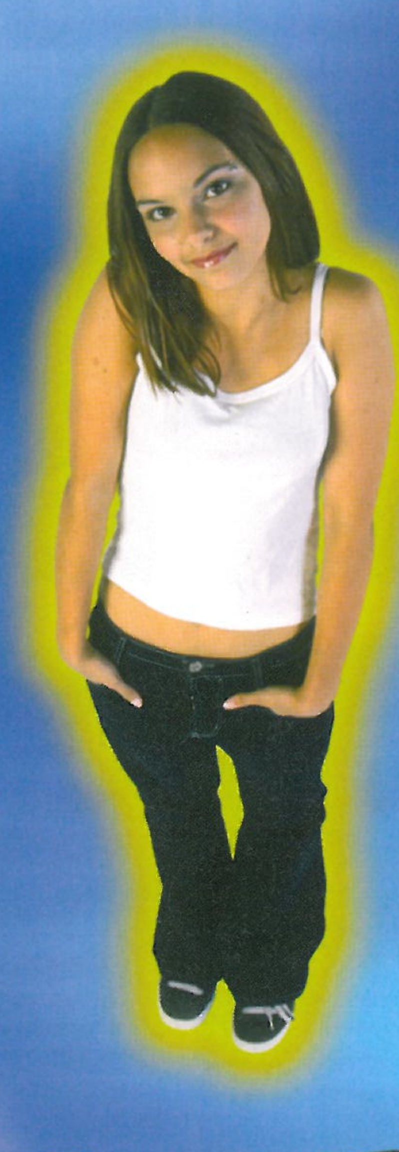
Muchas

En Electronics Arts, queremos agradecer tu confianza depositada

Galardones ADESE* 2003

*ADESE: Asociación Española de distribuciones y editores de Software de entretenimiento





5 OROS

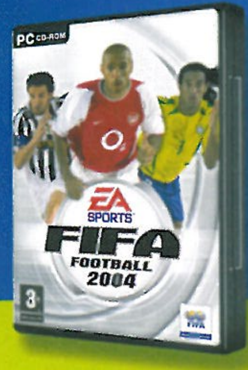
3 PLATINOS

2 DOBLES PLATINO

ORO Más de 40.000 unidades vendidas

PLATINO Más de 80.000 unidades vendidas

DOBLE PLATINO Más de 160.000 unidades vendidas



FIFA FOOTBALL 2004



ORO

FIFA FOOTBALL 2004



DOBLE PLATINO



FIFA FOOTBALL 2004



ORO



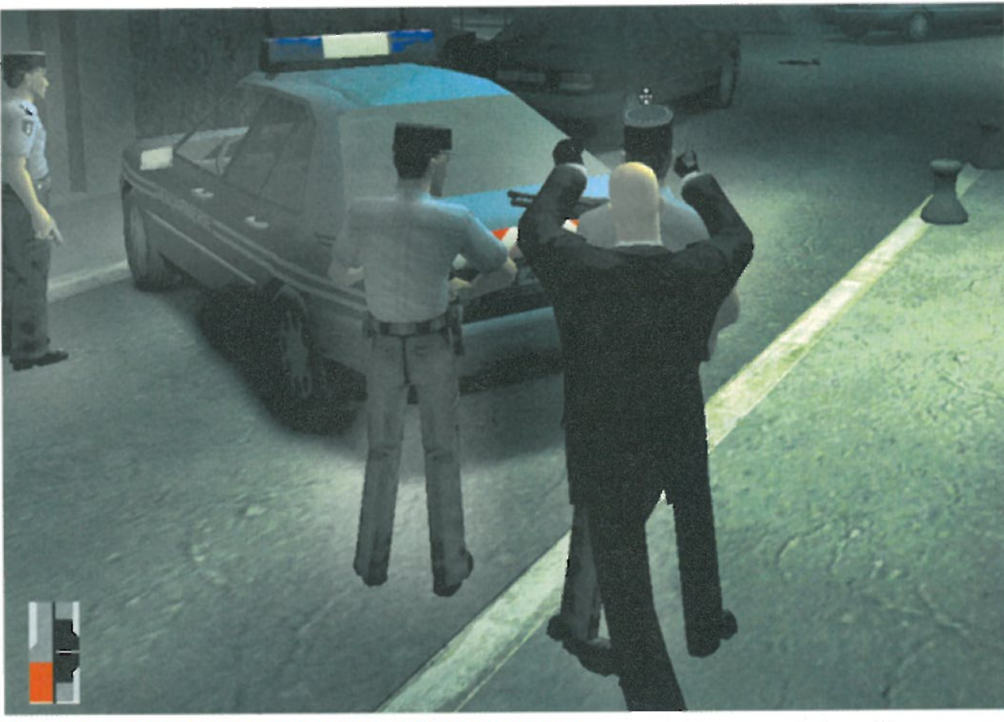
LOS SIMS MAGIA POTAGIA



ORO

LOS SIMS SUPERSTAR

PLATINO



EL DESPIADADO MATÓN QUE PROTAGONIZARÁ ESTA AVENTURA ha salido muy malparado de su última tarea, y si quiere sobrevivir no le quedará más remedio que sobrevivir a 13 pesadillas que le asaltarán en su delirio.



LAS CLAVES

1 **LAS ARMAS:** cuchillos, pistolas, metralletas, escopetas... ¡si habrá hasta tacos de billar!

2 **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** será enorme. ¿Qué tal envenenar los depósitos de agua?

3 **LOS GRÁFICOS,** no sólo por el nivel de detalle, sino también por los alucinantes efectos.

Mayo
Eidos
Acción

HITMAN CONTRACTS

No, no vamos a hacer los típicos chistes de "no tiene un pelo de tonto" o "no le toméis el pelo": ¡el protagonista de este juego es tan sumamente peligroso que nos da miedo que le sienten mal!

EL AGENTE 47 ES UN MATÓN DE PRIMERA, y no como esos aficionadillos que nos daban collejas en el colegio. Aquí donde le veis, este tipo tan serio es capaz de resolver, por un módico precio, cualquier problema que se nos presente. ¿La pega?, pues dejando a un lado que su método de trabajo nos parece un pelín bestia (digamos que sus "encargos" acaban durmiendo el sueño de los justos), el mayor pero radica en que es un trabajo muy arriesgado. Vamos, tanto es así, que después de su última misión 47 ha llegado a casa con un segundo ombligo, y ahora no sólo está a punto de "diñarla", sino que además le asaltan pesadillas de sus anteriores trabajos.

CADA UNO DE ESTOS RECUERDOS SERÁ UNA FASE distinta y nuestra tarea consistirá en controlar al casi infalible matón y ayudarle a cumplir objetivos tan variados como destruir un laboratorio clandestino de armas, hacerle una cara nueva a un jefe mafioso o encontrar a una inocente niña que ha sido secuestrada. Y para ello, ¿qué mejores herramientas de trabajo que todas las armas que podamos imaginar? Pistolas, escopetas, rifles de francotirador, cable de acero para actuar sin hacer ruido, jeringuillas para dor-

CALIDAD TÉCNICA Y LIBERTAD DE ACCIÓN SE DARÁN LA MANO EN ESTA AVENTURA

¡OJO AL DATO!

La saga se alarga... YA SE HA ANUNCIADO UNA NUEVA ENTREGA
Para que veáis el éxito que tiene esta saga, os diremos que, pese a que aún no se ha lanzado la tercera entrega (que en realidad será la segunda en llegar a consola), ya se ha anunciado el próximo capítulo. Eso sí, lo único que se sabe por ahora es su título, tan original como provisional: «Hitman 4».

Los desarrolladores... LOS CREADORES DE «FREEDOM FIGHTERS»
Los responsables de «Hitman Contracts» no son otros que los chicos de IO Interactive. Vale, quizá este nombre no os suene demasiado, pero ¿qué os parecería que os dijéramos que es el mismo grupo de programación que hace algunos meses nos sorprendió con «Freedom Fighters»? Vaya, ahora la cosa cambia, ¿eh?


Freedom Fighters

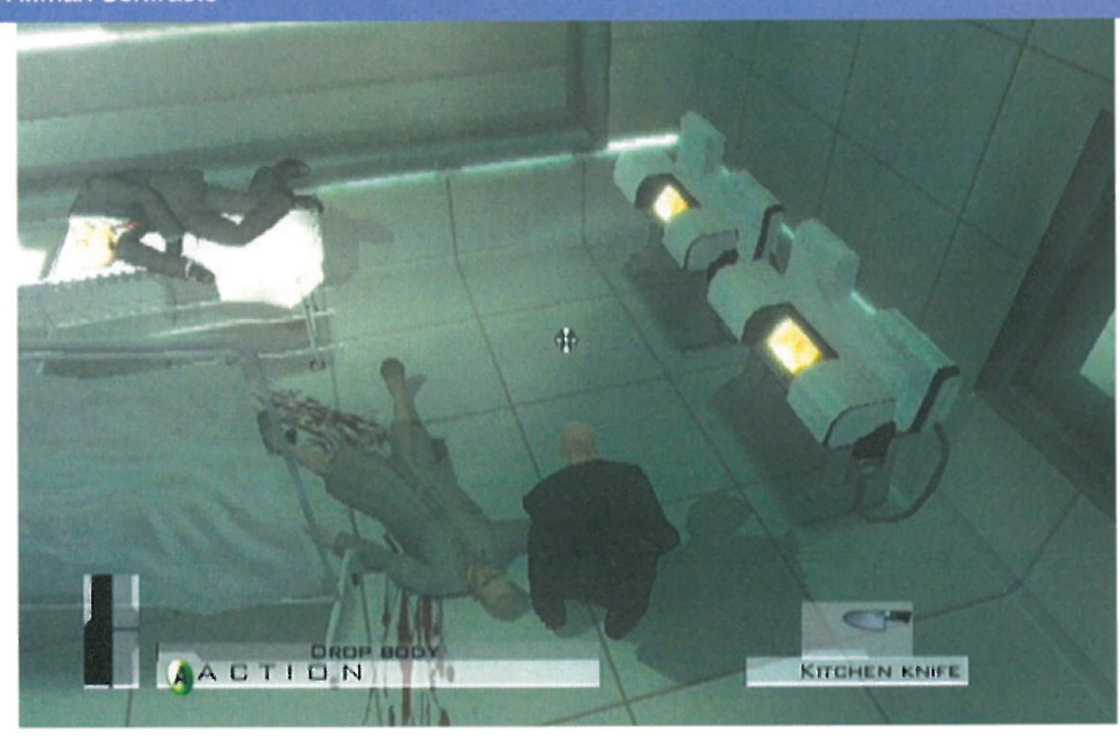
AGENTE 47

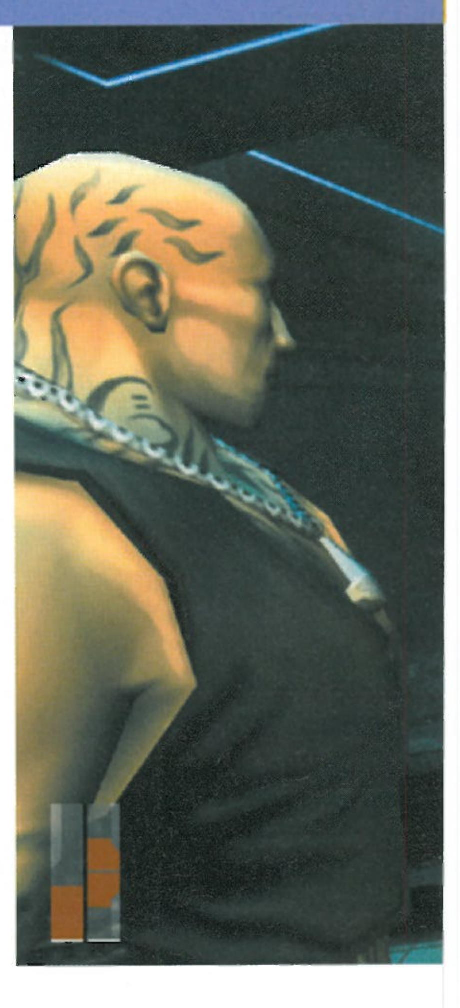
¿TENÉIS UN PROBLEMA DE DIFÍCIL SOLUCIÓN?, pues si tenéis dinero (y ningún escrúpulo) podréis contratar a este despiadado matón a sueldo?

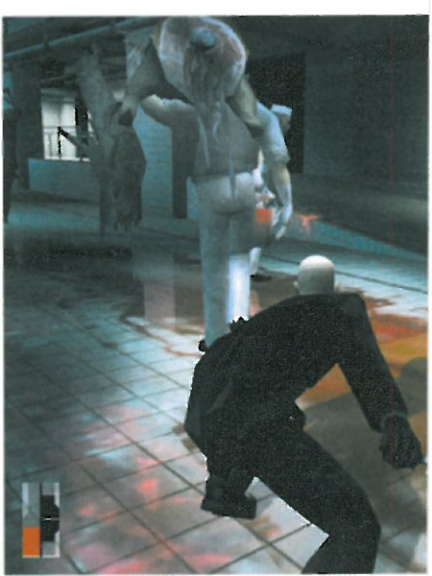
SHOTGU

NUESTRAS HERRAMIENTAS DE TRABAJO serán tan variadas como eficaces. Y es que, con un curro tan arriesgado, nunca está de más contar con una buena pistola, una escopeta, o el silencioso cable de acero.







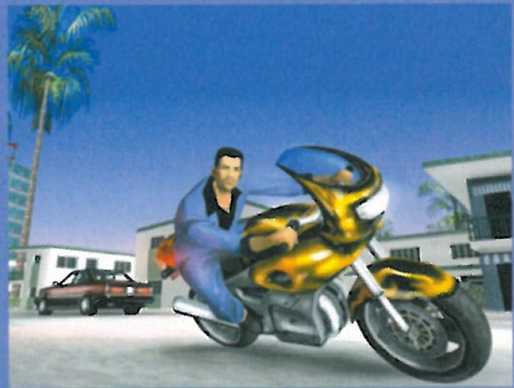


LOS "ANTIHÉROES" TAMBIÉN VENDEN

¡A ver si os creéis que los únicos que tienen derecho a protagonizar un videojuego es la gente alta, guapa, fuerte y de gran corazón! Pues que sepáis que hay un montón de juegos cuyo personaje principal es un tiparraco contrahecho, la mar de egoísta y con muy, muy mala leche. Estos son sólo algunos ejemplos:



«THE GETAWAY» (PS2): Mark Hammond, el delincuente que protagoniza este juego se había reformado... hasta que un mafioso le obligó a realizar trabajos sucios.



«GTA VICE CITY» (PS2, XBOX): Tommy Vercetti tiene las cosas claras: empezar siendo un matón de poca monta y delito tras delito, convertirse en todo un mafioso.



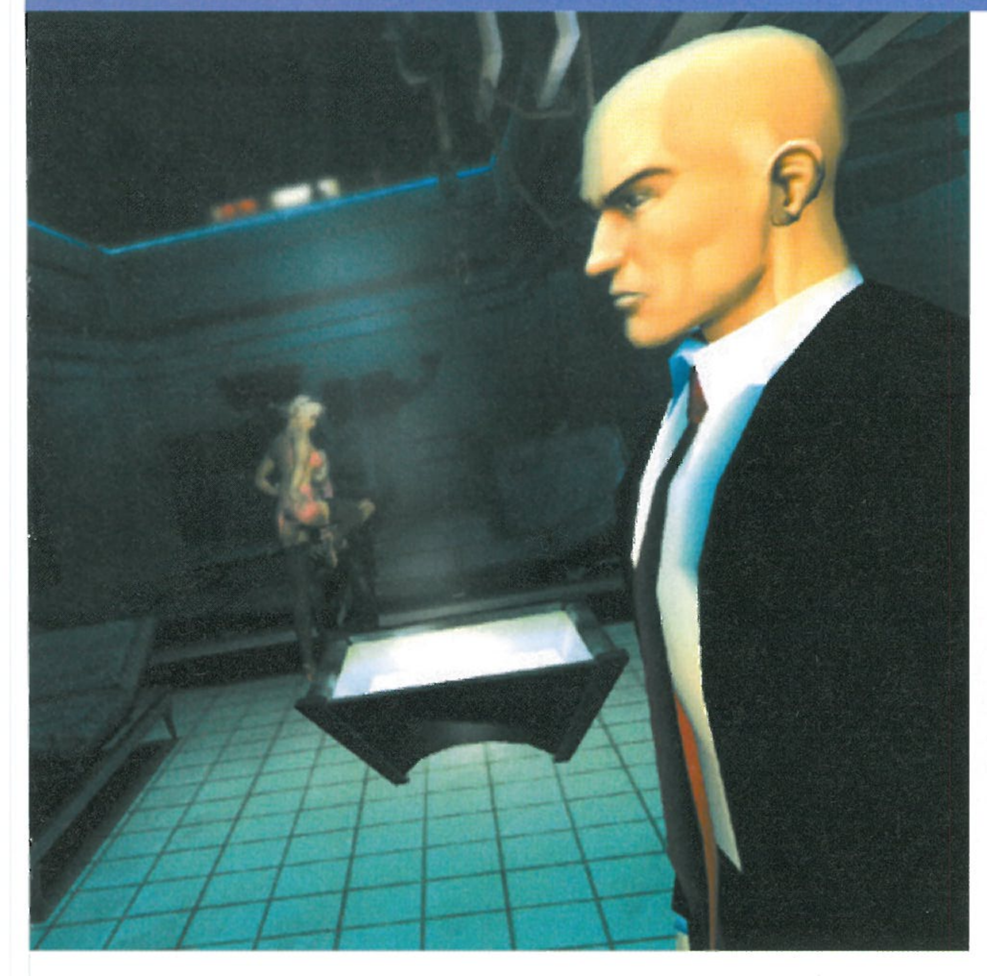
«MANHUNT» (PS2): James Earl Cash podrá salvarse de la pena de muerte si logra sobrevivir en una ciudad llena de psicópatas. Pronto le veremos también en Xbox.



«THE SUFFERING» (PS2, XBOX): Torque es otro preso condenado a muerte que salva su vida... ¡gracias a unos horribles monstruos que ahora pretenden acabar con él!

mir a los inocentes... cualquier cosa le servirá para deshacerse de los molestos enemigos que le saldrán al paso. Eso sí, mucho ojo, porque no todo se reducirá a los tiroteos sin cabeza.

LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ TAN GRANDE que podremos resolver cada uno de los 13 niveles de infinidad de formas distintas. Por ejemplo, en una de

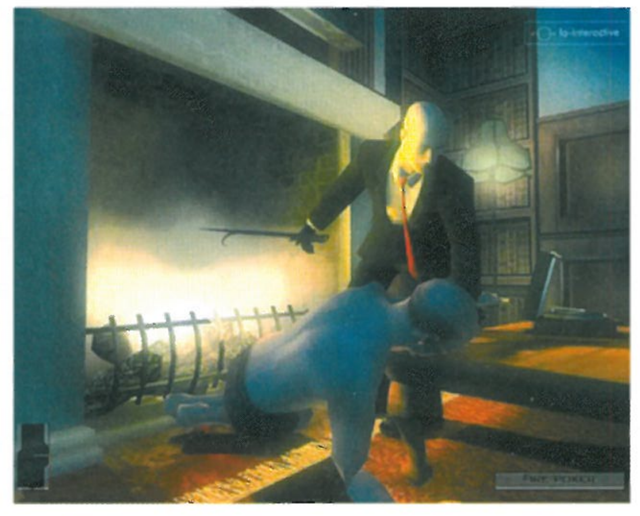


■ LAS 13 MISIONES A LAS QUE HAREMOS FRENTE VAN A TENER UN PLANTEAMIENTO MÁS SINIESTRO Y OSCURO QUE NUNCA ■

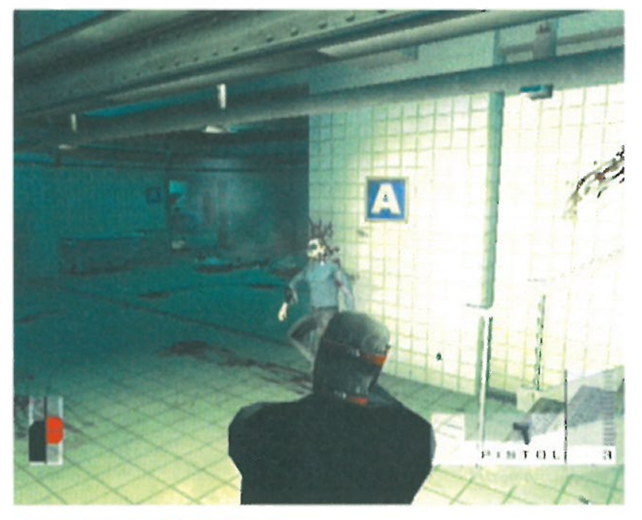


PODREMOS ELEGIR PERSPECTIVA en cualquier momento y pasar de una vista en tercera persona a otra a través de los ojos del agente 47.





LOS MÉTODOS DE TRABAJO de este matón serán cualquier cosa menos sutiles, por lo que el juego no será apto para los canijos.



47 SERÁ UN AS DEL DISFRAZ, lo que le permitirá acceder a ciertas zonas, pasar desapercibido o desviar la atención tras un tiroteo.

las fases nos tocará colarnos en una macabra fiesta y acabar con su anfitrión, ¿vale?, pues para lograrlo podremos robar una invitación y acercarnos al tipo en cuestión para darle un susto de muerte, disfrazarnos de camarero y envenenar su comida, subir al tejado y dispararle a través de una ventana... Y es que la verdadera gracia del sistema de juego será que, si le damos un par de vueltas, siempre podremos encontrar una nueva manera de cumplir nuestros... reprobables objetivos. Será cuestión de ver cómo somos de retorcidos.

➔UN PROMETEDOR APARTADO GRÁFICO va a redondear la atractiva oferta de «Hitman Contracts», ya que para su desarrollo se está mejorando (si es eso posible) el motor que se utilizó en la anterior entrega. Por lo que hemos podido comprobar, vamos a asistir a todo un despliegue visual: personajes detallados a la mínima, escenarios enormes y de cuidado diseño, animaciones realistas (sobre todo cuando nos dé por arrastrar un "fiambre"), y todo ello adornado por efectos tan chulos como reflejos en paredes y suelos, iluminación en tiempo real, niebla volumétrica...

Bueno, bueno, os dejamos, que con tantas cosas buenas que hemos contado... ¡nos han dado ganas de seguir jugando! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Lo mejor de esta aventura no será su intrigante historia o sus gráficos, sino la gran libertad de acción de su sistema de juego, que nos permitirá resolver cada nivel de mil maneras distintas.





CINCO ALUMNOS DE UN INSTITUTO tendrán que trabajar por parejas para descubrir la causa de unos misteriosos asesinatos. Les espera una noche de pesadilla resolviendo puzzles y luchando con monstruos que temen la luz.

LAS CLAVES

1 **EL AMBIENTE DEL INSTITUTO** será el mismo que podemos ver en cualquier película.

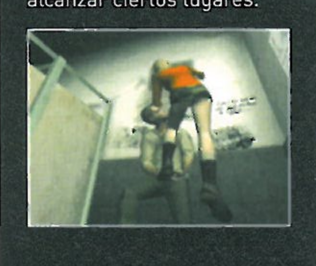


2 **LA LUZ** nos ayudará a eliminar algunos monstruos y además contará con efectos flipantes.



3 **IR EN PAREJA** será el único modo de resolver algunos puzzles y de alcanzar ciertos lugares.





- Junio
- Virgin
- Aventura de terror

OBSCURE

Por si no tuvieran bastante con los exámenes y el acné juvenil, a los alumnos de este instituto también les toca resolver unos misteriosos asesinatos. ¡Menos mal que trabajan en equipo!

LAS PELÍCULAS DE TERROR ADOLESCENTE, esas en las que la jefa de animadoras se enamora del capitán del equipo de fútbol y luego todos acaban dentro de una caja de pino, están a punto de estrenarse en nuestra consola. Tendremos que agradecérselo a «Obscure», un "survival horror" nada convencional en el que, en lugar de controlar al típico policía armado hasta los dientes, nos meteremos en la piel de un grupo de estudiantes que irán cayendo uno a uno en misteriosas circunstancias. Las "reglas" serán las típicas del género: un instituto lleno de víctimas ideal para ser investigado, un montón de lugares oscuros, muchos puzzles y, por supuesto, unos cuantos monstruos. Todo visto desde una perspectiva en tercera persona con cámaras fijas, como en los primeros «Resident Evil».

LO BUENO ES QUE PASAREMOS MIEDO EN PAREJA, porque la colaboración será una parte crucial del juego. Y es que, en lugar de ir solos, durante la mayor parte del desarrollo podremos controlar a dos personajes a la vez. En total tendremos a nuestra disposición un total de cinco estudiantes, que coincidirán con los arquetipos que se suelen encontrar en las pelis (la niña guapa, el tipo duro, el empollón...) y a los que podremos manejar en cualquier momento, ya que compartirán habilidades parecidas. Eso sí, cada vez que uno de los chicos "estire la pata" tendremos que volver al lugar donde fue visto por última vez para recoger todos sus objetos.

Para dar órdenes a nuestro acompañante bastará con usar la cruceta de control o bien, y aquí viene lo bueno, decirle a un amigo que coja un segundo mando y que nos acompañe. Sólo de este modo podremos superar al-



¡OJO AL DATO!

Sus creadores...
LA NUEVA OLA DEL TERROR EUROPEO
El juego ha sido desarrollado por Hydravision, una compañía francesa que sigue los pasos de Darkworks, el equipo que hizo «Alone in the Dark IV».

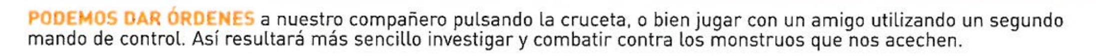
Miedo adolescente...
ESTÁ BASADO EN LAS PELÍCULAS DE MODA
Tanto el instituto donde se desarrollará la acción como sus personajes o la historia que servirá de hilo conductor estarán basados en sagas tipo "Scream" o "Destino Final".



Scream 2

TODO EL JUEGO SE DESARROLLARÁ EN UN INSTITUTO HABITADO POR MONSTRUOS





PODEMOS DAR ÓRDENES a nuestro compañero pulsando la cruceta, o bien jugar con un amigo utilizando un segundo mando de control. Así resultará más sencillo investigar y combatir contra los monstruos que nos acechen.

SHANON

ESTA ES UNA DE LAS DOS CHICAS que podremos controlar en «Obscure». Como veis, además de ser guapa, sabrá ir bien armada.





LA LUZ SERÁ UN ARMA contra los monstruos que pueblen «Obscure», de modo que tendremos que ir abriendo puertas y rompiendo ventanas para allanar el camino.



TODOS LOS PERSONAJES tendrán las mismas habilidades y podrán llevar los mismos objetos, pero cuando mueran tendremos que recoger sus pertenencias.



EL TERROR QUE VIENE A PS2

Después de la avalancha de imitaciones de «Resident Evil» que hemos tenido que soportar durante los últimos años, parece que por fin el género del "survival horror" está cambiando de aires. Para que os vayáis haciendo una idea, aquí os enseñamos cuáles son los juegos de terror que van a arrasar en la consola de Sony de aquí a finales de año. ¿Estáis dispuestos a pasar auténtico miedo frente a vuestra PS2?



SILENT HILL 4 Tanto el personaje principal, Henry Townshend, como el argumento serán nuevos, pero el terror psicológico será el mismo que ha caracterizado a toda la saga.



RESIDENT EVIL OUTBREAK Aún no tiene fecha definitiva, pero nosotros nos morimos de ganas por escapar de los zombis junto a tres amigos... aunque parece que sin online.



PROJECT ZERO 2 Dos niñas con poderes paranormales se atreven a pasar la noche en una antigua mansión habitada por fantasmas. ¿Estáis dispuestos a acompañarlas?



ONIMUSHA 3 Estará protagonizado por Samanosuke, Jacques Blanc (Jean Reno) y, por supuesto, cientos de demonios medievales. Va a ser el que más acción tendrá de todos.

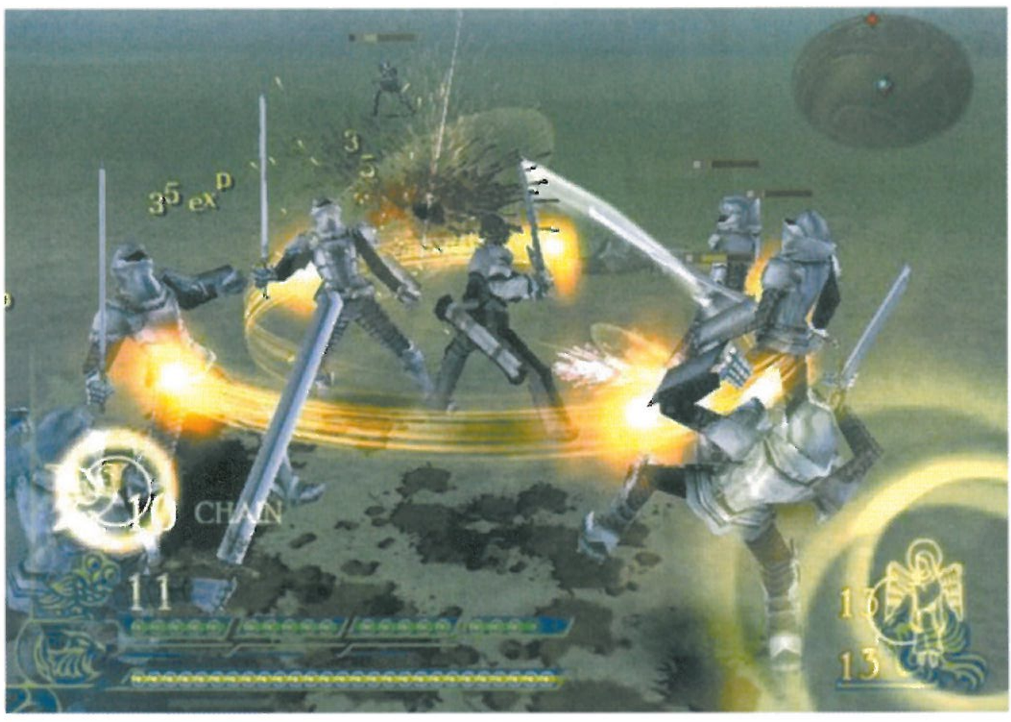
gunos puzzles, que requerirán la participación de varios personajes al mismo tiempo. ¡Y además también será más sencillo acabar con los monstruos!

PRECISAMENTE EL SISTEMA DE COMBATE será otra de las innovaciones de «Obscure». Además de contar con un buen número de armas para dar cuenta de los bichos que nos crucemos (algunas tan peregrinas como un bate de béisbol), también podremos utilizar la luz. Y que conste que no sólo nos referimos a "espantar" criaturas con el foco de una linterna, sino a que podremos romper las persianas o activar los interruptores de repente para conseguir que lo monstruos salgan pitando.

Ni que decir tiene que los efectos de luz estarán a la orden del día, al igual que el diseño de los escenarios, completamente tridimensional, que recreará un típico instituto americano. Un argumento misterioso y un apartado musical de lo más cañero se encargarán de ponerle una aterradora guinda... dentro de poco.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Obscure» tiene una pinta excelente, tanto por su genial argumento, lleno de guiños, como por su buen nivel técnico, ¡Y encima tendrá multijugador!



INTENSAS BATALLAS CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS nos esperan en esta gran aventura, que se desarrollará en un mundo de apariencia medieval repleto de criaturas de fantasía. ¿Qué tal se os da manejar la espada?







DRAKENGARD

¿Pensabais que los dragones no existían y que sólo pertenecían a la mitología? Pues estáis muy equivocados, majetes. ¡Gracias a este juego vais a poder surcar los cielos a lomos de uno de ellos!

DRAGONES, ACCIÓN Y MUCHA FANTASÍA van a coincidir en una aventura que viene con el sello de Square-Enix, los creadores de la saga «Final Fantasy». Sin embargo, esta vez van a dejar a un lado los juegos de rol, su gran especialidad, para ofrecernos un título que nos propondrá un desarrollo bastante parecido a «Dynasty Warriors», por ejemplo, pero tendrá su propia personalidad. ¿Queréis descubrirla?

En «Drankengard» nos convertiremos en Caim, un chaval que debe liberar a su pobre hermanita, la princesa Furiae, que ha sido secuestrada por un ejército de monstruos. Y claro, para rescatarla tendremos que entablar numerosos combates contra centenares de enemigos que saldrán a nuestro encuentro sin saber, los muy ingenuos, que podremos utilizar hasta 65 armas blancas diferentes, desde afiladas espadas a cuchillos o hachas. ¡Las habrá para todos los gustos!

PERO CAIM NO ESTARÁ SOLO EN LA AVENTURA. Junto a él lucharán otros cuatro aliados más a los que podremos controlar. De ellos el más espectacular será un enorme dragón rojo con el que podremos sobrevolar los escenarios mientras acabamos con los rivales lanzándoles bolas de fuego. ¡Qué pasada! Además, nuestra "mascota" tendrá otras habilidades extra, como realizar giros bruscos para evitar los ataques de los adversarios o lanzar ataques especiales muy contundentes. Ni que decir tiene que estas fases serán las más alucinantes de toda la aventura, y le darán a la acción el toque de variedad necesario para que no resulte demasiado repetitiva. A los otros tres, Inuart, Seere y Arioch, los controlaremos en momentos puntuales del juego y vivirán pequeñas aventuras paralelas a

¡OJO AL DATO!

Hobby Consolas se fue hasta Japón... ESTUVIMOS EN TOKIO CON SUS CREADORES
Cavia Inc., el grupo que ha creado «Drakengard», nos recibió en Tokio (foto de debajo) para darnos sus opiniones y todo tipo de información acerca de su juego. ¡La verdad es que son unos chicos muy majos!



Lo publica Square-Enix... ¡NOS DIMOS UN PASEO POR SUS OFICINAS!
La compañía invitó a Sergio a sus oficinas y claro, el chico aprovechó para jugar con «FFX-2» y al nuevo «Dragon Quest».

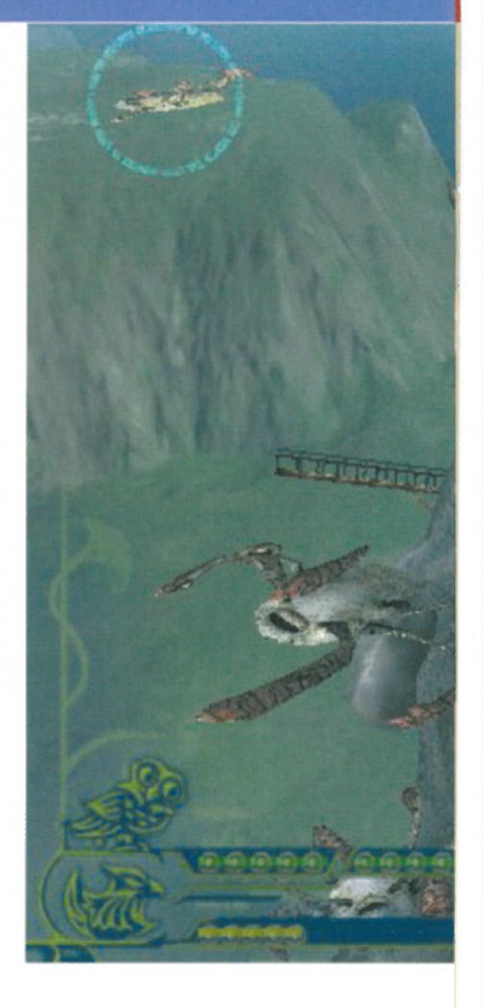
EN ESTA AVENTURA SE MEZCLARÁN LOS COMBATES CON LAS BATALLAS AÉREAS

LOS NIVELES AÉREOS, en los que controlaremos a este colosal dragón, serán los más divertidos y vistosos del título. ¡Seremos casi indestructibles!.

CAIM

ESTE CHICO TAN SERIO que veis aquí será el gran protagonista del juego. Bueno, él y otros tres personajes más que podremos controlar, por no hablar del dragón rojo.





¡ACABA CON TODOS LOS RIVALES!

Las fases a pie de «Drakengard» serán muy del estilo de esos juegos de acción en los que hay que eliminar a cientos de enemigos que salen a nuestro encuentro. Por supuesto, PS2 ya cuenta con varios juegos de este mismo género, pero a nuestro juicio estos de aquí abajo son los mejores que han salido hasta la fecha:



DEVIL MAY CRY (1 Y 2). Dante es uno de los héroes más populares que existen en PS2. Su cruzada contra las criaturas infernales ha atrapado a millones de jugones.



DYNASTY WARRIORS (1, 2, 3 Y 4). Esta saga está considerada como una de las mejores del género. Las entregas 3 y 4 del juego también salieron para Xbox.



CHAOS LEGION. Esta aventura presenta una atmósfera gótica bastante similar a la vista en «Devil May Cry», pero por desgracia su desarrollo no es tan vibrante.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES. La gran saga de Tolkien dio el salto primero al cine, y de ahí a la consola con dos entregas llenas de acción sin descanso.



la trama principal del modo historia. Por si os lo estáis preguntando, os diremos que este modo constará de 66 niveles agrupados en 16 capítulos y garantizará más de 40 horas de partida, una barbaridad. Además, en el menú de inicio nos encontraremos con otros dos modos más que complementarán al principal y nos ofrecerán retos diferentes para mantener-





UN VASTO MUNDO DE CORTE MEDIEVAL SERÁ EL FANTÁSTICO ESCENARIO DONDE TENDRÁ LUGAR LA ACCIÓN DEL JUEGO



PODREMOS EMPLEAR MAGIAS Y COMBOS para deshacernos de los rivales. Y no sólo eso: ¡también manejaremos más de 65 armas!





LOS ENEMIGOS SERÁN TAN NUMEROSOS que muchas veces lograrán rodearnos. Pero no saben con quién se la están jugando...



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO tendrán una calidad increíble y se irán intercalando entre los niveles para narrarnos el argumento.

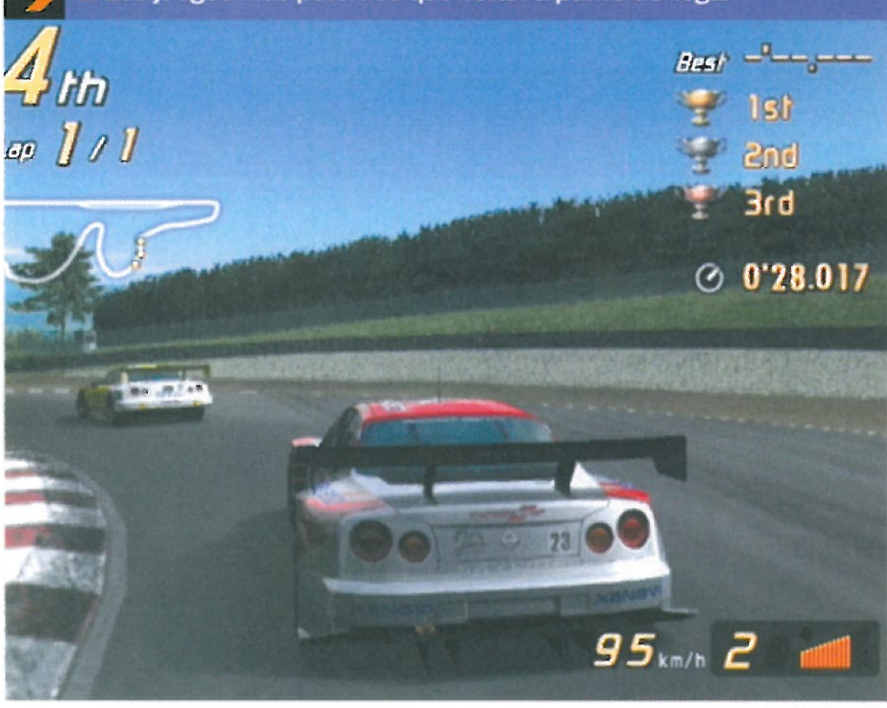
nos entretenidos durante varias horas, con lo que seguro que vamos a tener juego para disfrutar durante bastante tiempo.

→LA AMBIENTACIÓN SERÁ OTRA DE LAS CLAVES de «Drakengard». La aventura nos transportará a un mundo en el que la fantasía se mezclará con pinceladas de estética medieval, y en el que los seres humanos compartirán escenario con otras criaturas como goblins o dragones. Del apartado gráfico, lo más destacado (secuencias de vídeo aparte) será la enorme cantidad de personajes que aparecerán a la vez en la pantalla de nuestra tele. De hecho, en muchas ocasiones podremos llegar a contar incluso más de veinte distintos, ¡qué salvajada! Además, los personajes principales lucirán un modelado más que aceptable –sobre todo Caim y el dragón– y durante las peleas disfrutaremos de vistosos efectos de luces y partículas, si bien los escenarios aparecerán algo más vacíos y envueltos en una espesa niebla.

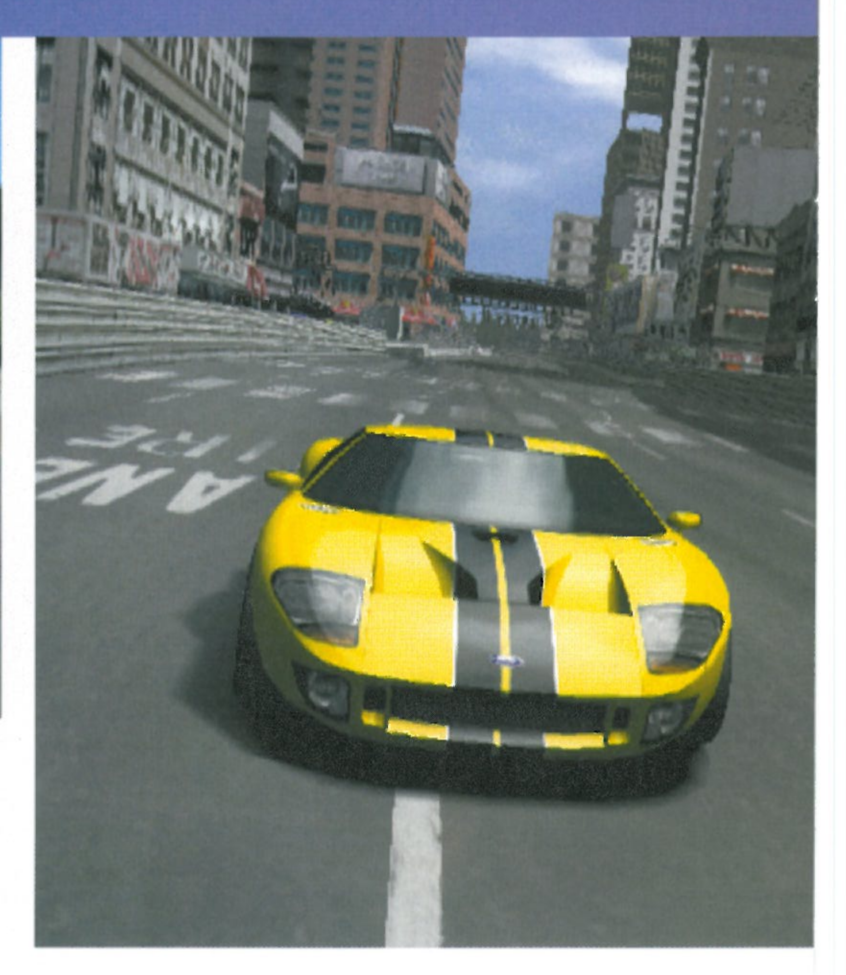
En fin, que con el lanzamiento de este título Square-Enix pretende demostrarnos que no sólo es capaz de programar excelentes juegos de rol, sino también todo tipo de aventuras con un estilo diferente. ¿Creéis que lo conseguirá? En el próximo número os daremos la respuesta definitiva. ¡No os lo perdáis!

→PRIMERA IMPRESIÓN

La aventura tiene un buen argumento, personajes carismáticos y mucha acción. A ver si su desarrollo no termina haciéndose repetitivo.



ESTE GRAN SIMULADOR DE VELOCIDAD ofrecerá un realismo absoluto en todos los sentidos. Dominar el control de todos los coches requerirá de horas de práctica.



LAS CLAVES



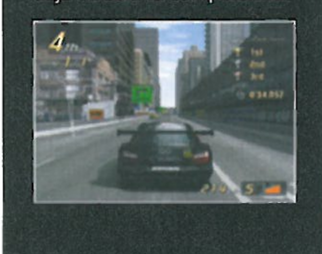
1 MÁS DE 50 COCHES de las marcas más prestigiosas estarán a nuestra disposición: Ford, Subaru, Mercedes, Dodge... ¡No faltará ninguna!



2 CINCO CIRCUITOS (uno de ellos de rally) localizados en otros tantos lugares reales pondrán a prueba nuestra habilidad al volante.



3 GRAFICAMENTE el juego rozará la perfección. Seguro que deja atrás a la competencia.



- Junio
- Sony
- Velocidad

GT4 PRÓLOGO

¿Todavía no tienes el carné de conducir?! Pues tienes un mes para conseguirlo... ¡o si no te quedarás sin pilotar estos cochazos!

EL SIMULADOR DE VELOCIDAD POR EXCELENCIA, «Gran Turismo», está a puntito de regresar a PS2. ¡Qué emoción! Eso sí, que quede claro desde el principio que este título va a ser una especie de "adelanto" de lo que será «Gran Turismo 4», por lo que incluirá tan solo unos cuantos modos de juego, circuitos y coches de los que podremos encontrar en la versión final de «GT4». Así, en este título encontraremos dos modos de juego, Arcade y Escuela, en los que tendremos que demostrar nuestras dotes al volante con los más de 50 coches que encontraremos el garage del juego. Por supuesto todos serán reales y conduciremos cochazos tan flipantes como el Dodge Viper o el McLaren F-1 GT. ¡Qué pasada! Pero lo mejor es que los coches se comportarán de forma distinta, así que habrá que practicar mucho con cada uno para dominar su control.

CINCO CIRCUITOS serán testigos de nuestras correrías, y nos permitirán pisar a fondo el acelerador en lugares tan variopintos como Nueva York, el Gran Cañón o el circuito de Tsukuba en Japón. El aspecto de todas estas pistas será absolutamente espectacular y alcanzarán un nivel de detalle alucinante. El diseño de los coches no se quedará atrás y serán una fotocopia de los modelos reales. ¡Ah!, y que no se nos olvide decíroslo. ¡El título saldrá a un precio bastante reducido! En fin, que estamos ansiosos por jugar a fondo con este prometedor simulador de velocidad. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego tiene una pinta del todo espectacular. Pero claro, no deja de ser un "prólogo"...





■ ESTE JUEGO SERÁ UN ANTICIPO DE «GT4» E INCLUIRÁ 5 PISTAS, MÁS DE 50 COCHES REALES Y UNOS GRÁFICOS GENIALES ■

¡OJO AL DATO!

Llega con volante oficial
¡EXPRIME AL MÁXIMO EL JUEGO CON EL VOLANTE!
Logitech va a sacar a la venta el volante Driving Force Pro, periférico que estará diseñado especialmente para sacar el máximo partido al juego. El "invento" incorporará force feedback y el volante tendrá 900 grados de rotación. Su precio rondará los 150 euros.

Una gran feria...
YAMAUCHI ESTUVO EN LA GRAN TURISMO AWARDS
Kazunori Yamauchi, máximo responsable de «GT4», estuvo en una fiesta llamada Gran Turismo Awards, que premia a las mejores empresas relacionadas con el mundo del motor.


Kazunori Yamauchi



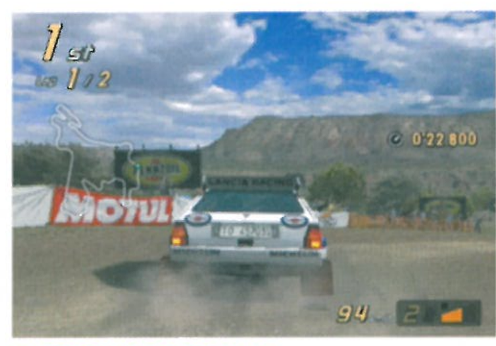
NO PODREMOS CHOCARNOS CONTRA LOS RIVALES para adelantarles con mayor facilidad, como sucedía en «Gran Turismo 3». Si lo hacemos, seremos penalizados.



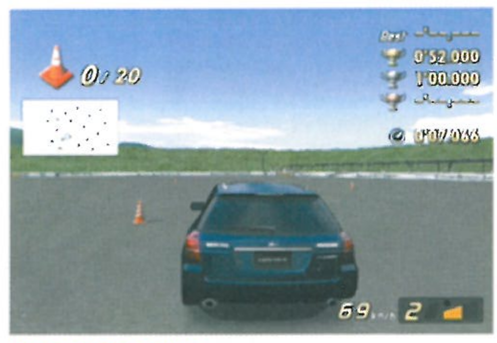
TENDREMOS TRES CÁMARAS PARA SEGUIR LA ACCIÓN, una desde el interior del coche que acentuará la sensación de velocidad y otras dos más exteriores.



EL DISEÑO DE ALGUNAS PISTAS será bastante exigente. Si cometemos un error, lo pagaremos...



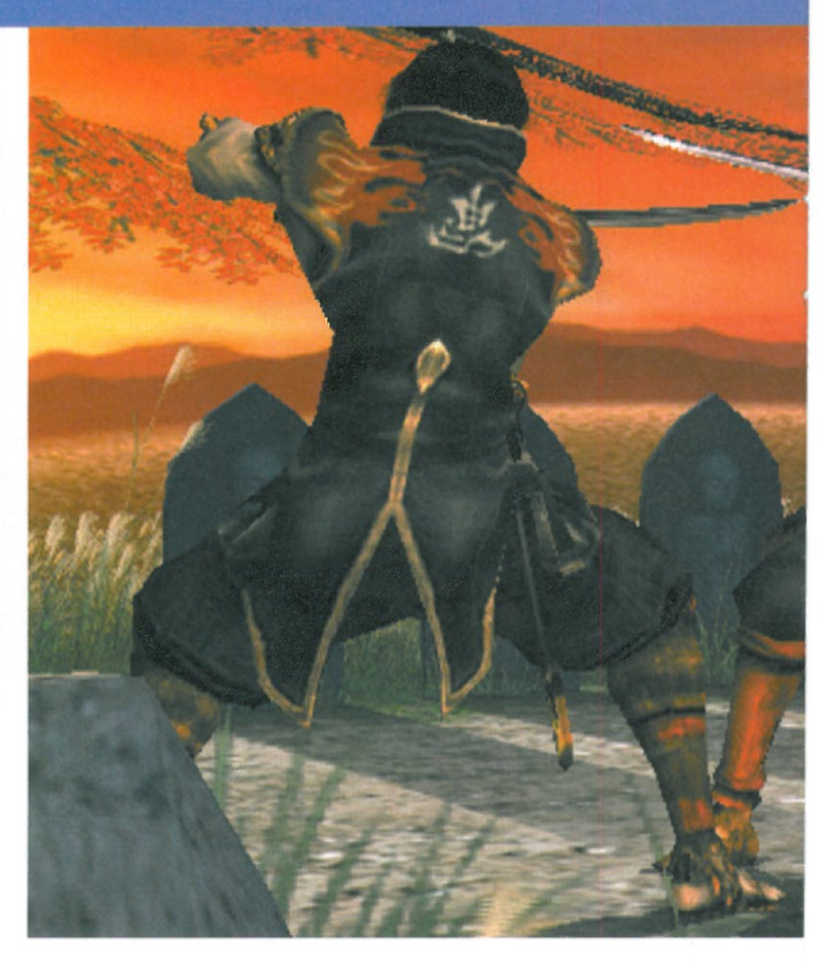
LA ESPECIALIDAD DE RALLY también tendrá cabida en este simulador. ¡Y será de las más desafiantes!



EN EL MODO ESCUELA habrá que superar distintos retos: derribar pivotes, dar una vuelta rápida, etc.



ESTE SALVAJE ARCADE DE LUCHA nos brindará la oportunidad de pelear, en un mismo escenario, contra varios adversarios a la vez. ¡Los combates van a ser frenéticos!





LAS CLAVES

1 **LOS LUCHADORES** serán viejos conocidos de la saga «Onimusha», desde Samanosuke, Ekei o la preciosa Oyu, a los engendros demoníacos.



2 **LOS COMBATES** serán multitudinarios y podrán pelear hasta cuatro luchadores a la vez en el mismo escenario. ¡Va a ser una auténtica locura!



3 **TÉCNICAMENTE** el juego estará muy cuidado y gozará de una gran ambientación.



- Mayo
- Capcom
- Lucha

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

Parece que los samurais de la saga «Onimusha» no se llevan muy bien últimamente. ¡a todos les ha dado por ponerse a pelear!

LOS SAMURAIS PROTAGONISTAS DE ESTA SAGA van a cambiar de estilo -al menos temporalmente- para participar en un juego de lucha al más puro estilo de «Smash Bros. Melee», el clásico "beat´em up" de GameCube. Y es que Samanosuke, Jubei y el resto de personajes van a saltar al ring para vivir apasionantes duelos de espadas en los que podrán medirse hasta cuatro luchadores a la vez. ¡Qué pasada!

El plantel de combatientes estará formado de inicio por 12 de los personajes más populares de la saga «Onimusha», a los que se irán sumando unos cuantos más según vayamos avanzando en el modo historia, que será el principal del juego. ¡Habrá más de veinte luchadores en total!

UNO DE LOS ASPECTOS MÁS INTERESANTES será que los personajes podrán ir evolucionando a medida que peleen. Por tanto, será posible mejorar las habilidades de nuestro luchador para atacar, defenderse o utilizar magia, e incluso podremos adquirir nuevas armas más potentes para acabar antes con los rivales. Y lo mejor es que en el modo Versus podremos pelear contra nuestros amigos con un personaje "evolucionado" por nosotros, ¡una gran idea! Pues igual de bueno será el apartado gráfico, que nos transportará al Japón feudal. Como veis la cosa tiene muy buena pinta, aunque habrá que esperar todavía un poco para poder confirmarlo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Los primeros combates con Jubei y compañía nos han parecido frenéticos, aunque se parecen demasiado a de «Smash Bros. Melee».









Y se acerca la tercera...
YA HAN APARECIDO DOS ENTREGAS DEL JUEGO
Esta saga de aventuras es una de las más populares que existen. Hasta el momento han aparecido dos entregas para PS2 (Xbox sólo recibió una versión del «Onimusha» original) y la tercera aterrizará este mismo verano.

Ha hecho juegos clásicos...
CAPCOM ES UNA DE LAS GRANDES COMPAÑÍAS
La compañía japonesa es responsable de varias de las sagas más populares a nivel mundial. «Resident Evil» o «Street Fighter» son tan sólo unos ejemplos. ¿Os suenan?

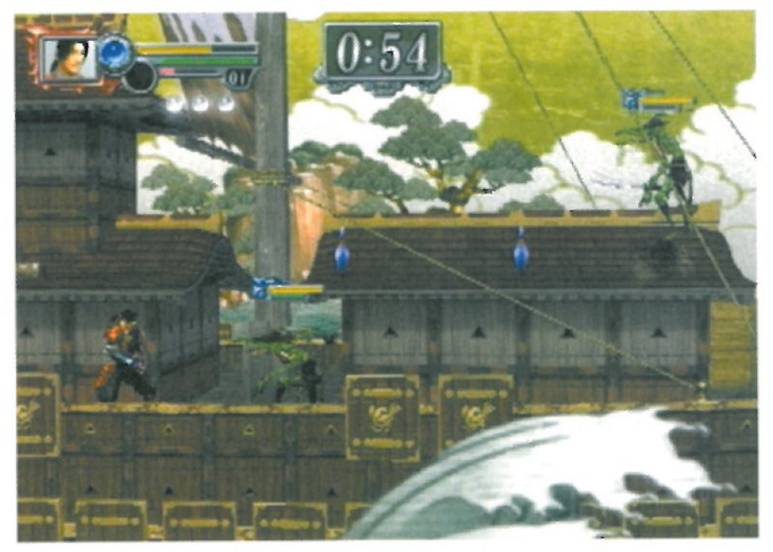


Ryu (Street Fighter II)

EN ESTE JUEGO DE LUCHA PODREMOS CONVERTIRNOS EN SAMURAIS Y PELEAR CONTRA UN MONTÓN DE PERSONAJES A LA VEZ



PODREMOS COMBATIR CON MÁS DE VEINTE PERSONAJES, todos viejos conocidos de la saga. Pero ya os avisamos que habrá estrellas invitadas como... ¡Megaman!



LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS será muy elevada, tanto por el modelado de los personajes como por el diseño de los escenarios. ¿Qué os parece este barco?



LOS BONITOS ESCENARIOS tendrán varios planos de profundidad por los que podremos desplazarnos.



EL SISTEMA DE CONTROL será muy asequible y nos permitirá realizar bastantes movimientos y golpes.



LA EXPERIENCIA ganada en los combates nos servirá para potenciar las habilidades de nuestro personaje.



EL ASPECTO DEL JUEGO, aunque seguirá la línea típica de la saga, será bastante más futurista que en las versiones anteriores. ¡Mirad el aspecto del nuevo protagonista!



LAS CLAVES

1 LOS GRÁFICOS EN 3D. Gracias a ellos no sólo vamos a tener más espectáculo, sino que también podremos ver a los Pokémon moverse.





2 LA AVENTURA PRINCIPAL, que nos contará la historia de los Pokémon Oscuros y le dará un toque de rol al coleccionismo de mascotas.



3 LA CONECTIVIDAD CON GBA servirá para hacer peleas a 4 y usar datos de «Rubí y Zafiro»



- Mayo
- Nintendo
- Rol / Estrategia

POKéMON COLOSSEUM

Quizá vuestros "papis" crean que las mascotas son para hacerles mimitos, pero a estas lo que les mola es pelear... ¡y ahora en 3D!

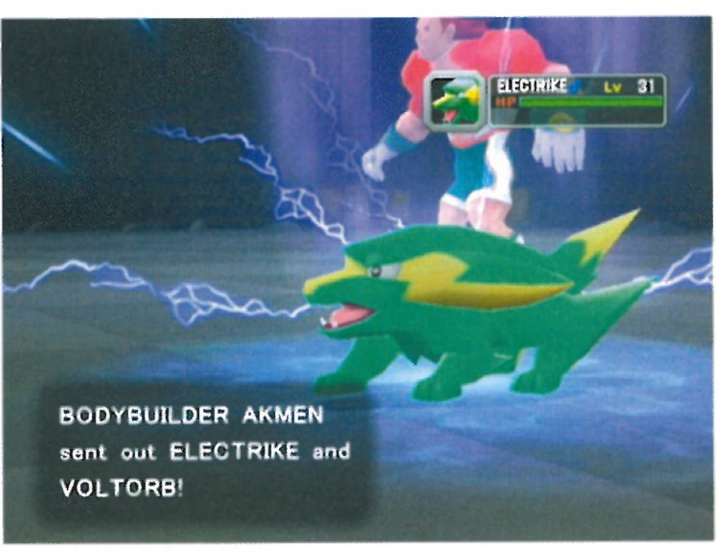
LOS MONSTRUITOS MÁS BUSCADOS van a dejarse ver de nuevo en GC tras atender a los más pequeños de la casa en «Pokémon Channel». Ahora se ponen más serios, porque este juego nos ofrecerá la posibilidad de participar en combates similares a los de las versiones «Rubí y Zafiro» para GBA, sólo que en 3D.

La propuesta de «Pokémon Colosseum» consistirá en enfrentar a nuestros Pokémon en peleas por turnos con las mascotas de otros entrenadores, y así acumular experiencia. Podremos hacerlo en el modo Coliseo, en el que habrá torneos o combates de un solo round, y también en el modo Historia. En él controlaremos a Thomas, un personaje que pretende encontrar a los Pokémon Oscuros, unas versiones "malvadas" de los monstruos normales.

LA "CONECTIVIDAD" CON GBA SERÁ IMPORTANTE, porque podremos conectar este juego con los cartuchos de «Rubí y Zafiro» mediante el GBA Cable para descargar las mascotas que hayamos conseguido en esas versiones (conservando las características y ataques con los que los dejamos en la portátil) y hacerlas combatir. Además, la GBA también servirá como mando en los nuevos combates para 4 jugadores. Cuantos más enfrentamientos ganemos, más extras conseguiremos, y también iremos profundizando en el misterio de los nuevos Pokémon Oscuros. ¿A que estáis deseando volver a haceros con todos? NC

PRIMERA IMPRESIÓN
A los fans de la saga les va a volver locos este nuevo giro de tuerca. Eso sí, técnicamente parece que será algo simple.





¡OJO AL DATO!

La fiesta no termina... VIENEN MÁS POKéMON
Además del reciente «Pokémon Channel» (GC), en Japón ya tienen «Pokémon Rojo Llama» y «Pokémon Verde Hoja» (remakes de los dos primeros juegos aparecidos en Game Boy) y «Pokémon Box» (GC), para jugar a «Rubí» y «Zafiro» en la tele.

Ya habían luchado en 3D... ESTA FÓRMULA YA SE USÓ EN NINTENDO 64
Cuando esta consola gozaba de buena salud salió «Pokémon Stadium», que permitía importar mascotas desde las versiones de Game Boy Color y enfrentarlas en 3D. Hubo segunda parte, y la tercera se quedó por el camino.



Pokémon Stadium 2

■ EL UNIVERSO POKéMON SEGUIRÁ CRECIENDO CON MÁS PERSONAJES Y LAS MEJORES PELEAS QUE SE HAN VISTO EN LA SAGA ■



EN LOS ESCENARIOS del modo Historia podremos hablar con varios personajes. Por supuesto, también encontraremos tiendas y los ya habituales Centros Pokémon.



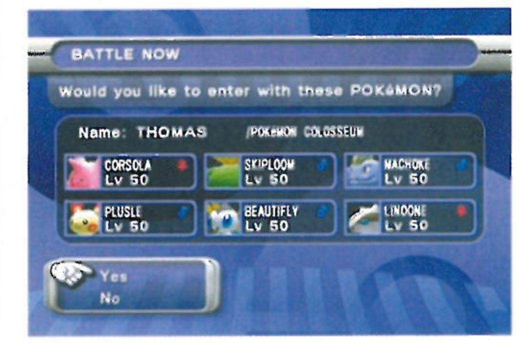
LOS COMBATES CLÁSICOS entre los famosos "monstruos de bolsillo" volverán a la brecha conservando el estilo de siempre, pero con más espectáculo que nunca.



LAS MAGIAS y técnicas especiales podrán importarse desde una partida salvada antes en «Rubí» o «Zafiro».

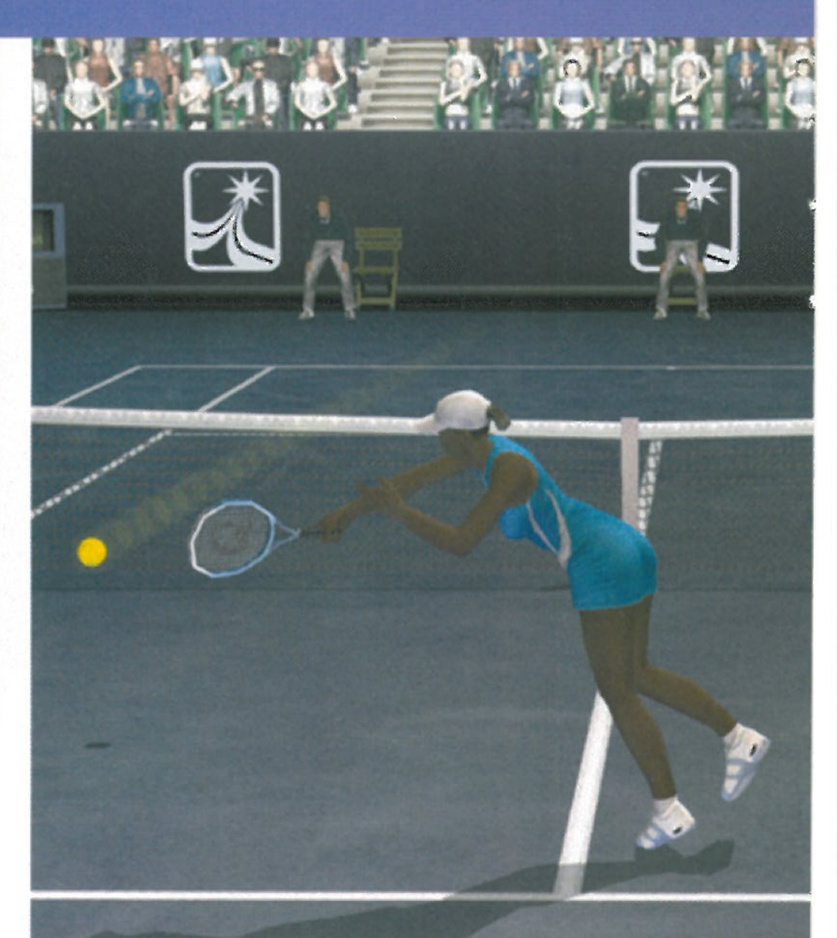


ESTE EXTRAÑA CHICA nos acompañará en el viaje e identificará a los Pokémon Oscuros en los combates.



EN EL MODO COLISEO tendremos que ganar rondas de peleas contra los Pokémon de los otros entrenadores.





ALCANZAR EL NÚMERO UNO de la ATP no será nada fácil, pero eso sí, lo pasaremos en grande haciendo sudar a los jugadores más de moda, como Ferrero o Serena Williams.



LAS CLAVES

1 **LOS TENISTAS** se parecerán a los reales, y podremos jugar con ellos en torneos de tanta tradición como Roland Garros o Wimbledon.



2 **LOS MINIJUEGOS,** que mejorarán las cualidades de nuestro tenista y nos darán dinero para comprar ítems como camisetas, muñequeras...



3 **EL MULTIJUGADOR** para cuatro amigos nos hará picarnos con los partidos de dobles.



- Junio
- Namco
- Deportivo

SMASH COURT TENNIS 2

Pronto dejaréis de envidiar a Enrique Iglesias, porque tendréis a Kournikova en vuestra casa. Bueno, y a Ferrero, y a Hewitt...

LAS MEJORES RAQUETAS DEL CIRCUITO ATP volverán a citarse en nuestra consola para demostrar quién parte el bacalao sobre la pista, y como ya sucedió en la primera entrega de esta saga, nos traerán sus nombres reales y un buen puñado de modos de juego para disfrutar a tope.

Podremos elegir a nuestro favorito entre 16 tenistas (8 hombres y 8 mujeres), incluyendo a Juan Carlos Ferrero y a otros jugadores tan de moda como Serena Williams o Hewitt. Como podéis ver en las imágenes, el parecido físico va a ser más que notable, además de que disputaremos los partidos en pistas tan "glamourosas" como Wimbledon o Roland Garros. ¿Que os creíais?

EL MODO "CIRCUITO" SERÁ EL MÁS COMPLETO, pues aunque no podremos elegir a todos estos "cracks", sí que nos veremos las caras con ellos controlando a un tenista creado por nosotros. ¡Imaginad vuestro propio nombre en el palmarés de cualquier torneo del Grand Slam!

Además de disputar todos los torneos de la temporada, entre partido y partido probaremos suerte en varios minijuegos, que mejorarán nuestras habilidades y nos premiarán con dinero para equipar a nuestro tenista con nuevas camisetas, raquetas, etc. Todo eso pinta muy bien, pero si algo será impagable en este título será la diversión del modo multijugador a cuatro. ¡Los piques van a ser antológicos! HG

PRIMERA IMPRESIÓN

Los tenistas se parecen a los reales, y cuentan con una gama de golpes tan amplia que podremos recrear cualquier punto de un partido de verdad.





¡OJO AL DATO!

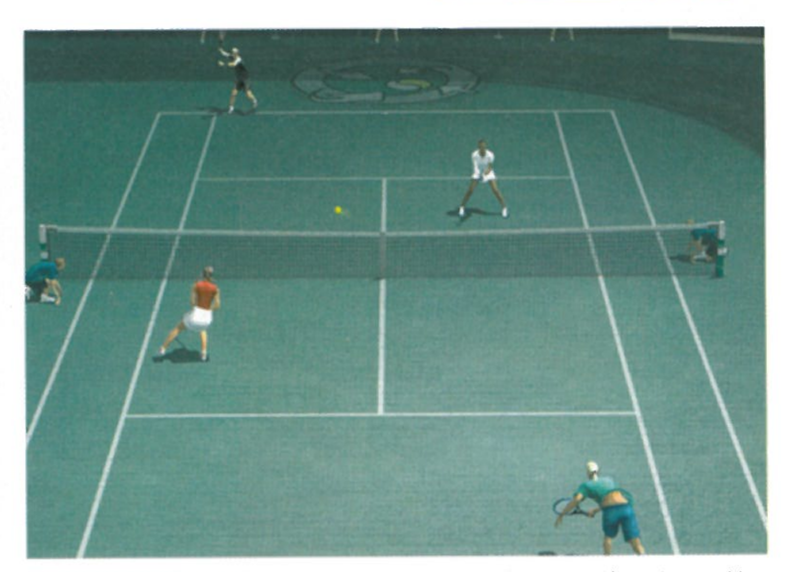
Tiene un rival muy duro... «VIRTUA TENNIS» MANDA EN LA PISTA DE PS2
Namco y Sega se disputarán el número uno, porque «Virtua Tennis 2» nos ofrece tenistas reales y un "modo circuito" muy parecido al de «Smash Court».

Incluirá 16 estrellas... TIENE LA LICENCIA DE LOS MEJORES TENISTAS
Los 16 tenistas reales que van a figurar en el juego están entre lo mejorcito de este deporte: Safin, Henman, Ferrero y por supuesto, Kournikova (en la imagen).

LOS MEJORES TENISTAS DEL CIRCUITO SE VERÁN LAS CARAS EN UN TÍTULO REPLETO DE MODOS DE JUEGO Y POSIBILIDADES



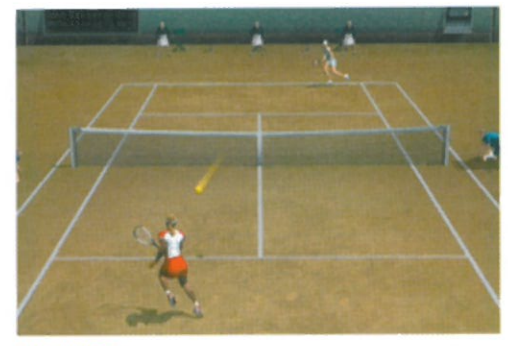
LA VARIEDAD DE GOLPES será enorme, así que no habrá excusas si no somos capaces de devolver alguna bola. ¡Llegaré a esa pelota cueste lo que cueste!



EL MODO MULTIJUGADOR alcanzará sus mayores cotas de diversión en los partidos de dobles, en los que podremos jugar simultáneamente con tres amigos.



CREAR UN TENISTA a nuestra altura será lo primero que tendremos que hacer en el "Modo Circuito".



LAS PISTAS serán de lo más variado: desde la hierba de Wimbledon hasta la tierra batida de Barcelona.



EL PARECIDO FÍSICO con los jugadores reales será muy alto. ¡Cómo va a molar jugar con Ferrero!


HOBBY
CONSOLAS
XBOX
PC CD ROM
PlayStation 2
REFLECTIONS
INTERACTIVE
16+
www.pegi.info
SIN CONFIRMAR
ATARI
"Driver™ 3" © 2004 Atari Interactive Inc. All Rights Reserved. Designed and developed by Reflections Interactive Limited an Atari development studio. Published and distributed by Atari Europe S.A. All trademarks are the property of their respective owners.
Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or others countries. "2" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

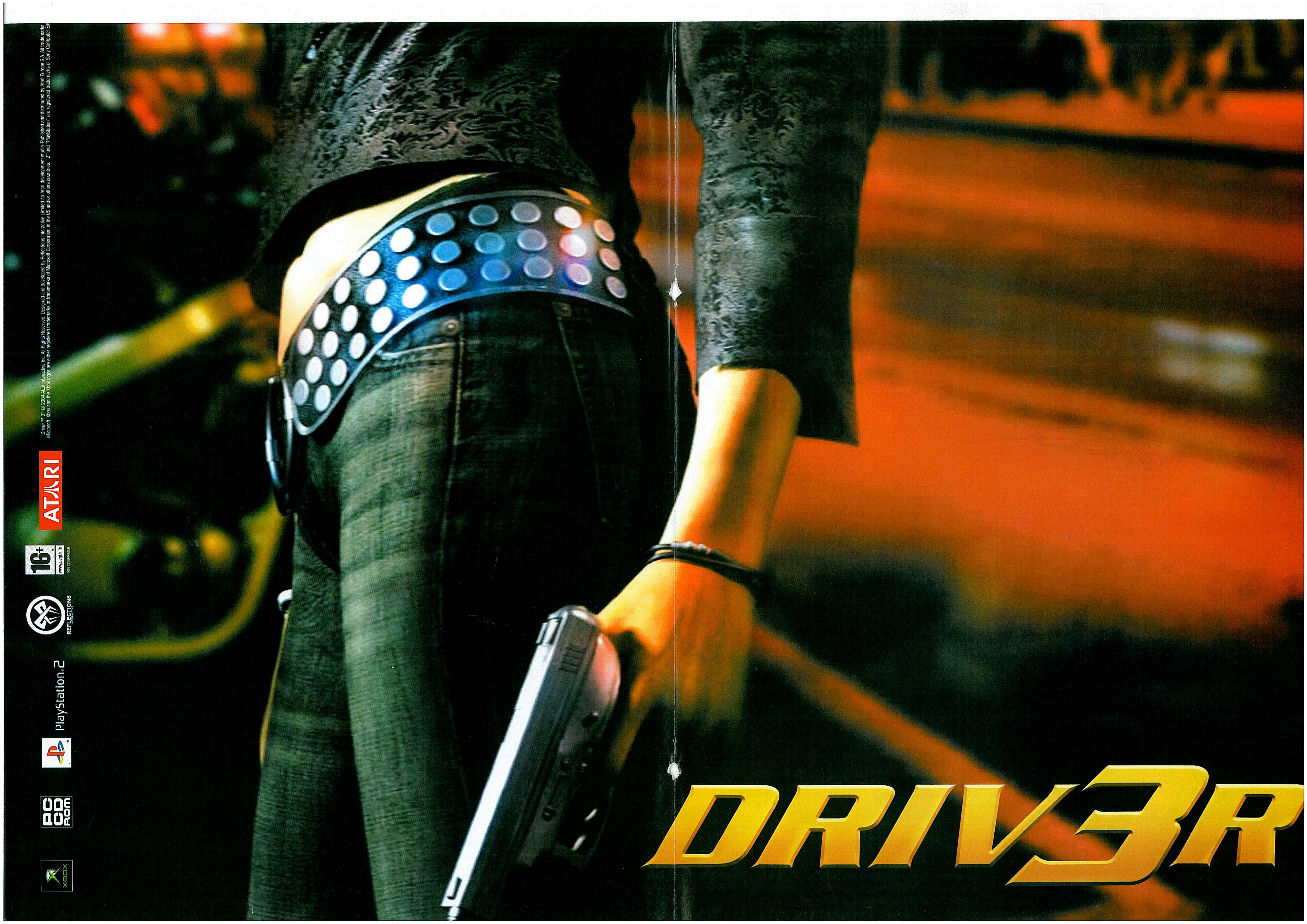

HOBBY CONSOLAS
XBOX
PC CD ROM
PlayStation 2
REFLECTIONS INTERACTIVE
16+
www.pegi.info
SIN CONFIRMAR
ATARI
"Driver™ 3" © 2004 Atari Interactive Inc. All Rights Reserved. Designed and developed by Reflections Interactive Limited an Atari development studio. Published and distributed by Atari Europe S.A. All trademarks are the property of their respective owners.
Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or others countries. "2" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.


DRIV3R


DRIV3R



DRIV3R
ATARI
REFLECTIONS
PlayStation 2
PC CD ROM
XBOX


DRIV3R
XBOX
PC CD ROM
PlayStation 2
REFLECTIONS
16+
www.pegi.info
ATARI


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS



ÉXITOS ESPAÑOLES

83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
83604	Loca	Malena Gracia
82004	A Dios le pido	Juanes
84042	Ratoncitos colorados	Andy y Lucas
82886	Ni más, ni menos	Los Chichos
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
84426	Abre tu mente	Merche
81689	Rosas y espinas	David Bisbal
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
82835	Miénteme	D. Bisbal y E. Gadel
81690	Bye Bye	David Civera
84475	Soy lo que me das (nuevo)	Chenoa
83598	Mariposa traicionera	Mana
84191	Una noche con arte	El arrebato
84428	Asturias	Melendi
82813	Mi Jefe	Mojinos Escozios
83933	Rosas	La oreja de Van Gogh
83290	Sin Miedo a Nada	Alex Ubago & Amaia
82364	Chiquilla	Seguridad Social
84500	Te quise tanto	Paulina Rubio
82284	Color Esperanza	Diego Torres
84072	Tanto la queria	Andy y Lucas
83842	No te escaparas	Hombres G
84520	Oye el boom	David Bisbal
84213	Tequila	Cafe Quijano
84531	La chica de la habitacion de al lado	Fran Perea
84486	Dont stop the music (nuevo)	Rosa
83886	Caprichosa	Chayanne
84439	Para llenarme de ti	Ramon
83609	Ven ven ven	Sex bomb
84056	Un siglo sin ti	Chayanne
82247	Cannabis	Skape
84532	Ya nada volvera a ser como antes	Canto loco
83934	Te necesito	Luis Miguel
84430	Saoke	Junior
82060	Alegria de Vivir	La Barberia del Sur
82005	A gritos de esperanza	Alex Ubago
84218	Mi corazon	Fran Perea
83430	Tú sigue así	OBK
84427	Olvidate de mi (nuevo)	Iguana Tango
82440	Dime	Beth
81687	Puedes contar conmigo	La oreja Van Gogh
82448	Dolores Se Llamaba Lola	Los Suaves
83578	Hasiendo el amor	Dinio
84435	Latido urbano	Tony Aguilar
84221	Petalos Marchitos	David Maria y A. Orozco
81686	Sambame	UPA Dance
84043	Hoy	Gloria Estefan
82436	Digale	David Bisbal
84429	Aunque no pueda verte	Alex Ubago
84165	Agua	Jarabe de palo
83806	Another night	SPS
82023	A San Fernando	Manolo Garcia
84538	Ni una lagrima mas	David Bustamante
84071	El que quiera entender que...	Mago de Oz
84497	Encontraras (nuevo)	Natasha St-pier
84230	Regalame la silla donde te espere	A. Sanz

ÉXITOS ESPAÑOLES

82092	Amor Amor Amor	Luis Miguel
COLOR	Color esperanza	Diego Torres
83607	Besa mi piel	Natalia
82991	Parece mentira	El Barrio
84098	Agarrate a mi Maria	Enrique Urquijo
81691	Jaleo	Ricky Martin
82579	En la fuente del deseo	El Barrio
82034	Abriendo Puertas	Gloria Estefan
83899	La playa	La oreja de Van Gogh
84054	La esencia de tu voz	Rosa
84103	Rayando el sol	Mana
84468	Mueve el ombligo	Eurojunior
84528	Lo noto (nuevo)	Hombres G
84431	Devuelveme el aire	David Bustamante
82510	El Gato Lopez	Skape
82341	Cuando tú vas	Chenoa
84537	Mi ritmo	Azucar moreno
83641	Calavera	Seguridad Social
82049	Agustito remix	Ketama
84533	Damelo ya	Queco
84498	Mi primer millon	Bacilos
84180	Perverso	Tizziano Ferro
84559	En tu ventana	Andy y Lucas
82164	Bailar Pegados	Sergio Dalma
84530	Deseos de cosas imposibles	Oreja V. Gogh
84181	Nunca te olvidare	Camela
83549	Y Nos Dieron Las 10	Joaquin Sabina
82403	Déjame Olvidarte	Sergio Dalma
82147	Azul (merengue)	Cristian
83895	Quiero besarte	Roser
83605	Viva la noche	Ainoha
83833	El jinete	Enrique Bunbury
82018	A Pedir Tu Mano	Juan Luis Guerra / 440
82032	Abre la puerta	Manolo Garcia
FUENTE	Fuente de energia	Estopa
82094	Amor Imposible	Camela
83551	Y Sin Embargo	Joaquin Sabina
83832	En blanco y negro	Barricada
84526	El viaje	Antonio Orozco
SILLA	Regalame la silla donde te espere	A. Sanz
82322	Corazón Espinado	Santana / Maná
82612	Escondidos	Chenoa y David Bisbal
82466	El 20 De Abril	Celtas Cortos
83932	Sabes	Alex Ubago
82031	Abanibi	El Chaval de la Peca
84508	Se me va la vida	Vicente

RAP

80269	Freestyler	Bomfunk MCs
80045	Without Me	EMINEM
80030	Changes	2Pac
80007	Dilemma	Nelly
80076	Still Dre	Dr Dre
83649	Business	Eminem
80035	Ganstas Paradise	Coolio
83875	Where is the hood at?	DMX
80018	Freestyler	REMIX
80198	21 Questions	50 Cent
80020	Cleaning out my closet	Eminem
80072	Stan	EMINEM

HARD ROCK

81459	Smoke on water	Deep Purple
80137	Enter Sandman	Metallica
80321	Unforgiven	Metallica
84084	2 Minutes to midnight	Iron Maiden
83650	Saint Anger	Metallica
80623	November Rain	Guns n Roses
84455	God save the queen	Sex Pistols
80933	Freak on a leash	Korn
80352	Knocking on Heavens Door	Guns and Roses
84171	Engel	Rammstein
83874	Wildest dreams	Iron Maiden
80323	Battery	Metallica
84027	Fade to black	Metallica
84160	Asche	Rammstein
84028	One	Metallica
80686	Hey Joe	Jimi Hendrix
84527	Rainmaker	Iron Maiden
84169	Seek and destroy	Metallica
80423	Fuel	Metallica
84077	Run to the hills	Iron Maiden
80401	Armageddon	Def Leppard
84164	Genghis Khan	Iron Maiden
80588	Civil War	Guns and Roses

POP-ROCK

80472	Every breath you take	The Police
83918	Where is the love	Black eyed peas
84252	Hey ya	Outkast
84204	In the shadows	The Rasmus
84211	Hit that	The Offspring
83885	Numb	Linkin Park
84215	Baby boy	Beyonce
83873	Going Under	Evanescence
83585	Libertine	Kate Ryan
80217	I can´t get no satisfaction	Rolling Stones
83586	Somewhere I belong	Linkin park
80831	Jammin	Bob Marley
80078	Billy Jean	Michael Jackson
84035	Get busy	Sean Paul
84227	It´s my life	No doubt
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
83797	Mas que nada	Tanga girls
80012	Sk8ter Boi	Avril Lavigne
84471	Tardes negras	Tiziano Ferro
80217	Satisfaction	Rolling Stones
83821	Sacrament	Him
83861	Faint	Linkin park
80139	Another one bites the dust	Queen
84099	My inmortal	Evanescence
84079	From the inside	Linkin Park
83921	Layla	Eric Clapton
84421	With or without you	U2
83657	Start me up	Rolling stones
84178	Could you be loved	Bob Marley
83896	Europa	Santana
80366	Living on a Prayer	Bon Jovi
84364	Toxic (nuevo)	Britney Spears
83881	White flag	Dido
83653	All the things she said	Tatu
83297	Sobe Son	Miami Sound Machine

POP-ROCK

84247	Feel	Robbie Williams
84200	Is this love?	Bob Marley
80478	Crazy	Aerosmith
84253	I´m lovin it	Justin Timberlake
BEP	Shut up	Black eyed peas
83920	Superstar	Jamelia
80430	Are you gonna go my way	Lenny Kravitz
RASMUS	In the shadows	The Rasmus
84032	Me against the music	Britney Spears
83907	Slow	Kylie Minogue
83656	Satisfaction	Rolling Stones
81666	Creep	Radiohead
84199	Give it away	Red hot chili peppers
84441	Clocks	Coldplay
84205	Life for rent	Dido
84251	Me, myself and I (nuevo)	Beyonce
84163	Behind blue eyes	Limp Bizkit
80040	7 Days	Craig David
84185	Points of authority	Linkin Park
84483	Lullaby	The Cure
83784	Unchained Melody	Gareth Gates
80029	Jenny from the Block	Jenifer Lopez
80743	I just called	Stevie Wonder
83601	Un emozione per sempre	E. Ramazzotti
81384	Light my fire	The Doors
84248	Losing my religion	REM
80117	Crawling	Linkin Park
81017	Streets of Philadelphia	Bruce Springsteen
83666	Hollywood	Madonna
84480	Funeral of hearts	Him
80166	Smooth Criminal	Michael Jackson
80316	Africa	Toto
80502	Money for Nothing	Dire Straits
83840	Close to me	The Cure
83449	Un Burro En La Puerta...	Ultimo de la Fila
80144	Bohemium Rhapsody	Queen
81317	Dancing Night	Bruce Springstein
84264	Flamboyant	Pet shop boys
84237	Zombie	The Cranberries
80183	Basket Case	Green Day
83652	Not gonna get us	Tatu
84465	Are you gonna be my girl	Jet
83908	Right thurr	Chingy
84198	You dont know my name	Alicia Keys

VARIOS

83360	Te echo de menos	Luis Miguel del...
82113	Concierto de Aranjuez	Joaquin Rodrigo
84128	Cannon en re	Pachelbel
80158	Ring Ring	Normal Ringtone
83804	Cumpleaños feliz	Tradicional
83737	Dragon Ball Z	
83750	Super Mario Brothers	Main Theme
83731	metal Gear Solid 2	
83732	Mortal Kombat	
83705	Zelda	Intro
83739	Final Fantasy	
83728	Crono Trigger	Cronos Theme
83700	Crash Bandicoot Warped	
80084	Time to fight	Mortal Kombat



PUNTERÍA, RAPIDEZ Y FUERZA FÍSICA serán los principales bastiones de este shooter, en el que apenas habrá respiro para recuperarnos de las heridas... ¡y de nuestras mutaciones!



SOLOS... O BIEN ACOMPAÑADOS, porque habrá fases en las que iremos de "llanero solitario" y otras en la que nos ayudará una guapa compañera.



LOS VEHÍCULOS nos ayudarán a movernos por los extensos (y peligrosos) escenarios.



LOS DETALLES que salpicarán las fases serán un puntazo. ¿A que estaríais jugando?



LAS CLAVES

1 **LOS PODERES,** que ayudarán al protagonista con nuevos movimientos y que lucirán así de bien.

2 **LOS COMBATES** cuerpo a cuerpo, que además de innovadores estarán genialmente plasmados. ¿Así quien quiere pistolas?



Junio ■ Namco ■ Shoot'em up

PROJECT BREAKDOWN

¿Se os agota la munición en los shooters? ¡Pues estáis de suerte porque en este juego también podréis dar puñetazos y patadas!

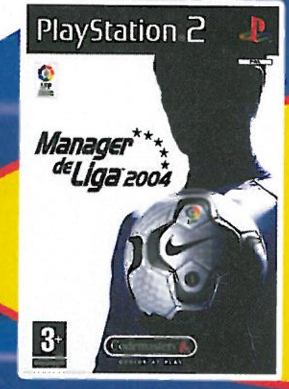
UN NUEVO SHOOT'EM UP SUBJETIVO (o sea, un juego de disparos en el que sólo aparece nuestro arma en pantalla) quiere ponernos en acción. Asumiendo el papel de Derrick Cole, un marine americano que ha sufrido experimentos genéticos en su organismo, tendremos que hacer frente a las hordas de militares enemigos... y a una extraña raza de superhombres mutantes. A partir de un planteamiento tan peculiar comenzará una lucha sin cuartel entre nosotros y el ejército, que no estará muy por la labor de dejarnos escapar.

PERO LAS ARMAS NO SERÁN EL ÚNICO RECURSO, ya que nuestro poderío físico en los numerosos combates cuerpo a cuerpo será incluso más eficaz que la mejor de las escopetas recortadas. Además, durante la aventura podremos mejorar y aprender nuevas técnicas de ataque, defensa y evasión, ¡y todo acompañado de un buen nivel técnico! Ya podéis ir afinando vuestra puntería para el mes que viene... HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Si ajustan un poco el control podríamos encontrarnos ante un shooter muy prometedor.









CON MOTIVO DE LA EUROCOPA, COMPRANDO UN REAL MADRID PS2 O UN MANAGER DE LIGA 2004 PS2 LLÉVATE UN COLIN MCRAE RALLY 3 PLATINUM PS2

CON UN AHORRO DE 10 €



y además...



2 x 40€

¡LLÉVATE **2** DE ESTOS INCREÍBLES TÍTULOS POR TAN SÓLO **40 €**!

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés.
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Comercial Montigala.
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés.
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C "Diagonal Mar".
Tel. 93 356 23 04.
BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel. 94 426 35 27

CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel. 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33
LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62

LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P. C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel.: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95
• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.

MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera".
Tel.: 943 40 14 55.
SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.

TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, dos tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente Colgante s/n.
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n esq. Jacinto Benavente
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44







THE GETAWAY2

- ¿Cómo se llama el sospechoso? **Eddie O´Connor**
- ¿De qué se le acusa? **Trabaja para la mafia londinense**
- ¿Dónde le veremos? **En PlayStation 2**
- ¿Cuándo? **En noviembre**

100 BALAS

- ¿Cómo se llama el sospechoso? **Cole Burns**
- ¿De qué se le acusa? **Es un matón con un oscuro pasado**
- ¿Dónde le veremos? **En PS2 y Xbox**
- ¿Cuándo? **En octubre**

KILLER 7

- ¿Cómo se llama el sospechoso? **Harman Smith**
- ¿De qué se le acusa? **Es un asesino con siete personalidades**
- ¿Dónde le veremos? **En PS2 y GameCube**
- ¿Cuándo? **A principios de 2005**



¡DESCUBRE LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA!

LAS CONSOLAS ESTÁN EN MÁXIMA ALERTA, PORQUE SE ACERCA...

LA HORA DE LOS NUEVOS PISTOLEROS

Una nueva generación de pistoleros se acerca a las consolas. Quizá el presente pertenezca a Tunner («Driver 3») o al Agente 47 («Hitman Contracts»), pero el futuro de las aventuras de acción está en manos de unos tipos sin ningún escrúpulo y con muchas balas por "repartir": los protagonistas de los juegos que os descubrimos a continuación.



LA ACCIÓN será el ingrediente más importante de esta aventura. En el juego habrá hueco para todo: tiroteos, enfrentamientos, persecuciones... ¡El desarrollo va a ser muy movido!

PLAYSTATION 2

THE GETAWAY 2

Tiroteos en pleno Londres

Compañía: Sony **Género:** Acción **Lanzamiento:** Noviembre

DATOS DEL SOSPECHOSO El tipo que tenéis en la imagen de la izquierda es Eddie O´Connor, un boxeador amateur muy respetado en Londres. Aparte de ganarse la vida repartiendo "galletas" en los rings, este angelito también lo hace fuera de ellos, porque acepta "trabajitos" para distintas bandas mafiosas londinenses, como perseguir a determinadas personas o transportar objetos de un punto a otro de la ciudad.

¿QUIÉN QUIERE VERLE ENTRE REJAS? El chico bueno de esta historia es Mitch, un policía que contará con un buen número de recursos y armamento para que tipos tan "chungos" como el propio Eddie pasen una temporadita a la sombra. Además de este poli y del mencionado boxeador, también sabemos que en el juego aparecerá un tercer personaje controlable. Será una chica, eso seguro, pero los programadores aún no han aclarado qué papel jugará en la historia ni a qué bando pertenecerá. ¡Esperamos descubrirlo pronto! Lo que sí conocemos es que las historias de estos tres personajes transcurrirán paralelamente y se entrelazarán en determinados momentos de la aventura. ¡Estamos ansiosos por comprobarlo!

DE QUÉ SE LE ACUSA Como ya os hemos comentado antes, Eddie O´Connor no tendrá demasiados inconvenientes en saltarse las leyes a la torera. Durante las misiones podrá hacer casi lo que quiera, desde robar vehículos en plena calle a emprenderla a palos con los transeúntes. La libertad de acción será total, aunque si nos pasamos los policías, que tendrán una inteligencia artificial elevadísima, irán tras nosotros y nos lo pondrán muy difícil. Además, para realizar los ▸▸







EN ESTA ESPERADA CONTINUACIÓN DE «THE GETAWAY» PODREMOS CONTROLAR HASTA TRES PERSONAJES DIFERENTES



HABRÁ UN BUEN NÚMERO DE ARMAS a nuestra disposición que nos harán la vida más fácil: bates, ametralladoras...



LOS COCHES SUFRIRÁN DESPERFECTOS a medida que nos vayamos empotrando contra el mobiliario urbano de Londres.



LA INFILTRACIÓN también va a estar presente en el juego. A veces lo mejor será pasar desapercibidos para avanzar con una mayor facilidad.

HISTORIAL "DELICTIVO"

Una gran saga de acción

El primer «The Getaway» tuvo una buena acogida gracias a su carga de acción, su gran realismo (la ciudad de Londres estaba recreada con todo lujo de detalles) y elaborada ambientación. Nosotros viajamos a Londres para reunirnos con los programadores de su continuación, que nos adelantaron que quieren corregir fallos del original, como el control y el ajuste de la cámara.



«THE GETAWAY» fue uno de los pocos juegos que fueron capaces de plantar cara a la saga «Grand Theft Auto», de Rockstar. ¡Y eso es mucho decir!



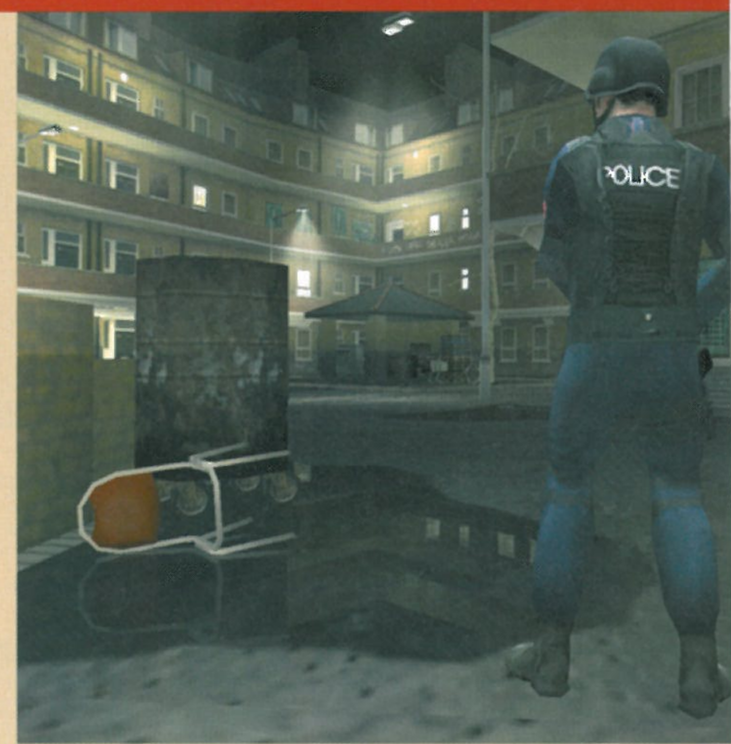
LOS PERSONAJES de esta nueva entrega no tendrán nada que ver con los de la primera parte. Además, como veis aquí, tendrán un aspecto súper realista.



LA CIUDAD DE LONDRES volverá a ser el escenario donde se desarrollará la aventura. Su apariencia será calcada a la que luce en la realidad. ¡Ya lo veréis!



TÉCNICAMENTE el título mostrará un gran nivel. Las animaciones de los personajes, por ejemplo, os van a dejar con la boca abierta.

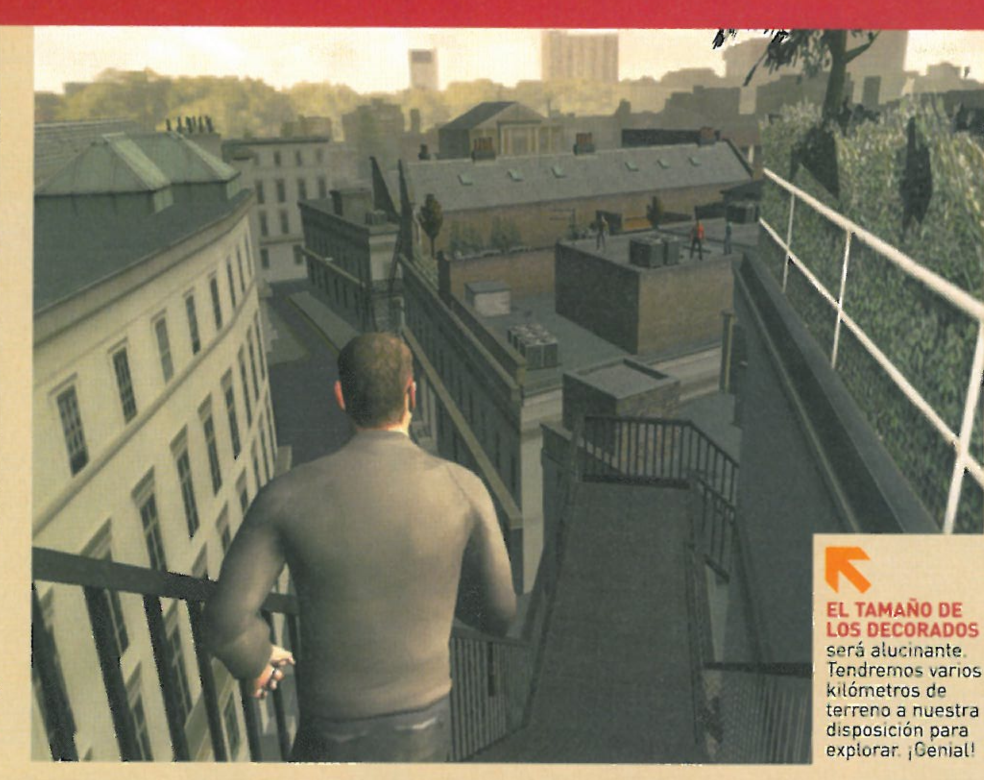






encargos Eddie tendrá que recorrer Londres de arriba a abajo, bien a pie o a los mandos de uno de los muchos vehículos que podremos conducir durante la aventura: habrá deportivos, furgonetas y hasta potentes motos, todos reales. La ciudad estará fielmente reproducida y tendrá un tamaño alucinante, más grande incluso que la que vimos en la primera parte. Podremos entrar en un buen número de edificios y locales para explorarlos a fondo, e incluso será posible subir a los distintos pisos, lo que multiplicará nuestra libertad de acción.

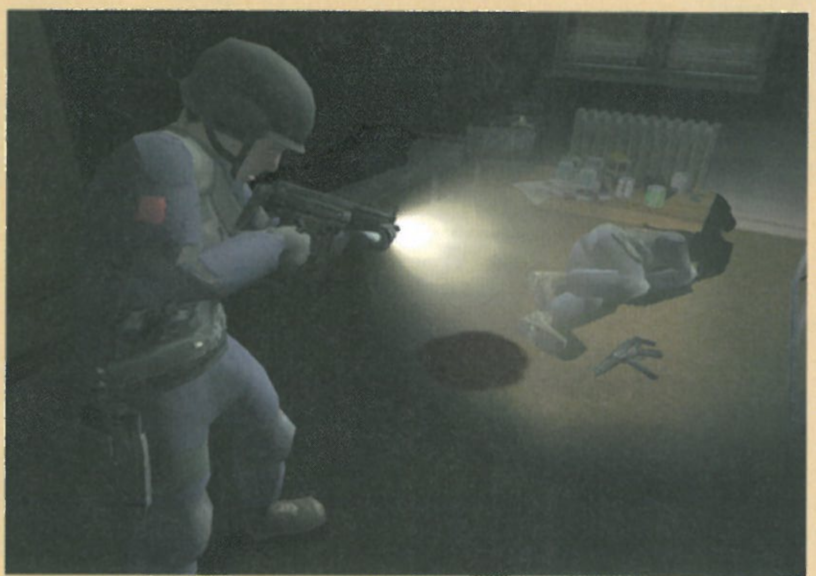
¿CÓMO ACTUARÁ LA POLICÍA? Cuando controlemos a Mitch (le tenéis en la imagen de la izquierda) nuestra forma de actuar será bastante diferente, porque al ser un policía tendremos que respetar ciertas normas y nuestra labor será la de proteger a las personas civiles. En cualquier caso, tanto este personaje como su rival tendrán que superar todo tipo de situaciones comprometidas, bien eliminando a multitud de adversarios a tiro limpio, bien infiltrándose en territorio enemigo sin ser vistos. No hace falta que os digamos que las armas que emplearemos para completar las misiones serán muy variadas e incluirán desde armas blancas como bates o palos hasta distintas armas automáticas. ¡Vamos a ser un auténtico arsenal viviente! Como veis, esta segunda parte de «The Getaway» va a reunir los ingredientes que debe tener toda gran aventura: acción, un argumento muy cuidado y variedad para dar y tomar. ¡Ni se os ocurra perderla de vista! HC



LOS TRES PERSONAJES serán diferentes por completo. Cada uno de ellos tendrá su propia historia, atributos físicos y niveles.

EL TAMAÑO DE LOS DECORADOS será alucinante. Tendremos varios kilómetros de terreno a nuestra disposición para explorar. ¡Genial!





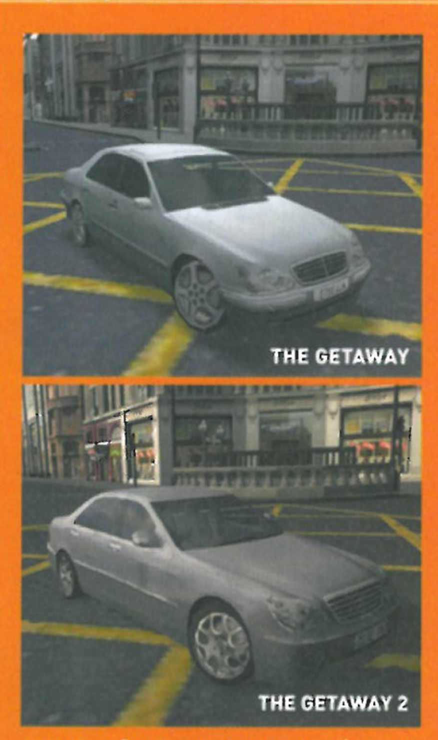
UN MONTÓN DE VEHÍCULOS

Recorre Londres a toda pastilla

Como en el primer «The Getaway», en esta aventura podremos pilotar un buen número de vehículos diferentes: desde autobuses de dos pisos o deportivos a motos velocísimas. Con ellos podremos ir de un punto a otro de la ciudad con relativa rapidez y, además, en algunas de las misiones su empleo será fundamental. Y lo mejor de todo es que no hará falta ahorrar para hacernos con uno de estos coches porque, como ya habréis imaginado, bastará con "pedirlo prestado" a cualquier conductor que veamos en la calle. Estos londinenses sí que son amables...



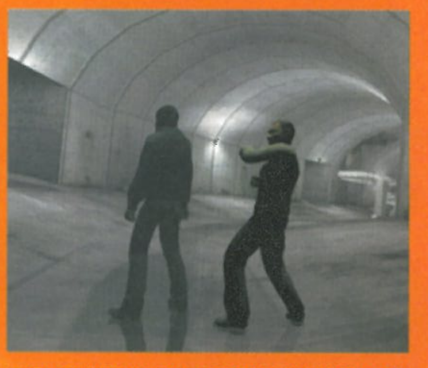
HISTORIAL "DELICTIVO"



THE GETAWAY

THE GETAWAY 2

EL DISEÑO DE LOS NUEVOS VEHÍCULOS será más detallado si cabe que el de los coches que aparecieron en el original. Aquí os mostramos un ejemplo, ¡las diferencias son más que apreciables!



EL CONTROL DE LOS PERSONAJES será mucho más cómodo. Podremos realizar un montón de acciones con sencillez, como saltar verjas, andar con sigilo, etc.



EL MOTOR GRÁFICO del juego va a ser completamente nuevo. Este será mucho más potente que el anterior y moverá más polígonos con mayor soltura.



EN ESTE NUEVO JUEGO DE ACCIÓN nos convertiremos en unos pistoleros despiadados con el lema "acribilla primero, pregunta después". ¿Nuestra misión? Sobrevivir, que ya es bastante.

PS2•XBOX

100 BALAS

Una oferta irrechazable

■ **Compañía:** Acclaim ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Octubre

DATOS DE LOS SOSPECHOSOS Para el ojo inexperto, Cole Burns y la bella Snow Falls podrían pasar por gente corriente, pero en realidad sabemos que son un par de fríos matones a las órdenes del misterioso agente Graves. Se conoce muy poco de esta singular pareja, excepto cómo fueron reclutados: el escurridizo Graves les ofreció un maletín en el que encontraron la foto de una persona que les había arruinado la vida, una pistola, 100 balas y carta blanca para irse "de rositas" hicieran lo que hicieran después. Ellos no desaprovecharon la oportunidad para vengarse, su decisión gustó a Graves y les ofreció unirse a él para poner en marcha una enrevesada conspiración cuyo alcance y dimensiones todavía no ha quedado lo suficientemente clara.

DE QUÉ SE LES ACUSA La misión de Cole y Burns será "encargarse" de cientos de criminales a los que no les gustan ni Graves ni su conspiración. Y es que, con un par de pistolas, una escopeta o una metralleta, esta parejita será capaz de hacer frente a todo aquel que se cruce en su camino. Pero si sólo fuera por su puntería, estos tipos habrían acabado en el hospital hace tiempo, así que el ser tan escurridizos también se debe a movimientos tan sutiles como utilizar escudos humanos u ocultarse detrás de paredes y mesas para disparar asomando sólo el arma. Y aún hay más, porque aunque está por confirmar, dicen que serán capaces de realizar un ataque especial que dejará a cualquier otro matón a la altura del betún. Por eso, si les veis, manteneos alejados. HC







LA APASIONANTE HISTORIA Y LOS ALTOS NIVELES DE ACCIÓN SERÁN LOS PUNTOS FUERTES DE ESTE JUEGO "COMIQUERO"



AL ACERCARNOS A UN ENEMIGO podremos usarlo de escudo humano o acabar con él con un movimiento cuerpo a cuerpo.



LAS "ENSALADAS DE TIROS" serán una constante, aunque también tendremos que afrontar algunas fases de infiltración.



SI NOS PEGAMOS A LA PARED no sólo evitaremos el fuego enemigo, sino que además podremos disparar sin peligro asomando sólo el arma. ¡Cómo mola!

HISTORIAL "DELICTIVO"

Acción salvaje, viñeta a viñeta

En realidad, «100 Balas» se basa en un conocido cómic. Nosotros fuimos a Austin (EEUU) para conocer de cerca cómo marcha su desarrollo:



CONSTA DE 100 NÚMEROS y en ellos, además de los "tratos" de Graves, se descubre quién es, qué motivos tiene...



UNO DE LOS PROTAGONISTAS, Burns, también sale en el cómic, mientras que la chica es una cara nueva... y bonita.

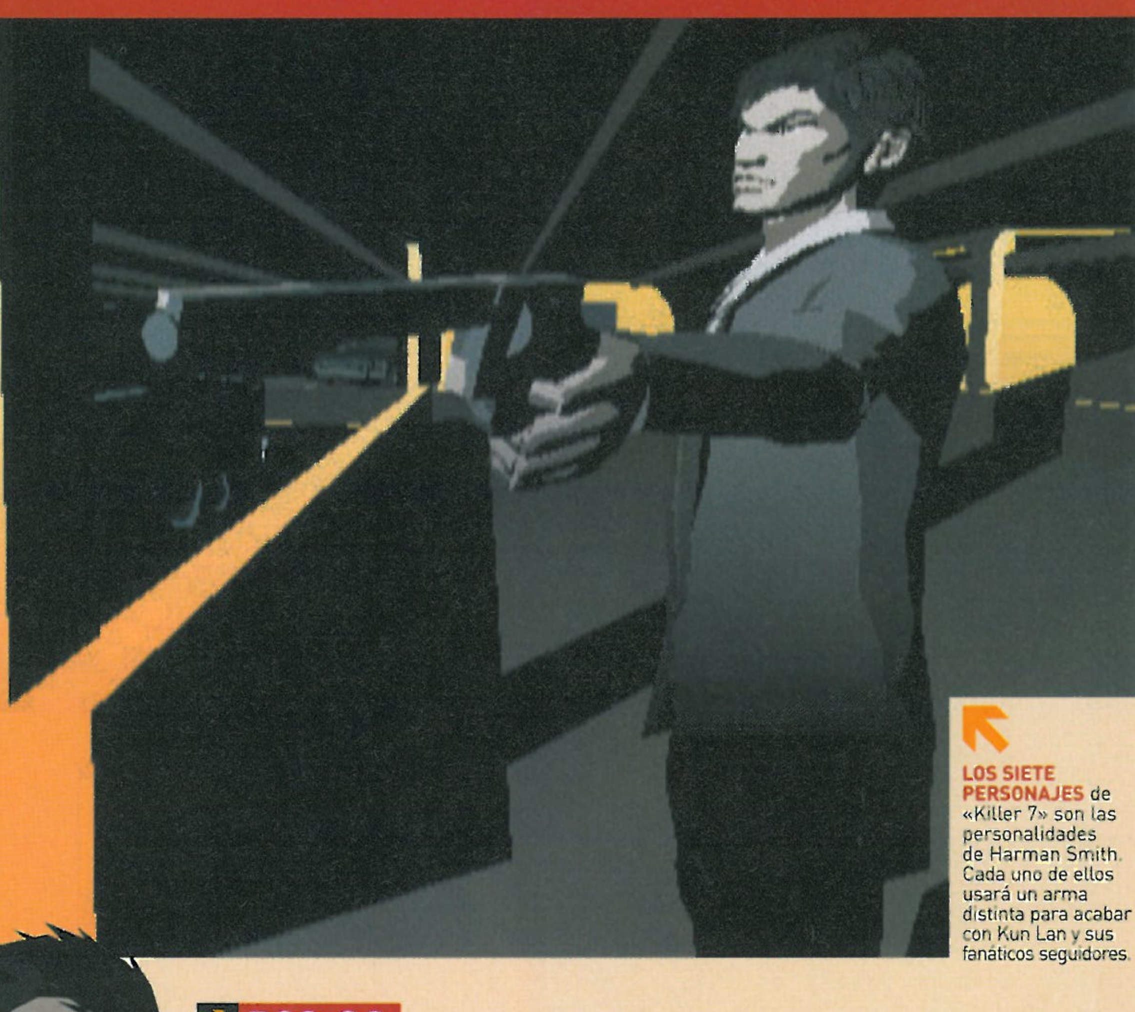


EN LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO charlamos con los desarrolladores, que nos lo contaron todo sobre él.



EL AUTOR DE LOS COMICS, Azzarello, nos firmó el primer número a cambio de una Hobby. ¡Qué buen intercambio!





LOS SIETE PERSONAJES de «Killer 7» son las personalidades de Harman Smith. Cada uno de ellos usará un arma distinta para acabar con Kun Lan y sus fanáticos seguidores.

PS2·GC

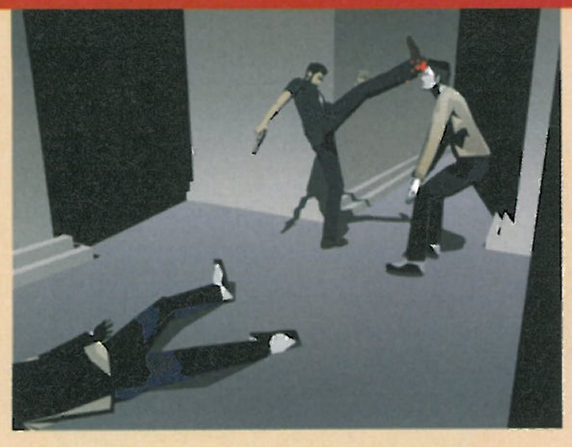
KILLER 7

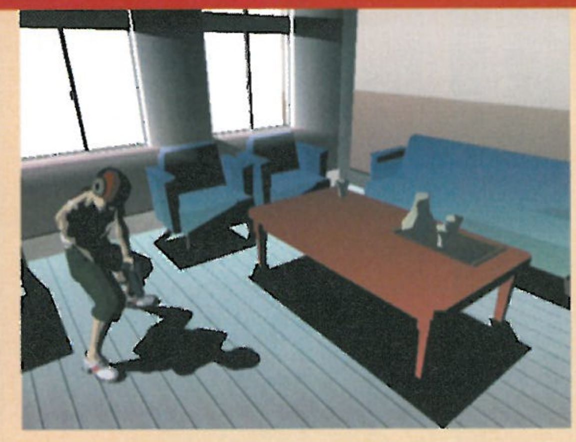
Un "thriller" de dibujos animados

■ **Compañía:** Capcom ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Primavera 2005

■**DATOS DEL SOSPECHOSO** Se llama Harman Smith, tiene casi 60 años, y es el mejor asesino a sueldo de todos los tiempos. Gracias a sus poderes mágicos, este hombre puede transformarse en 7 personalidades diferentes -la familia Smith- y cada uno es experto en manejar un arma distinta, desde una pistola con silenciador hasta un par de lanzagranadas. Sólo uniendo sus fuerzas podrán acabar con Kun Lan, un terrorista que quiere borrar a los EEUU del mapa.

→**DE QUÉ SE LE ACUSA** Cuentan que Harman y el resto de la familia Smith se dedicarán a eliminar a los miembros de la banda de Kun Lan en los diferentes capítulos del juego. Para ello tendremos que investigar los escenarios en tercera persona en busca de pistas y, cuando hayamos localizado a nuestros objetivos, pasar a una vista subjetiva y apretar el gatillo sin descanso. Precisamente, los disparos irán acompañados de espectaculares efectos a cámara lenta y movimientos tipo "Matrix", por no hablar de las explosiones que acompañarán a las muertes de nuestros enemigos. ¡Una auténtica pasada! Pero ahí no terminará la cosa, ya que «Killer 7» también hará gala de un arriesgado estilo visual, muy en la línea de los cómics de Frank Miller o los dibujos de Tartakovsky (el creador de "Las Super Nenas" y de "Samurai Jack"). Los gráficos estarán realizados en Cel Shading, la técnica de animación que Capcom usó en las carreras de «Auto Modellista», pero tendrán un diseño más anguloso y oscuro, enfocado al público adulto. Además, nos han asegurado que también será un juego bastante "gore". HC





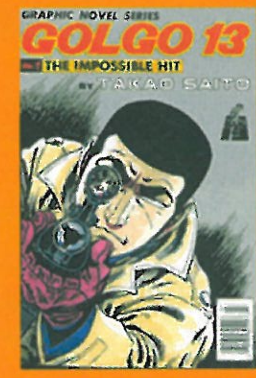
HISTORIAL "DELICTIVO"

Como una peli de cine negro

En el evento al que asistimos en Las Vegas durante el pasado mes de enero, Capcom confirmó que el juego saldrá en PS2, y nos dio todos los datos sobre su desarrollo:



EL PRODUCTOR es Shinji Mikami, el creador de la saga «Resident Evil» (arriba, «RE4») y de «Devil May Cry».



LOS 8 PERSONAJES estarán inspirados en pistoleros famosos del manga, como "Golgo 13", y del cine, como "Leon".



EL JUEGO SALDRÁ EN PS2 Y GC en Japón y Europa, pero en EEUU sólo podrán disfrutar de la versión para la consola de Nintendo.

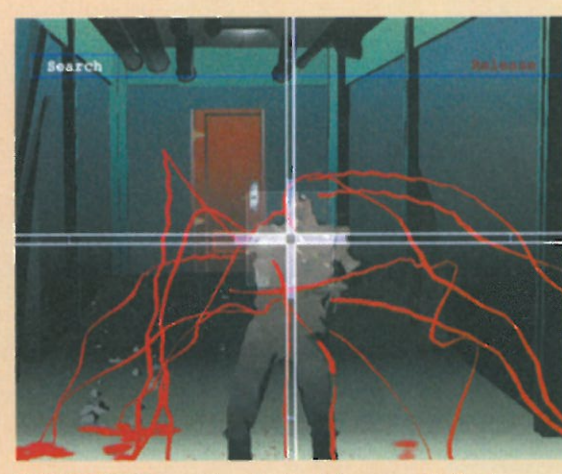


LA PRESENTACIÓN corrió a cargo de Hiroyuki Kobayashi, miembro del Studio 4 de Capcom, que no se cansó de insistir en su orientación adulta.

ESTE JUEGO MEZCLARÁ LA ESTÉTICA DE DIBUJOS ANIMADOS CON UN ARGUMENTO PARA ADULTOS Y TIROTEOS CONSTANTES



NUESTROS ENEMIGOS van a ser invisibles, pero podremos detectarlos si utilizamos un sexto sentido para "olerlos".



LOS TIROTEOS con vista subjetiva irán acompañados de alucinantes efectos y un marcado componente sangriento.



LOS GRÁFICOS estarán realizados en "cel shading" pero el diseño de los modelos será bastante más estilizado de lo acostumbrado.

COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 114

«PROJECT ZERO II» Aunque nos ha costado más de un susto, hemos conseguido analizar en profundidad esta aventura de terror para PS2.



PÁGINA 122

«EURO 2004» El juego oficial de la Eurocopa de Portugal llega con ganas de hacerse un hueco entre los mejores. ¿Lo conseguirá?



PÁGINA 110

«NINJA GAIDEN» Una de las aventuras más esperadas para Xbox ya está con todos nosotros. ¿Habrá logrado colmar todas las expectativas que había puestas en él? Pues no perdáis el tiempo y descubridlo en nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

■ ACCIÓN ■ TECMO ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: 21 de mayo ■ 16+

PARA RECUPERAR LA ESPADA tenemos que enfrentarnos, katana en mano, a un clan de ninjas enemigos, al ejército del imperio Vigoor e incluso a criaturas del inframundo. No será nada fácil.

UNA OBRA DE ARTE MARCIAL

NINJA GAIDEN



Algunos heredan el color de ojos o la fortuna familiar, pero a este ninja lo único que le ha tocado ha sido una espada. ¡Y eso que proviene de una de las sagas con más solera de los juegos!

■ **LA VIEJA ESPADA DEL DRAGÓN OSCURO,** una reliquia ninja, ha sido robada por el Imperio Vigoor. ¿Que a vosotros qué os importa? Es que Ryu Hayabusa, guardián de la espada y protagonista de la saga «Ninja Gaiden», ha decidido recuperarla por todos los medios, o sea, que si decidimos acompañarle nos espera un "beat ´em up" espectacular en el que debemos repartir "katanazos" sin descanso contra las interminables hordas del ejército imperial. El objetivo es seguir la pista de la espada por 16 niveles ambientados entre el Japón medieval y un mundo futurista, desde las alcantarillas hasta la cubierta de un gigantesco zepelín.

➔ **PODEMOS USAR TODAS LAS HABILIDADES NINJA** durante la partida, y es que Ryu no sólo es capaz de manejar la espada con destreza, sino que también es un maestro cuando se trata de lanzar shuriken (estrellas de metal), correr por las paredes e incluso andar sobre el agua. Al principio cuesta un poco acostumbrarse a este gran abanico de movimientos, pero en cuanto echamos un par de partidas somos capaces de combinar todas estas habilidades para pelear con ventaja.

Sin embargo, lo mejor de todo es que podemos aprender nuevas estrategias a medida que avanza-





EL SISTEMA DE COMBATE nos permite enlazar interminables combos de manera muy sencilla: tan solo dos botones de ataque, el salto y el gatillo izquierdo para cubrirnos.



LOS ENEMIGOS dejan escapar su esencia la morir: la azul recupera vida, la roja, magia y la amarilla nos da puntos .



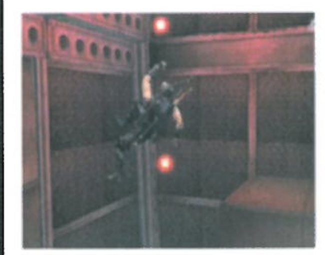
EL ARGUMENTO comienza de una forma muy sencilla, pero poco a poco se van uniendo personajes y se complica.

MAS ÁGIL QUE UN GATO

Para ser un buen guerrero ninja no basta con saber pelear, sino que también conviene moverse con soltura por cualquier parte:



BALANCEARNOS por los cables de alta tensión nos sirve para alcanzar los lugares más inaccesibles del escenario.



CORRER POR LAS PAREDES es muy útil para esquivar los ataques enemigos, y también para dar golpes más poderosos.





TÉCNICAS NINJA

Este es el sistema de combate que Ryu Hayabusha aprendió de su clan de ninjas:

1. **CUERPO A CUERPO.** Ryu puede manejar 9 armas diferentes, de manera tan cómoda como efectiva.
2. **A DISTANCIA,** lo mismo podemos utilizar un arco que los típicos shuriken.
3. **CON LA MAGIA** que sueltan algunos enemigos al morir podemos ejecutar los combos más espectaculares.

mos, de manera que por muchos combates que tengamos que librar, «Ninja Gaiden» siempre nos resulta tan divertido como al principio. ¡Y tenemos más de 15 armas para comprobarlo!

EL APARTADO TÉCNICO ES EXTRAORDINARIO, y llega a jugar un papel protagonista. De hecho, no exageramos ni un pelo si os decimos que este es uno de los juegos más espectaculares que se pueden disfrutar en Xbox. Además de fliparnos con las animaciones de Ryu, «Ninja Gaiden» puede presumir de tener unos escenarios enormes y llenos de detalle que, por si fuera poco, están plagados de enemigos de diseño sobresaliente (¡no os perdáis el tamaño de los jefes de nivel!). Por otra parte, cada vez que Ryu suelta un espadazo podemos ver cómo deja una estela en el aire o saltan las





RYU

EL NINJA QUE PROTAGONIZA ESTE JUEGO ya se hizo famoso con la saga de NES, pero sus habilidades, y sobre todo su aspecto han mejorado mucho.

ENEMIGOS FINALES

Uno de los mayores atractivos de «Ninja Gaiden» (y también uno de los escollos que son más difíciles de superar) son sus impresionantes jefes de final de fase:



EN LA SEGUNDA FASE tenemos que vernos las caras con un samurái montado a caballo.



EL MONSTRUO que custodia la entrada al monasterio tiene la capacidad de regenerarse.



ESTE CIBORG lo mismo puede usar su rifle que sus ataques eléctricos.



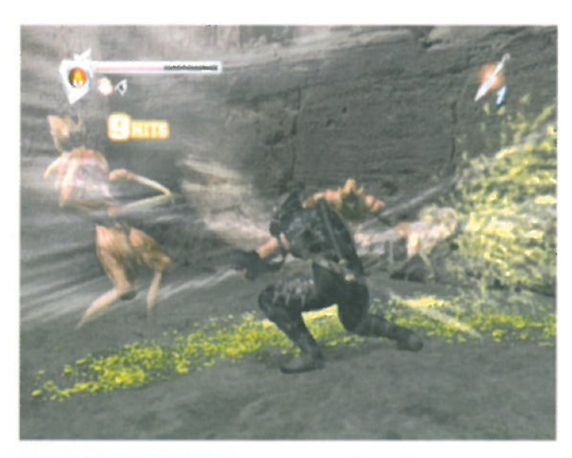
LOS ATAQUES MÁGICOS se aprenden después de recoger (o comprar) unos pergaminos, y son una ayuda fundamental.



ESTA IGLESIA nos puede dar una idea de lo variados y trabajados que están los escenarios de «Ninja Gaiden».



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL es muy alta y nos obliga a cambiar de estrategia con cada enemigo que se nos cruza.



LOS EFECTOS VISUALES que acompañan a los ataques de Ryu os dejarán clavados en el asiento. ¡Mirad cómo salpica!

Y DE REGALO, ¡LAS TRES PRIMERAS ENTREGAS!

EN EL SALÓN RECREATIVO de la quinta fase (Izq.) podemos detenernos a jugar con cualquiera de las tres entregas de «Ninja Gaiden» que aparecieron para NES (Derecha). Eso sí, antes de poder echar una partida, tenemos que conseguir suficientes escarabajos de oro como para comprar los tres cartuchos (y ya os advertimos que no son pocos). ¡Qué tiempos!





NINJA

Los rivales de Ryu dominan las artes marciales tanto como él. De hecho, son los enemigos más duros que nos hemos encontrado en un juego en muchísimo tiempo.

chispas al golpear con el arma de un enemigo. ¿Impresionados? Pues eso no es nada: el reflejo del suelo, las salpicaduras de la sangre, incluso las nubes o el agua tienen una realización perfecta. Y claro, a todo esto tenemos que sumarle un apartado sonoro en Dolby digital 5.1 que no hace sino completar una ambientación formidable.

No obstante, una vez que empezamos a jugar todos estos detalles pasan a un segundo plano, y nos quedamos con el sistema de control, que responde de maravillas a nuestras exigencias.

LA DIFICULTAD DEL JUEGO ES ARROLLADORA, y aunque a primera vista parece que tiene un desarrollo sencillo, oculta infinidad de secretos (entre los que se encuentran los 3 juegos de NES). Además, incluye minijuegos, nuevos trajes, niveles de di-



EL APARTADO GRÁFICO está muy por encima del de cualquier otro juego de acción que hayamos visto antes. Escenarios, diseño de personajes y efectos se combinan hasta conseguir una atmósfera inigualable.

■ EL SISTEMA DE COMBATE OFRECE UN NÚMERO DE COMBINACIONES INAGOTABLE ■



PODEMOS AJUSTAR LA CÁMARA con el gatillo derecho, e incluso tenemos una perspectiva subjetiva para investigar.



LAS EMOCIONES nunca se detienen... como cuando nos persigue una bola de piedra por un pasillo lleno de trampas.

ficultad, un modo online con el que podremos descargar nuevos retos... probablemente sea el "beat 'em up" más largo y completo que ha pasado nunca por una consola. ¡Se nota que el Team Ninja, el equipo que lo ha programado, ha pasado los 4 últimos años centrado en este proyecto! Sólo echamos en falta las dotes de infiltración, pero aún así este detalle no empaña la genialidad de «Ninja Gaiden». HC

¡LA QUE VA A ARMARSE!

Como buen ninja, nuestro protagonista puede usar un montón de armas a medida que avanzamos en el juego. Además, también vamos aprendiendo nuevos combos e incluso podemos llevar nuestro arsenal al herrero para que le haga algunas modificaciones que mejoren aún más sus características. Estas son sólo un ejemplo:



EL SHURIKEN o estrella ninja, vuelve como un boomerang y puede cortar cualquier cosa.



LOS NUNCHAKUS son muy rápidos, aunque no hacen tanto daño como una buena espada.



EL ARCO es muy potente a grandes distancias, pero las flechas están muy limitadas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO VISUAL** es prácticamente insuperable, y no deja de sorprendernos.

■ **EL SISTEMA DE CONTROL** es muy intuitivo y además está lleno de posibilidades.

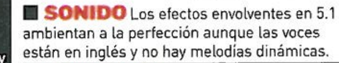
lo peor

■ **RESULTA MUY DIFÍCIL** y nos obliga a repetir niveles, sobre todo contra algunos jefes finales.

■ **NO TIENE MULTIJUGADOR,** lo que hubiera multiplicado la diversión hasta el infinito.

alternativas

Los otros grandes "beat 'em up" de Xbox son **«El Retorno del Rey»**, más corto y sencillo, aunque bien ambientado y **«Dinasty Warriors 4»**, que flojea en el apartado técnico, pero añade un toque estratégico. Aún así, ninguno alcanza la maestría de «Ninja Gaiden». Si os llama el estilo oriental, **«Tenchu»** ofrece una visión más aventurera.



■ **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios, las animaciones, los efectos de los golpes... todo es absolutamente genial en «Ninja Gaiden».	95
■ **SONIDO** Los efectos envolventes en 5.1 ambientan a la perfección aunque las voces están en inglés y no hay melodías dinámicas.	87
■ **DURACIÓN** Además de ser largo, tiene un montón de extras y una dificultad endiablada que nos hace sudar tinta para superar cada nivel.	90
■ **DIVERSIÓN** Los combates son una delicia, y las posibilidades de nuestro ninja logran que en ningún momento se vuelva repetitivo.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**94**

valoración

La acogida en Estados Unidos y Japón ya nos hacían prever que íbamos a disfrutar uno de los mejores juegos del momento. Gracias a un sistema de combate ágil y muy variado, y a la cantidad de acciones que puede realizar nuestro protagonista, «Ninja Gaiden» se convierte en uno de los "beat 'em up" más profundos y entretenidos que hemos probado nunca. Además, para redondearlo tiene un apartado técnico brutal. Una joya con forma de DVD que nos asegura diversión por mucho tiempo.





LAS HERMANAS Mio y Mayu tienen que derrotar a los fantasmas que habitan en una vieja aldea japonesa. Para ello cuentan con la única ayuda de una vieja cámara de fotos y su poder para sentir a los espíritus.

EL RETRATO DEL MIEDO

PROJECT ZERO II

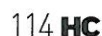
1

Hay dos tipos de fantasmas a los que les podemos sacar una foto: están los que meten barriga y ponen su mejor sonrisa, y también los que pululan por este pueblo japonés dándonos sustos.

MIO Y MAYU, LAS DOS GEMELAS PROTAGONISTAS de este juego, no le tienen miedo a nada. Lo mismo les da pasear solas por el bosque en medio de la noche, que encontrarse un pueblo abandonado o descubrir que las casas están habitadas por terroríficos espectros. ¡Ah, que precisamente es eso lo que acaba de ocurrirles! Bueno, pues ahora necesitan nuestra ayuda para sobrevivir a esta pesadilla, y como nosotros somos unos caballeros, no nos hemos resistido a tomar el control de Mio (la más valiente de las dos), armarnos con una cámara fotográfica, y recorrer los nueve capítulos del juego investigando unos lúgubres escenarios realizados en 3D.

¿Hemos dicho con una cámara? Pues sí, porque resulta que nuestra única arma para eliminar a los espíritus es una Polaroid del año "catapún" que se maneja con una vista en primera persona (sólo sale un punto de mira y los correspondientes indicadores) y que tiene el poder de absorber las almas condenadas.

NUESTRA HERMANA NOS SIGUE CASI SIEMPRE, aunque a ella sólo la podemos controlar en determinadas ocasiones, cuando la imagen se pone en blanco y negro. Su labor consiste más bien en indicarnos con la mira-





LOS FANTASMAS tienen un diseño diferente según la forma en que murieron, como "la mujer en la caja" o "el niño atrapado", pero todos ellos son igualmente terroríficos.



LOS PUZZLES no son muy numerosos (ni difíciles) pero algunos requieren la participación de los dos personajes.



DURANTE LOS COMBATES tenemos que proteger a nuestra hermana ejecutando algunos "combos fotográficos".

EQUIPO ANTI FANTASMAS

Las gemelas necesitan un equipo especial para enfrentarse con los espectros que habitan en este pueblo abandonado:



LA CÁMARA OSCURA es una vieja máquina de fuelle que podemos mejorar utilizando esferas mágicas. Sus efectos dependen del carrete utilizado.



LA RADIO nos permite escuchar las psicofonías que aparecen grabadas en algunas piedras. En ellas se encuentran algunas pistas muy importantes.





NOCHE DE MIEDO

Así es como un par de niñas puede sobrevivir a una noche en un pueblo lleno de fantasmas:

1. **INVESTIGANDO** los escenarios, y usando un "sexto sentido" que les avisa de la presencia de entes sobrenaturales.
2. **COMBATIENDO** en primera persona, armadas con una vieja cámara de fotos.
3. **RESOLVIENDO PUZZLES** (algunos de ellos contrarreloj) y combinando sus habilidades en algunas zonas.

da los puntos clave del escenario y avisarnos, gracias a su sexto sentido, de la presencia de los fantasmas. Por supuesto, de vez en cuando también nos echa una mano con los puzzles, que además de escasos son bastante sencillitos, y nos ayuda a superar el miedo de andar por unos escenarios oscuros y tan tétricos que nos ponen los pelos de punta.

Aquí es donde radica la mayor virtud del juego: tanto el diseño de los fantasmas como el apartado sonoro o el uso de las cámaras se combinan para generar una atmósfera inigualable, que ya se convirtió en uno de los puntos fuertes de la primera entrega. Eso sí, a medida que avanzamos, y por culpa de unos fantasmas que se repiten, «Project Zero II» pierde algo de su poder "aterrorizante". Para compensar este pequeño defecto, el desarrollo incluye elementos muy



MIO

Ella es la verdadera protagonista del juego, a la que controlamos la mayor parte del tiempo, y la única capaz de manejar la cámara oscura para enfrentarse a los fantasmas. Además, también debe proteger a su hermana.

EL COMBATE FOTOGRÁFICO

Para enfrentarnos a los espíritus tenemos que activar nuestra cámara y pasar a una vista en primera persona (desde la que nos podemos jugar toda la aventura si nos apetece). Antes de disparar, conviene tener en cuenta este par de detalles:



LA FUERZA DE LOS ATAQUES depende del tiempo que tengamos enfocado al objetivo.



LOS ESPECIALES se consiguen equipando nuevas lentes, y pueden congelar al enemigo.



LAS FOTOS que sacamos con la cámara oscura nos revelan algunos secretos y quedan guardadas en un álbum especial.



LOS ESCENARIOS recrean un típico pueblo japonés, con guiños a películas, como el pozo bajo el suelo de "The Ring".



LAS APARICIONES están acompañadas de unos solventes efectos de ruido, como si se tratase de una película antigua.



EL ARGUMENTO DEL JUEGO versa sobre un antiguo ritual, como en la primera parte, y está especialmente cuidado.

DOS AVENTURAS "GEMELAS"

LA HERMANA GEMELA DE MIO también se puede controlar en algunas partes del juego. En realidad durante estas secuencias nuestros movimientos son bastante limitados, no podemos utilizar la cámara y además la acción se desarrolla en blanco y negro (salvo las mariposas, que aparecen en color rojo). Así podemos conocer las dos partes de este terrorífico argumento.





← MAYU

La hermana de Mio nos acompaña durante la mayor parte del juego. Aunque es coja y no puede utilizar la cámara oscura, su sexto sentido le permite ver a los fantasmas con claridad.

innovadores: lugares en los que no funciona nuestra linterna, enemigos invulnerables de los que tenemos que escapar, ¡incluso hay un momento en el que perdemos nuestra cámara!

→EL APARTADO TÉCNICO DE «PROJECT ZERO II» destaca por el tamaño de los escenarios y por apoyarse sobre unos cuidados juegos de luces y sombras. Además, la aparición de los fantasmas viene acompañada por unos efectos de distorsión que refuerzan la sensación sobrenatural.

Quizá lo único que se le pueda echar en cara es que el juego se hace un poco corto, pero gracias a los modos extra (que consisten en combatir contra los espectros en escenarios cerrados) y a los nuevos trajes que conseguimos, puede tenernos "enganchados" al televisor durante bastante tiempo. Por otra parte, su desa-





TAMBIÉN HAY FANTASMAS BUENOS a los que tenemos que liberar (basta con que les hagamos una foto) y que, a cambio, nos darán alguna pista importante o nos dejarán un nuevo carrete de fotos, más poderoso, en el suelo.

«PROJECT ZERO II» MANTIENE LA TENSIÓN GRACIAS A SUS CONSTANTES SUSTOS



LA LINTERNA es una pieza fundamental para no perdernos ni un detalle del escenario. Se maneja con el stick derecho.



EL INDICADOR DE LA DERECHA representa nuestra percepción y brilla cuando hay fantasmas en la habitación.

rrollo está perfectamente equilibrado. Las partes de investigación y los combates se alternan con espectaculares secuencias de vídeo, animándonos a avanzar ¡e incluso a repetir la aventura un par de veces más! Desde luego, puede que no sea tan sorprendente como la primera parte, pero «Project Zero II» se confirma como uno de los mejores "survival" que han pasado por nuestra PS2 en los últimos tiempos. HC

TERROR PSICOLÓGICO

Si «Project Zero II» consigue meternos el miedo en el cuerpo, no es porque aparezcan un montón de monstruos o detalles "gore". Todo lo contrario: aquí el terror se consigue gracias a los cambios bruscos en la música, las apariciones inesperadas y una historia que es capaz de ponernos los pelos de punta.



LOS VÍDEOS incluyen detalles tan escalofriantes como este observador desconocido.



LA DECORACIÓN de algunas estancias incluye cadáveres o, peor aún, bultos sospechosos.



LOS ESPÍRITUS aparecen de repente paseando por el escenario como si tal cosa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** es terrorífica, especialmente cuando vemos a los fantasmas acercarse.
- **AVANZAR CON NUESTRA HERMANA** le añade un toque de originalidad al desarrollo.

lo peor

- **SE HACE DEMASIADO CORTO**, aunque incluye algunos minijuegos que alargan su vida.
- **LOS FANTASMAS SE REPITEN** bastante, lo que le hace perder frescura a medida que avanzamos.

alternativas

El mejor juego de terror que se puede encontrar en este momento en PS2 es, sin lugar a dudas, **«Silent Hill 3»**, aunque lo más parecido a «Project Zero II» es **«Forbidden Siren»**, que comparte la ambientación japonesa, pero resulta más largo y también superior técnicamente. El primer **«Project Zero»** también es un gran juego, y es Platinum.

GRÁFICOS Los juegos de luz son brillantes, así como los efectos que acompañan a los fantasmas, aunque los personajes son un poco lentos. **84**

SONIDO La banda sonora cumple y las voces, aunque están en inglés, también destacan. Aún así lo mejor son los efectos de sonido. **80**

DURACIÓN El modo principal (unas 8 horas) se hace corto, aunque seguro que repetimos un par de veces o nos entretenemos con los modos extra. **79**

DIVERSIÓN Este juego es capaz de hacernos pasar miedo de verdad, y además su argumento está especialmente trabajado. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

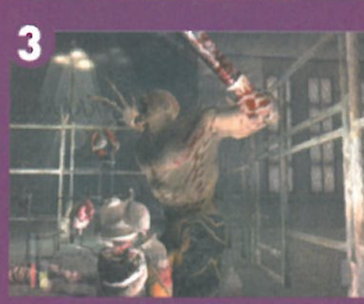
La primera parte, que apareció en PS2 y Xbox hace un año, ya nos conquistó gracias a su sensacional ambientación basada en el terror psicológico, y «Project Zero II» ha logrado repetir esta hazaña. El uso de la cámara fotográfica para los combates se encarga de añadir unos toques de acción a un desarrollo que ya de por sí resulta muy emocionante. Aunque también hay que reconocer que el juego resulta bastante sencillito y no es precisamente largo. Una pesadilla corta, pero intensa.



■ AVENTURA DE TERROR ■ MIDWAY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+









UNA CÁRCEL es el escenario donde se desarrolla esta aventura de terror con mucha acción. ¡Salir vivos de allí no es nada fácil!

EL HORROR SALE DE PRISIÓN

THE SUFFERING

Si la cárcel ya os parece un lugar peligroso, (y no sólo a la hora de ducharos), imaginaos cómo es una prisión repleta de monstruos.

SUPERVIVENCIA ENTRE REJAS

Torque cuenta con diversos métodos de ataque para enfrentarse a las aberraciones que asolan la Prisión Abbott.

1. **LAS NUMEROSAS ARMAS DE FUEGO** nos permiten aniquilar a tiro limpio a los monstruos de la prisión.
2. **LA PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA** (disponible en cualquier momento) es recomendable para apuntar con mayor precisión.
3. **TORQUE PUEDE TRANSFORMARSE** en una criatura asesina. Durante un tiempo límite destrozaremos a los enemigos de forma "íntima y personal".

TORQUE

No es el típico héroe, ya que se le acusa de matar a su familia. Lucha no sólo contra sus demonios internos, sino también con los monstruos de la Prisión Abbott.

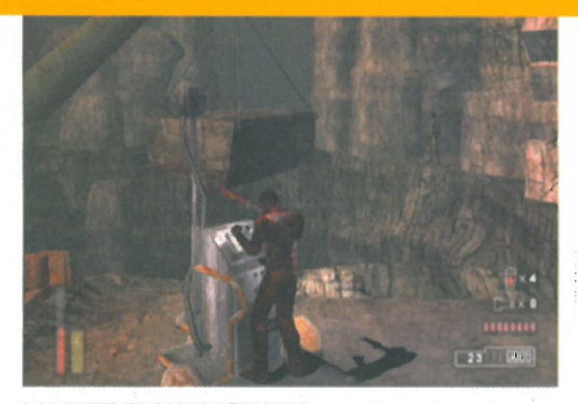
■ **EL PROTAGONISTA DE ESTA AVENTURA DE TERROR** no es precisamente un modelo de conducta. Torque, que es como se llama el "pollo", se halla en el corredor de la muerte por el brutal asesinato de su mujer y sus dos hijos. Rodeado de la peor escoria, espera su final... hasta que el asalto de unas horribles criaturas a la cárcel le deja libre. Ahora su objetivo no es sólo seguir con vida, sino también abrirse paso por la prisión hasta la libertad.

Para salvar el pellejo, Torque debe superar 15 niveles en los que el terror y la acción van de la mano, repartiendo plomo desde dos perspectivas (primera o tercera persona, a nuestra elección) con las numerosas armas que encuentra. ¡Incluso puede transformarse en monstruo para despedazar a sus enemigos!

→ **A LO LARGO DEL JUEGO TOMAMOS DECISIONES** que cambian el rumbo de la aventura, casi todas basadas en dudas morales. Si, por ejemplo, nos cruzamos con otro recluso que pide auxilio, podemos ayudarle... o eliminarle, y nuestra conducta decide qué final veremos.

El juego va dirigido a un público adulto, como demuestran el





LOS PUZZLES SON INGENIOSOS, y requieren el uso de otros objetos, como esta grúa, para rescatar a otros presos.



LOS JEFES FINALES son fantasmas de presos ejecutados. Para vencerles debemos recurrir a toda nuestra habilidad..



CADA MONSTRUO ESTÁ BASADO en un método de ejecución, al igual que todos sus ataques: horca, fusilamiento, o como veis, inyección letal.



BRUTALIDAD MUY ADULTA

Tanto el argumento de «The Suffering» (con un reo condenado a muerte como protagonista) como muchas de sus escenas son tan macabras y duras que no podemos sino insistir en que está dirigido a los más adultos. He aquí unos ejemplos.



VEREMOS SITUACIONES MUY FUERTES, como la de este guardia atrapado en la cámara de gas, no aptas para todos.



ALGUNAS ESCENAS SON DEMASIADO DURAS, sobre todo las relacionadas con la familia de Torque, el protagonista.



LAS VISIONES DE TRAGEDIAS PASADAS nos asaltan, como estos esclavos que murieron devorados por las ratas.

diseño morboso de los enemigos y los sangrientos enfrentamientos. Y aunque puede que técnicamente no destaque y que su desarrollo sea algo simple, esos defectos no impiden que resulte tremendamente divertido. Nosotros nos quedamos sobre todo con su trabajada atmósfera, que si bien no es apta para todos debido a su extrema dureza, consigue transmitirnos todo el "mal rollo" y agobio que pretende.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU AMBIENTACIÓN** morbosa, pero a la vez muy atractiva, junto al buen diseño de los monstruos.
- **LOS ENFRENTAMIENTOS,** que nos ponen frente a docenas de enemigos, a cual más inquietante

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** no pasa de discreto, sobre todo en los modelos de personajes "humanos".
- **SU DURO CONTENIDO** (sólo para adultos) puede ser ofensivo para los jugadores más impresionables.

alternativas

Si hablamos de "mal rollo", el mejor referente en PS2 es sin duda **«Silent Hill 3»**, o su predecesor, **«Silent Hill 2»**, también en Xbox. Para ambas consolas encontramos **«Project Zero»**, con una gran ambientación y situaciones tensas. Sin olvidar **«Forbidden Siren»**, para PS2, que recrea el tono de las más recientes pelis de terror japonesas.

GRÁFICOS Hay detalles de calidad en los escenarios, pero los modelos humanos son simples. Lo mejor es el trabajado diseño de los enemigos.	78
SONIDO El doblaje está plagado de tacos y expresiones "poco cariñosas". Tiene poca música, aunque de corte industrial y bastante apropiada.	86
DURACIÓN El juego puede acabarse en seis horas, pero sus tres finales lo hacen atractivo para "repetir". Además, incluye varios extras.	80
DIVERSIÓN Los combates son muy intensos y los puzzles son ingeniosos, pero lo mejor es su desarrollo, que estremece al más pintado.	85
PUNTUACIÓN FINAL	**83**

valoración

Es difícil valorar un juego como éste, pues toca temas delicados como la pena de muerte o los trastornos mentales. Además, su nivel de sangre y violencia es muy alto, e incluye escenas de dureza extrema. Partiendo de que su contenido es sólo para mayores de 18 años, «The Suffering» es un juego con mucha acción, enemigos de gran diseño y un argumento original. Técnicamente se queda corto, pero al final logra su objetivo, que es crear una atmósfera enfermiza, distinta a la de otras aventuras de terror.





MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ

■ JUEGO DE ROL ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de abril ■ 3+



UNA VICTORIA EN EQUIPO

Para acabar con Runefaust, Max y sus amigos tienen que librar docenas de combates, que exigen lo mejor de sus habilidades guerreras.

1. EN EL CAMPO DE BATALLA, y con el personaje cuyo turno corresponda, nos acercamos al enemigo e iniciamos el ataque, escogiendo la orden precisa.

2. AL ENTRAR EN COMBATE, la pantalla nos muestra a los rivales en tamaño grande. Podemos influir (para bien y para mal) si pulsamos A o B durante la secuencia de batalla.

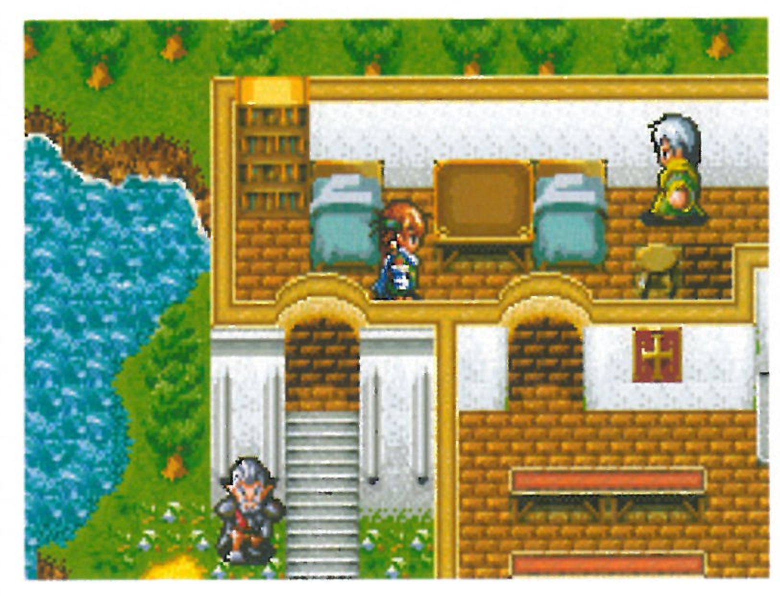
3. UNA VEZ GANEMOS, podemos comprar equipamiento en los pueblos, mejores armas, e incluso ascender de categoría a nuestros personajes para hacerlos mucho más poderosos.



DISPONEMOS DE CUATRO ÓRDENES básicas al entrar en combate: Ataque con Arma, Defendernos, Magia y Objeto.



AL ASCENDER DE NIVEL, el aspecto de nuestro personaje cambia, al igual que sus poderes y modo de luchar. ¡Genial!





LAS CARTAS nos las dan otros aliados, y dan nuevas habilidades para luchar.

¡UNIDOS VENCEREMOS!

SHINING FORCE

El villano de este juego se cree muy "chulito" por su enorme poder, pero... ¿qué hará contra nuestros grupo de doce guerreros?

■ **EL ROL MÁS CLÁSICO ASALTA LA PORTÁTIL** en forma de "remake" de una de las obras maestras de Mega Drive. En esta aventura encarnamos al joven espadachín Max, un guerrero del reino de Guardiana que tiene la misión de reunir a un grupo de doce héroes (entre más de treinta personajes distintos) para luchar contra los ejércitos de Runefaust que amenazan con destruir su hogar. La historia, más épica y dramática a medida que avanza la partida, nos sumerge en una serie de intensos combates por turnos, donde cada aliado hace uso de sus mejores habilidades frente al enemigo.

➔ **COMBINAR LOS PODERES DE CADA GUERRERO** es fundamental en cada batalla, porque no es lo mismo usar un arquero contra un mago que contra un zombi, por ejemplo. Así que la estrategia juega pues un papel crucial, sobre todo porque cada victoria hace más poderosos a nuestros soldados, hasta el punto de que podemos cambiar su rango y aspecto. ¡La emoción de los combates es altísima! Y como novedad en la saga tenemos el uso en combate de las cartas (basadas en cada personaje), que gracias a sus poderes y posibilidades elevan aún más la diversión de este estupendo juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

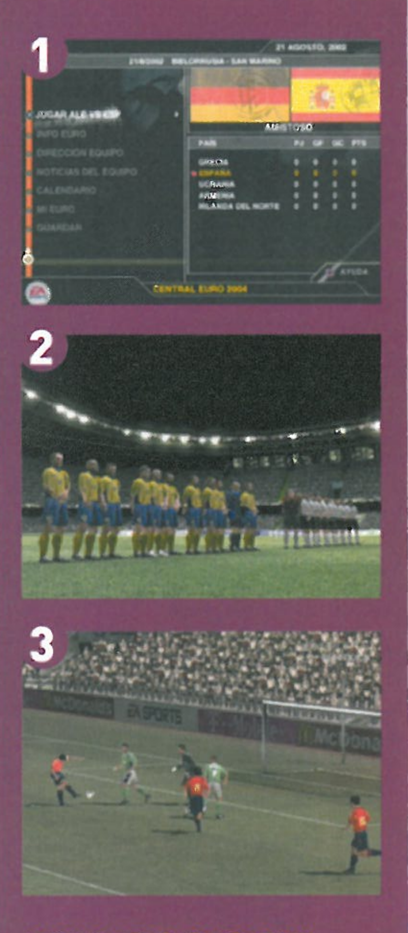
■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	96
■ DIVERSIÓN	94

Valoración Si «Shining Force» ha perdurado ha sido gracias a su increíble diversión. Su versión portátil es de los mejores RPG de GBA, con un desarrollo emocionante que atrapa sin remedio.

PUNTUACIÓN FINAL 92



■ FÚTBOL ■ EA ■ 1-8 JUG. (PS2), 1-4 JUG. (Xbox) ■ CASTELLANO ■ 62,95 € (PS2) / 59,95 € (Xbox) ■ Lanz.: 7 de mayo ■ 3





LA EUROCOPA está al caer, y nosotros ya tenemos nuestro billete en primera clase gracias a este juego de los padres de la saga «FIFA».

UNA DOSIS DE "EUROFÚTBOL

Tantas concentraciones, partidos amistosos contra Andorra o Perú... ¿Y para qué? Pues para no fallar en los momentos clave y no volver del país vecino con las manos vacías. Y no nos referimos a traer "souvenirs" precisamente...

1. JUGAMOS el campeonato desde la fase de clasificación, bien con los grupos reales o con otros hechos al azar. Está visto que el camino al éxito es bien largo.

2. LOS ESTADIOS son los reales en los se va a jugar este verano y presentan una ambientación espectacular. ¡Hasta oímos nuestro himno!

3. EL REALISMO de los partidos es tan grande que puede pasar cualquier cosa... cualquier cosa como que España gane la Eurocopa.

EL GOL ESPERA EN PORTUGAL

EURO 2004

No entendemos la expectación que hay con la lista de Iñaki Sáez, si al final la Eurocopa dependerá de lo "galácticos" que seamos con el mando.

BARAJA



Además de una de las joyas de la corona del Valencia, será una de las claves del medio campo de nuestra selección durante este verano. Y no veáis cómo se parece en el juego.

■ **EN CADA NUEVO TORNEO OÍMOS LO MISMO:** "éste es el año de España", y al final nos volvemos en cuartos. Pero esta vez podremos hacer algo más que gritar desde el sofá, pues este juego de los creadores de «FIFA» nos mete de lleno en la Eurocopa que va a causar furor en verano.

Sólo podemos jugar con selecciones europeas, pero como empezamos desde la fase de clasificación, tenemos 51 combinados para elegir. Y como aliciente, se han incluido otros modos de juego, como amistosos a doble partido o desafíos en los que remontaremos situaciones complicadas. La licencia de la FIFA garantiza jugadores y estadios reales, pero el realismo llega también al sistema de control...

➔ **PODEMOS REALIZAR PASES DE TODO TIPO,** lo que nos permite variar nuestro estilo de juego: tocar en corto, superar a la defensa por arriba, etc. Aunque si no queremos compartir la gloria y nos mola "chupar bola", no tenemos más que mover el stick derecho en cualquier dirección. Este sistema, bautizado como "Freestyle", no acaba de convencernos, pues es nuestro jugador quien decide el tipo de regate





EL SISTEMA DE PASES nos permite romper la defensa rival de mil maneras: en corto, al hueco, o al clásico pelotazo.



SALTAN CHISPAS en algunos partidos, y no será nada raro ver a los jugadores picarse tras una jugada polémica.



LOS REMATES a puerta no son fáciles, y lleva más de un partido cogerles el tranquillo. Pero al final lo haremos hasta en plancha.





LOS CRACKS, A ESCENA

Pases magistrales, regates, taconazos... Todo lo que se ve en los grandes estadios, lo podemos tener en casa con sólo un poco de destreza con el pad. Lo malo es que los futbolistas de verdad cobran millones por hacerlo, y a nosotros no nos darán ni las gracias.



LOS REGATES se hacen con el stick derecho, y según la calidad del jugador, haremos recortes, túneles... ¡o la ruleta de Zidane!



LAS FALTAS no son fáciles, pues debemos decidir dónde mandar el balón, cómo lo golpeamos y la fuerza con que lo hacemos.



ALGUNOS JUGADORES cuentan con gestos muy característicos, como nuestro Raúl, que se besa el anillo después de un gol.

que va a hacer, pero es cierto que nos permite ver jugadas de lo más espectacular sin complicadas combinaciones de botones.

Y hablando de cosas espectaculares, hay que resaltar el increíble parecido de los "cracks" con los de verdad (¡incluidos los árbitros!), y la genial ambientación de cada partido. Es cierto que de camino a Portugal ha perdido el modo online de «FIFA», pero es una gran opción para verano. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

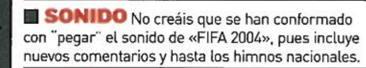
- **SU REALISMO,** desde las caras de los jugadores más famosos hasta el desarrollo de los partidos.
- **LOS PASES** son tan variados que siempre podremos inventar alguna jugada que sorprenda al contrario.

lo peor

- **HAY POCOS EQUIPOS,** pues no incluye ni combinados nacionales del resto del mundo ni clubes.
- **EL "FREESTYLE"** es bastante espectacular, pero le resta algo de mérito a los regates que hacemos.

alternativas

No hay juegos con la licencia de la Eurocopa, pero si se trata de deporte rey, está claro. **«FIFA 2004»** es casi calcado en gráficos y sistema de juego a este título, pero cuenta con infinidad de equipos, y modo online en PS2. **«Pro Evolution Soccer 3»** (sólo para PS2) ofrece una simulación hiperrealista y unos modos de juego de lo más interesantes.



GRÁFICOS El diseño de los estadios y de los jugadores es una pasada, y a algunos "cracks" como Beckham les han actualizado el "look". **91**

SONIDO No creáis que se han conformado con "pegar" el sonido de «FIFA 2004», pues incluye nuevos comentarios y hasta los himnos nacionales. **98**

DURACIÓN Al ser un juego de la Eurocopa, ha perdido los clubes, las demás selecciones y torneos, e incluso el modo online. Resulta algo corto. **79**

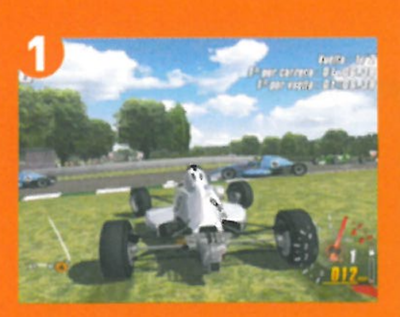
DIVERSIÓN Los partidos ofrecen cualquier situación que podríamos ver en un partido de verdad, gracias sobre todo a su variedad de pases. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Lanzar un juego que se basa únicamente en la Eurocopa tiene ventajas e inconvenientes. Por un lado, aprovechar la licencia del campeonato, algo que EA Sports sabe hacer como nadie: estadios reales, plantillas actualizadas... Pero por contra, eso te hace perder muchas posibilidades de diversión, como los partidos de clubes o jugar con equipazos del nivel de Brasil o Argentina. El resultado es un juego que se queda algo corto respecto a otros de su género, pero que exprime tanto el realismo de «FIFA» como la experiencia de vivir este torneo.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 26 de abril ■ 







UN PILOTO MUY POLIVALENTE

Para llegar a la cima no podéis andaros con remilgos a la hora de aceptar carreras, así que os tocará correr toda clase de retos:

1. FÓRMULA FORD: Estos bólidos tienen una perfecta aerodinámica y una gran potencia, pero su ligereza y su escasa protección los hacen muy vulnerables. ¡Hay que afinar a tope el acelerador!

2. RALLY: Codemasters ha logrado un excelente nivel de realismo en el control de los coches, así que preparaos para usar aquí el freno de mano a discreción.

3. CAMIONES: Estos monstruos de la carretera son lentos de reacciones, pero cuentan con una potencia brutal, con lo que la anticipación será fundamental.



LA CONDUCCIÓN alcanza sus niveles de realismo más elevado en este simulador, que nos invita a llevar al límite todo tipo de coches dentro de cada campeonato.

AUTOESCUELA VIRTUAL

TOCA RACE DRIVER 2

Si de verdad sois los mejores pilotos de carreras que hayan pasado por una consola, vais a tener que demostrarlo pilotando todo tipo de vehículos. ¿Acaso creíais que esto iba a ser tan fácil?



JAGUAR

Algunos de los deportivos de lujo más apetitosos están a nuestra disposición, pero su elevada potencia nos hace sudar tinta para sacarles el 100% de su rendimiento.

■ **LOS SIMULADORES DE COCHES ESTÁN DE MODA** gracias a la saga «TOCA», con cuya vuelta Codemasters quiere revolucionar la velocidad más realista. Para ello nos propone ponernos el casco de un joven y prometedor piloto que debe afrontar hasta 31 campeonatos distintos para llegar a la cima de la clasificación mundial. Y no vamos a hacerle ascos a ninguna modalidad de competición, porque conducimos 35 vehículos de 15 tipos distintos: deportivos, prototipos, fórmula, rally, NASCAR, pick-up... ¡y hasta trailers! Y todo ello en 52 circuitos reales repartidos por 31 localizaciones mundiales, que se pueden recorrer también en los modos secundarios, como contrarreloj, individual, multijugador y el plato fuerte, a través de Xbox Live.

→EL CONTROL ES BASTANTE EXIGENTE, algo que ya les sonará a quienes jugaran a la saga en PSone. De hecho, hay que aprender a usar bien los gatillos analógicos, sobre todo porque cada tipo de vehículo tiene un control completamente distinto del de





LOS 52 CIRCUITOS son bastante conocidos, como Brands Hatch o Donington Park, aunque también los hay urbanos.



TODOS LOS VEHÍCULOS son modelos reales, configurables a nuestro gusto hasta en el más mínimo detalle mecánico.



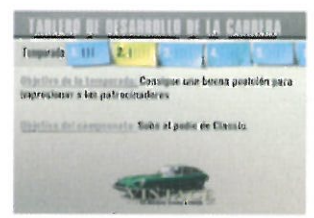
LOS GRÁFICOS no disminuyen su calidad en ningún momento, además de ofrecer buenos efectos de luz, reflejos o polvo.

CARRERAS CON HISTORIA

A través de un montón de vídeos FMV, conocemos la historia de un piloto que participa en todo tipo de competiciones para sacar dinero y llegar a la cima:



LOS VÍDEOS nos presentan a diversos personajes (manager, publicistas, etc.), que según avanzamos nos informan de nuestros ingresos, posibilidades de promoción y... otros asuntos.



LA TEMPORADA va avanzando mediante un calendario, y en ocasiones nos solicitan que elijamos en qué competición queremos entrar para avanzar en nuestra carrera al estrellato.







EL MANEJO de los coches depende de su potencia, peso, etc., y hay que tener cuidado para no salirnos del trazado cada dos por tres. Y os avisamos que el sistema de daños resulta tan realista, que podéis dejaros media carrocería por ahí, romper el motor y quedaros fuera de la carrera.

los demás. ¡Tendréis que acostumbraros a la aceleración, peso y comportamiento de cada uno!

Para redondear el conjunto, el juego cuenta con unos gráficos de calidad, donde más que los escenarios destaca el diseño y el tamaño de los coches, y la total suavidad incluso con los 20 rivales en pantalla. Desde luego, es una excelente opción para quienes estén buscando un reto de alto realismo y variedad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DEL CONTROL**, pues sorprende ver lo diferente que llega a ser el pilotar cada vehículo.
- **EL DISEÑO DE LOS COCHES**, que pese a su calidad no baja de los 60 fps... ¡con 21 coches en pantalla!

lo peor

- **LA DIFICULTAD**, que podría llegar a desesperar a quienes sean menos pacientes y hábiles con el pad.
- **EL NÚMERO DE VEHÍCULOS**, que sin ser pequeño, se queda por debajo de otros rivales en el género.

alternativas

Su rival más directo es **«Project Gotham 2»**, un bestial simulador con el que comparte su espectacular apartado gráfico y Xbox Live, pero dispone de más vehículos (unos 100) y un desarrollo algo más innovador (los kudos,y eso). Otras alternativas aparte son el arcade de **«Need for Speed Underground»** o las carreras de rally de **«Colin McRae 04»**.

- **GRÁFICOS** Los 21 vehículos en pantalla se mueven con enorme soltura a 60 fps constantes, si bien los escenarios no resultan tan impactantes. **88**
- **SONIDO** Los comentarios y vídeos han sido convenientemente doblados al castellano, y todos los efectos cumplen. La música, bien sin alardes. **83**
- **DURACIÓN** Los 31 campeonatos del modo principal, los modos adicionales, y el juego online aseguran semanas hasta llegar a dominarlo. **90**
- **DIVERSIÓN** La única condición es tener paciencia para adaptarse al control, y el resto es disfrutar de un pilotaje tan realista como excitante. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Estamos ante un simulador de esos en los que os va a tocar aprender -a base de vueltas de campana- a medir al milímetro las frenadas y cuidar hasta el más mínimo choque contra los rivales, vamos, un juego para amantes de la conducción. Quienes tengan esa idea clara en la cabeza y les llame la atención, verán ante sí uno de los retos más estimulantes y variados para una consola. Eso sí, quizá le falte algo de brillantez técnica para llegar a estar en la élite, pero su calidad basta para hacerlo muy recomendable.

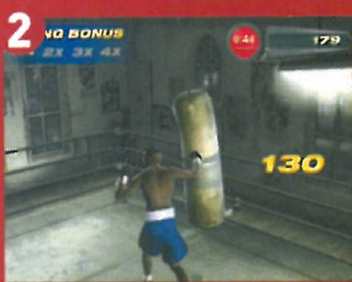


MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de mayo ■









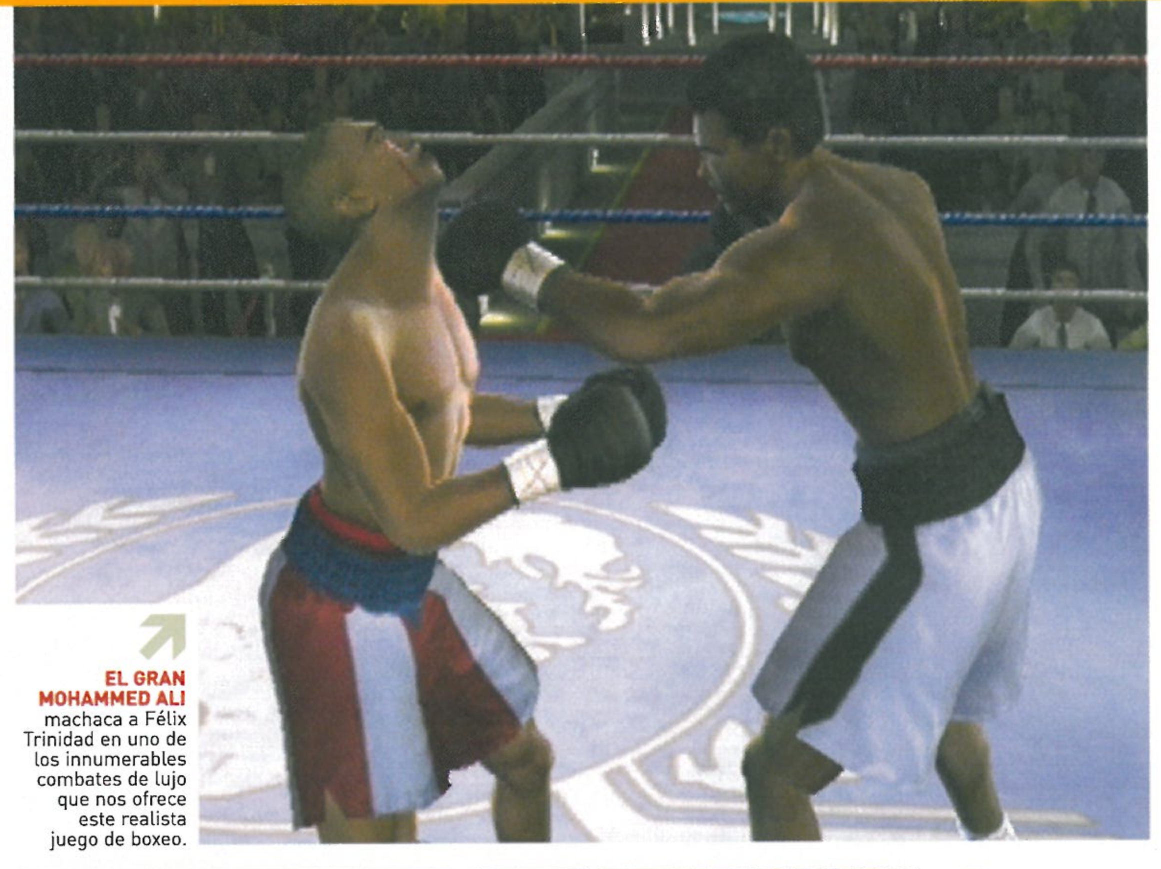
EL CAMINO A LA VICTORIA

El título de campeón no es fácil de conseguir, majetes. Antes hay que crear una estrella del boxeo casi de la nada, mejorar sus habilidades y vencer a las "bestias pardas" del boxeo.

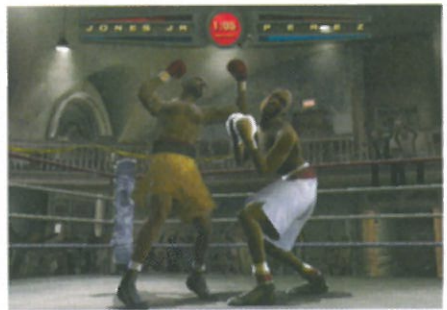
1. EL COMPLETO EDITOR DEL JUEGO nos permite crear un boxeador a nuestro gusto, además de escoger su categoría, estilo y golpes especiales.

2. ANTES DE CADA COMBATE tenemos que entrenar para mejorar nuestros atributos (agilidad, fuerza, energía). Hay cuatro pruebas distintas, como "dummie", sparring, o saco de boxeo.

3. DEBEMOS VENCER A MULTITUD DE RIVALES para escalar posiciones. Nuestros oponentes son cada vez más duros, así que ¡ánimo y a por ellos!



EL GRAN MOHAMMED ALI machaca a Félix Trinidad en uno de los innumerables combates de lujo que nos ofrece este realista juego de boxeo.







LAS MAYORES ESTRELLAS DEL BOXEO (reproducidas con un alto nivel de detalle) son nuestros rivales. Seremos blancos de sus mejores golpes, así que conviene entrenar mucho para dominar su original sistema de control.

GUANTES, SUDOR Y GOLPES

FIGHT NIGHT

Receta para un juego de boxeo: se mezclan las mejores estrellas, se aliña con un control realista y se sirve directo a la mandíbula.

■ **EL BOXEO ES UN DEPORTE MUY COMPLETO:** reúne espectáculo y emoción, y por eso se presta a que salgan simuladores como éste, que trata de darnos el mayor realismo si olvidarse de la diversión. Basta con meternos en los guantes de uno de los 32 boxeadores-estrella que incluye, o bien crear uno propio con el editor del juego. A base de entrenar y hacer que nuestros rivales besen la lona, conseguimos nuevos golpes, títulos, los mejores patrocinadores y nuestro gran objetivo: ser campeones del mundo. Pero ojo, que nos esperan cerca de cien combates contra figuras de la talla del gran Mohammed Ali o la "bestia" Lennox Lewis.

➔ **LA GRAN BAZA RESIDE EN EL NOVEDOSO CONTROL,** porque en vez de presionar botones para propinar los golpes, usamos el stick derecho siguiendo la misma dirección que si diésemos los puñetazos de verdad. Y se ve que nos quieren dejar claro que el boxeo es un deporte duro, porque es un pelín difícil hacerse con los mandos. Lo mejor es que el realismo de este control también se extiende a los púgiles, que son idénticos en todo a sus versiones "humanas". En suma, un juego muy atractivo, en el que sólo se echa en falta algo más de variedad en su desarrollo. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	71
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	83

Valoración: Los boxeadores sorprenden por su fidelidad a los reales, y los combates son muy intensos. Los únicos "peros" son que le faltan más modos, y que el control requiere práctica.

PUNTUACIÓN FINAL 83


DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!
BLOCK BREAKER deluxe
¡¡ROMPE CON TODO!!
¡Envía tu mejor puntuación de Block Breaker y gana un Sony Ericsson Z600!
Juego-concurso gratuito sin obligación de compra. Para participar descárgate el juego y sigue las instrucciones. Si eres el ganador te avisaremos por teléfono. Bases del concurso con todos los detalles accesibles en www.gameloft.com. Sólo España. Ver la lista de teléfonos compatibles en el sitio web y wap de Gameloft. Concurso reservado a clientes de Gameloft.
¡¡¡NUEVO!!!
CHESSMASTER
¡Compite con otros jugadores en alucinantes partidas online!
Funciones multijugador no disponibles para todos los terminales. Consultar www.gameloft.com
ACCIÓN
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL EXTENDED OPS
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL
RAIL RIDER
NIGHTMARE CREATURES
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL
¡EXCLUSIVO!
Descárgate Tom Clancy's Splinter Cell ® Pandora Tomorrow en exclusiva en el menú de (1)
vodafone live!
desde el 01/04/2004 hasta el 30/06/2004
UBISOFT
También disponible en PC, Xbox y GameBoy Advance
www.splintercell.com
(1) Entra en el menú de Vodafone Live! / Juegos y descárgatelo desde el especial Splinter Cell Pandora Tomorrow.
Disponible para los terminales Sharp GX10, GX10i, GX20, Sony Ericsson T610MR2, Z600, Panasonic X60, Motorola V525, Sagem MyV65, Nokia 3200, 7650, 3650, 6600. Coste del videojuego 3€ + tráfico GRPS I.I.exc. Más información en www.vodafone.es
Premio al mejor juego móvil 2003 por Hobby Consolas
AVENTURA
XIII
PRINCE OF PERSIA HAREM ADVENTURES
RAYMAN 3
GULO'S TALE
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
DISPAROS
SIBERIAN STRIKE
EARTH INVASION
PLANET ZERO
RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD
¡AHORA MÁS FÁCIL!
¡Sólo 3,12€ IVA incl.!
Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO HC54
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC54 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.
DEPORTES
MARCEL DESAILLY PRO SOCCER
SKATE & SLAM
RAYMAN BOWLING
RAYMAN GOLF
SPEED DEVILS
SUMMER VOLLEY
Sony Ericsson T610
Nokia 3510i
Samsung E700
LG 5300i
Motorola V500
(2) Lista de teléfonos compatibles: Nokia 3510i, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, Nokia 7650, 3650, 3660, N-Gage, Nokia 3410, Sony Ericsson T610, Z600, Motorola T720, V300, V500, V525, V600, Sharp GX10, GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My-V65, -Siemens C55, M50, SL55, M55, MC60, S55, C60
Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados
Más juegos de calidad en
gameloft
www.gameloft.com
*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: si tienes algún problema con la descarga contáctanos en javasupport@gameloft.com o en www.gameloft.com en la sección de ayuda.
© 2004 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Splinter Cell Pandora Tomorrow, Sam Fisher, Ghost Recon, [the Soldier Icon], Speed Devils, Nightmare Creatures, Chessmaster, the Ubisoft logo are registered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six and Rainbow Six : Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubisoft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubisoft Entertainment company.
© 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.
© 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (DARGAUD-LOMBARD S.A.).

■ FÚTBOL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



LA VARIEDAD DE OPCIONES Y EL MODO ONLINE son los dos puntos fuertes de esta nueva entrega de «Esto es Fútbol».

UN SIMULADOR MUY COMPLETO

La cantidad de opciones, ligas y equipos que incluye «Esto es Fútbol 2004» es realmente extraordinaria, y le convierten en uno de los simuladores de fútbol más completos que hay en el mercado en este sentido.

1. HASTA 25 LIGAS DISTINTAS han sido incluidas en el título, desde la Primera y Segunda División españolas hasta otras tan exóticas como la liga japonesa.

2. 800 CLUBES están disponibles en el juego. ¡Incluso hay una selección con los mejores equipos de toda la historia, como el Real Madrid de Di Stéfano.

3. LA VARIEDAD DE ESTADIOS también impresiona. Hay 22 distintos (sólo unos pocos son reales), todos muy bien realizados.

ROZANDO EL POSTE...

ESTO ES FÚTBOL 2004

La temporada entra en la recta final. ¿Quién se llevará la liga? ¿y la Champions? Tranquilos, que todo se va a decidir en vuestra consola.

■ **LA NUEVA EDICIÓN DE ESTE SIMULADOR DE FÚTBOL** regresa cargada de opciones y modalidades a mogollón, presumiendo de tener la licencia de la FIF Pro para usar el nombre real de la mayoría de los jugadores y, por desgracia, evidenciando también algunos defectos que "cantan".

«Esto es Fútbol 2004» presenta 7 modos de juego, que abarcan 25 de las ligas más potentes a nivel mundial (con la Primera y Segunda División españolas a la cabeza), partidos amistosos para 8 jugadores y hasta torneos personalizados. Sin embargo, lo que más llama la atención es la posibilidad de jugar partidos online con hasta 4 participantes por equipo. Sea cual sea el tipo de competición que elijamos, podemos jugar con 800 clubes distintos y casi todas las selecciones que existen, una auténtica pasada. Como veis, en cuanto a opciones el juego anda muy bien servido.

PERO CUANDO EL BALÓN SE PONE EN JUEGO la cosa se tuerce. El principal problema es que el control de los futbolistas está mal ajustado y nos impide trenzar las jugadas de forma fluida:

TORRES

Fernando Torres, el delantero del Atlético de Madrid, es la imagen de este juego y una de las muchas estrellas que aparecen en este título. ¡Y es que nos encontramos unos 17.000 jugadores en total!







EL ASPECTO DE LOS JUGADORES más conocidos está bastante conseguido. ¿Os suena de algo este brasileño?

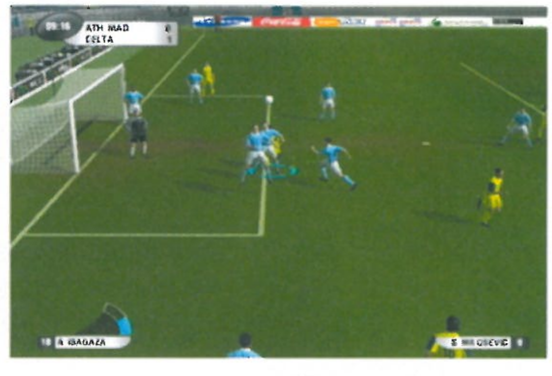


EL SISTEMA para lanzar las faltas es tan simple que nos impide calcular bien la fuerza y dirección de la pelota.



EL CONTROL es el mayor defecto de este simulador. Los jugadores reaccionan demasiado tarde a las órdenes que les damos con el mando.





MODOS PARA TODA LA VIDA

La variedad de modos de juego que ofrece este simulador es abrumadora, situándole a la altura del propio «FIFA 2004». De los siete que encontramos, ya sean para uno o varios jugadores, estos tres que os mostramos abajo son los que más nos gustan:



EN EL MODO CARRERA hay que ascender desde las categorías inferiores y hacer de nuestro equipo uno de los "grandes".



EL MODO ONLINE nos permite jugar partidos con 4 usuarios por equipo. Tiene un poco de "lag", pero es muy divertido.



LOS PARTIDOS AMISTOSOS cuatro-contra-cuatro son una auténtica locura. Las risas y la diversión están garantizadas.

la respuesta de los "peloteros" a las órdenes que les damos con el mando es demasiado lenta, y eso repercute negativamente en el desarrollo y el ritmo de los partidos. Y lo peor de todo es que la baja inteligencia artificial de los jugadores y sus bruscas animaciones acentúan aún más este defecto. En definitiva, que esta nueva entrega de «Esto es Fútbol» ha ganado en opciones, pero ha perdido en jugabilidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CANTIDAD DE LIGAS Y MODOS DE JUEGO** que incluye es realmente impresionante.
- **EL MODO ONLINE,** que pese a tener un poco de retardo, nos deja disputar encuentros apasionantes.

lo peor

- **EL CONTROL,** que no nos permite ligar jugadas con fluidez. Debería haberse ajustado mejor.
- **OTROS DEFECTOS MENORES,** como la baja inteligencia artificial de los jugadores y sus animaciones.

alternativas

El fútbol es un género que está muy bien cubierto en la consola de Sony. Las dos referencias claras siguen siendo **«FIFA 2004»** y **«Pro Evolution Soccer 3»**, ambos a un nivel muy similar. Por detrás de estos dos juegos (y a bastante distancia) quedaría **«Club Football»**, que a su vez se situaría a un nivel algo superior a **«Esto es Fútbol 2004»**.

- **GRÁFICOS** El buen diseño de los futbolistas (sobre todo los famosos) y de los estadios contrasta con las regulares animaciones de los jugadores. **83**
- **SONIDO** Los comentarios corren a cargo de los periodistas Carlos Martínez y Julio Maldonado, pero les falta intensidad. El resto de efectos cumplen. **82**
- **DURACIÓN** Lo mejor del juego, sin duda. Los modos son muy variados y el juego incluye un buen número de ligas y equipos de todo el mundo. **90**
- **DIVERSIÓN** El control de los jugadores no está bien ajustado e impide que los encuentros se desarrollen con la fluidez necesaria. Una pena. **72**

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Esta nueva edición de «Esto es Fútbol» nos ha dejado un sabor agridulce. Y es que aunque al juego no se le puede poner ninguna pega en cuanto a opciones, ligas y modos se refiere, a la hora de ponerse a jugar sí que presenta unos fallos muy importantes que terminan por dinamitar la fluidez y el ritmo de los partidos. Puede que consiga entretener a los forofos más acérrimos al deporte rey, pero el resto le encontrará demasiado flojo, sobre todo si ya han probado otros juegos de fútbol de mayor calidad.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 26 de marzo ■ 









DOS CHICAS, LA MISMA ACCIÓN

Aunque Ice y Aska viven aventuras diferentes, comparten un esquema de juego similar. Esto es lo que tienen que hacer:

1. LOS ENFRENTAMIENTOS contra numerosos enemigos son constantes en ambas aventuras. Menos mal que las chicas saben defenderse bien.
2. LA INFILTRACIÓN también está presente y en determinadas ocasiones habrá que pasar inadvertidos para poder avanzar o para eliminar a los rivales con mayor facilidad.
3. EL CIBERESPACIO es un mundo alternativo al real al que podemos entrar y movernos por él siempre que encontremos una terminal de ordenador adecuada. Vamos, algo parecido a lo que ya hemos visto en "Matrix".

ACCIÓN A DOS BANDAS
CY GIRLS

No hagáis planes para esta noche, porque dos preciosidades necesitan vuestra ayuda. ¡Y no piensan aceptar un "no" por respuesta!

ASKA →

Esta bella ninja es una de las dos protagonistas del juego. Su objetivo es vengar a los asesinos de su padre, mientras que su compañera Ice persigue acabar con una peligrosa organización.

■ **DOS INTRÉPIDAS JÓVENES DE MUY BUEN VER** son las protagonistas de esta aventura de acción ambientada en un futuro en el que el planeta está dominado por las grandes empresas. Sin embargo, Ice y Aska -que así es como se llaman las chicas- no comparten aventura, sino que cada una cuenta con su propia historia, niveles, atributos físicos y armas. Así, Ice es una experta en armas de fuego que debe acabar con una compañía llamada Net Justice, mientras que Aska es una ninja que trata de acabar con los asesinos de su padre. Vamos, que no tienen nada que ver.

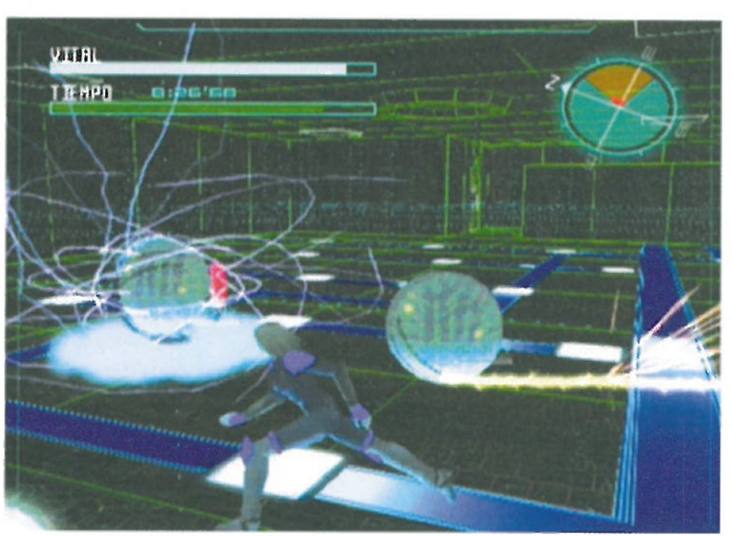
→ **LO QUE SÍ COMPARTEN ES EL DESARROLLO,** pues las dos chicas deben superar una buena remesa de misiones (a veces los escenarios coinciden), como recobrar unos chips de memoria o encontrar el acceso a una zona



ESTA AVENTURA cuenta con el atractivo de poder controlar a dos personajes distintos. Aún así, el desarrollo del juego termina por hacerse repetitivo.



LA ACCIÓN es el ingrediente principal de esta aventura. Los combates contra los enemigos abundan, aunque a veces también hay que actuar con sigilo.



¿QUIÉN ES TU FAVORITA?

Las letales Ice y Aska no tienen demasiados aspectos en común, pues ambas son de distinta fisonomía, tienen sus propias habilidades y hasta sus puntos débiles.



ASKA es una experta en artes marciales y es muy ágil, pero vulnerable cuando los rivales la atacan desde posiciones lejanas.



A ICE, en cambio, lo que le van son las armas de fuego. Es más contundente que su amiga, pero sufre en luchas cuerpo a cuerpo.

puntual del mapeado. Para lograrlo, Ice y Aska tienen que acabar con numerosos enemigos, infiltrarse en determinadas zonas sin ser detectadas ¡y hasta pasar a un mundo alternativo al más puro estilo "Matrix"!

➔PERO LAS MISIONES SE HACEN ALGO REPETITIVAS, y además en ocasiones los objetivos que nos proponen no terminan de estar lo suficientemente claros, por lo que no es extraño que acabemos perdidos dando vueltas a lo loco por los escenarios.

Técnicamente, lo mejor de todo son las brillantes animaciones de los personajes y su excelente modelado, que se unen a unos escenarios vistosos, aunque resultan demasiado repetitivos. En fin, que «Cy Girls» no es un "crack", pero si os gusta la acción sin demasiadas complicaciones, seguro que este juego logra entretenernos un buen tiempo.



LAS HABILIDADES de las chicas os dejarán alucinados: son capaces de dar rodar por el suelo, hacer saltos mortales...



LAS ARMAS juegan un papel importante en la aventura. Podemos utilizar desde lanzamisiles a estrellas ninja.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS PROTAGONISTAS,** que son radicalmente diferentes y cuentan con sus propias fases y habilidades.
- **LAS ANIMACIONES DE ICE Y ASKA,** que son tan variadas como vistosas. ¡Parecen gimnastas!

lo peor

- **EL DESARROLLO DE LAS MISIONES,** pues en ocasiones se vuelven demasiado tediosas.
- **LOS ESCENARIOS,** aunque no están mal realizados, acaban por hacerse bastante repetitivos.

alternativas

PlayStation 2 cuenta con una gran cantidad de aventuras de acción de buena calidad. Las mejores son **«Metal Gear Solid 2»**, **«Splinter Cell»** y el reciente **«James Bond 007 Todo o Nada»**, todos ellos geniales. Cuando os canséis de ellos también podéis probar **«Alias»** o **«Mission Impossible»**, juegos que tampoco están nada mal.

GRÁFICOS El diseño de las protagonistas y sus animaciones rayan a buen nivel, pero por desgracia los fondos se repiten más de la cuenta. **79**

SONIDO La banda sonora ambienta bien las partidas y los efectos sonoros cumplen. Sin embargo, se echa de menos el doblaje al castellano. **74**

DURACIÓN Cada chica cuenta con sus propios niveles y además las misiones son bastante largas. Lo malo es que os canséis antes de tiempo... **82**

DIVERSIÓN La idea de jugar con dos chicas distintas es realmente interesante, pero a la larga la aventura se hace un tanto monótona. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Esta aventura de Konami tiene un planteamiento inicial bastante interesante, en el que podemos controlar a dos personajes diferentes que además cuentan con sus respectivos niveles. Vamos, algo parecido a lo que «Resident Evil 2» puso de moda en su momento. Sin embargo, un desarrollo demasiado monótono y un apartado gráfico un tanto irregular oscurecen una parte importante de su atractivo. Eso sí, si os gusta este tipo de juegos no dejéis de darle una oportunidad.

RICARDO DEL OLMO





■ SHOOT'EM UP ■ TAKE 2 ■ 1 - 8 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,99 € (PS2)/ 39,99 € (Xbox) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







LLEGA LA HORA DE LAS BALAS

Este "shooter subjetivo" está ambientado en tres épocas diferentes: la Roma clásica, la China medieval y la mítica Atlantis. Nuestra misión en esos lugares es tan sencilla como...

1. **USAR LAS 12 ARMAS** a nuestra disposición (pistolas, escopetas, lanzamisiles con varios tipos de munición...) para bajarle los humos a cualquier bicho que nos plante cara.
2. **MONTADOS EN UN VEHÍCULO,** podemos dar rienda suelta a nuestra sed de destrucción, ya sea atropellando a nuestros enemigos o dándoles su correspondiente ración de plomo.
3. **EL MODO COOPERATIVO** es perfecto para superar aquellos niveles que se nos atasquen, aunque tampoco están mal los otros 3 a pantalla partida.



MONSTRUOS TAN IMPRESIONANTES como éste pueblan las 42 fases de un shooter de lo más frenético: bebed agua antes de salir ¡porque luego no habrá descanso!





EL ARSENAL a nuestra disposición es de lo más completo, ya que además de contar con 12 armas diferentes, algunas pueden usar distintos tipos de balas para desatar el caos: ¿qué os parece un lanzallamas que tira gas de la risa o un lanzamisiles térmico?

TODOS LOS TIROS LLEVAN A ROMA

SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER

A Sam nunca se le dio bien la historia, pero es todo un experto en viajar por tiempo para liarse a tiros contra todo bicho viviente.

■ **HACER UN VIAJE EN EL TIEMPO** y que te reciba un ejército de monstruos podría asustar al más pintado, pero cuando eres tan previsor como Sam, el protagonista de este juego de disparos en primera persona, y viajas con 12 armas bajo el brazo la cosa cambia. Ahora vamos a poder comprobarlo de primera mano, porque metidos en el pellejo de este incansable héroe tenemos que hacer frente a 42 frenéticas misiones (10 ocultas) en las no dejamos de disparar ni un segundo... a menos que sea para montar en cualquiera de los 3 vehículos disponibles o para resolver algún que otro puzzle sencillo.

→AL MODO PRINCIPAL SE LE UNEN 4 MULTIJUGADOR a pantalla partida, como Pasa la Bomba o Deathmatch, y otros 3 online en la versión de PS2, así que es una ocasión perfecta para pasárnoslo bien con los amiguetes.

Lo malo es que, pese a esta variedad de modos, el desarrollo se vuelve muy repetitivo, ya que el único objetivo de cada nivel se reduce a correr y disparar. Y claro, como los apartados técnicos tampoco acompañan (el diseño de enemigos es bastante mejorable, y las voces están en inglés), al final el juego sólo resulta adecuado para los incondicionales de la acción pura y dura. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	73

Valoración: Las mejores bazas de este shooter son sus altísimos niveles de acción y sus modos multijugador, aunque técnicamente es flojo y su desarrollo resulta monótono y repetitivo.

PUNTUACIÓN FINAL 73

DANIEL QUESADA

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de mayo ■ 7







¡TRANSFORMAOS Y AVANZAD!

La victoria sobre los terribles Decepticons sólo llegará si sois capaces de cumplir todos estos requisitos en cada escenario.

1. RECIBIR EL INFORME DE MISIÓN, que nos dice qué hacer. Normalmente, se trata de llegar sanos y salvos hasta un punto concreto del escenario, pero librándonos de los enemigos que encontremos en mitad del camino...

2. ENCONTRAR LOS MINICONS. Una vez recogidos, los podemos distribuir como más nos convenga. También hay Datacons, unos robots especiales que contienen imágenes, cómics, vídeos...

3. ENFRENTARNOS AL JEFE DE FASE que aparece en casi todos los escenarios. Son los momentos más espectaculares del juego y ponen a prueba nuestra habilidad disparadora.



LOS AUTOBOTS DEBEN LUCHAR para rescatar a sus nuevos aliados, los pequeños Minicons. Para ello tienen que pasar varias zonas acabando a tiros con el ejército de los Decepticons rivales.







LAS HABILIDADES de nuestros robots van aumentando a medida que encontramos más Minicons. Pueden ser simples mejoras de arma o escudos, pero también podemos transformarnos, planear, usar visores especiales e incluso ralentizar enemigos.

BATALLAS CIBERNÉTICAS

TRANSFORMERS

Las máquinas más molonas hablan, sienten, se transforman... y cuando hay que pelear, reparten "jarabe de láser" como nadie.

■ **LOS ROBOTS MÁS FAMOSOS DE LA TELE** llegan a las consolas para librar la batalla final entre los Autobots (los buenos) y los Decepticons (los malos). Nosotros asumimos el papel de tres Autobots, cada uno con sus propias características, que deben utilizar todas sus habilidades (transformarse en vehículos, planear por el aire, etc.) para eliminar a los citados Decepticons y encontrar unos robots más pequeños llamados Minicons. Lo bueno es que cada vez que encontremos a uno de estos "robotitos", se acoplarán a nosotros y ganaremos nuevas habilidades y armas para avanzar.

→ **LA MECÁNICA DE JUEGO ES BIEN SENCILLA.** Todo se basa en disparar a los enemigos (con vista subjetiva o en 3ª persona), saltar algunas plataformas y activar unos portales dimensionales donde podemos salvar la partida, cambiar de Autobot y distribuir los Minicons. Además, podemos explorar los enormes escenarios para buscar sus secretos. Para completar, los gráficos recrean acertadamente las batallas de la serie de dibujos, pero la pena es que la curva de dificultad no está ajustada del todo (a veces cuesta avanzar) y que algunas zonas están algo vacías. Por lo demás, es un juego muy aprovechable. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	84
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	82

Valoración: Los elementos clásicos del universo Transformers dan pie a un juego bastante completo y lleno de acción, pero con pequeños altibajos en el apartado gráfico y en la dificultad.

PUNTUACIÓN FINAL 82

CONCURSO



SORTEAMOS:

Un Home Cinema de Logitech
(valorado en 600 €)

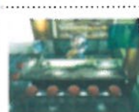
SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA **R:** REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 27



Parece que nadie va a poder echar a Snake de esta posición durante mucho tiempo. Quizá «MGS 3»...

2 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 3

...y por si fuera ya poco el monopolio del primer puesto, el "remake" de la primera parte se coloca el segundo.

3 Metroid Prime
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 15



Haciendo un gran esfuerzo por seguir entre los grandes, Samus mantiene una estupenda medalla de bronce.

4 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 14



A la espera de noticias que hablen de la secuela de este título en GC, esta entrega sigue siendo la mejor.

5 Splinter Cell Pandora Tomorrow
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 2



A todos nos ha convencido la gran calidad de este título, en especial jugando partidas por Internet.

6 Top Spin
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 4





Las bicicletas son para el verano, pero las raquetas no se quedan atrás, y más si molan tanto como aquí.

7 Prince of Persia
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 5



Aunque este mes haya bajado un poco, esta aventura no deja de se una de las que más nos ha gustado.

8 Final Fantasy X-2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 4



Las heroínas más guapas del mundo del rol se mueven por la lista, pero en ningún momento se salen de ella.

9 Star Wars: Rebel Strike
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 7

La saga más clásica del cine lleva camino de ser también uno de los clásicos de esta clasificación.

10 FIFA 2004
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 3

Con la Liga en plena ebullición, a todos nos mola llevar a nuestro equipo a la victoria en la consola.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Prince of Persia	PS2
3	Metal G. Twin Snakes	GC
4	Top Spin	XBOX
5	El Retorno del Rey	XBOX
6	FIFA 2004	XBOX
7	Project Gotham 2	XBOX
8	Resident Evil 0	GC
9	Splinter Cell P. T.	XBOX
10	Soul Calibur II	GC

Javier Abad

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	Splinter Cell P. T.	XBOX
3	Top Spin	XBOX
4	Final Fantasy X-2	PS2
5	Metal G. Twin Snakes	GC
6	Prince of Persia	PS2
7	FIFA 2004	PS2
8	Pro Evol. Soccer 3	PS2
9	Zelda Wind Waker	GC
10	GTA Pack Doble	XBOX

David Martínez

1	Metroid Prime	GC
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	Metal G. Twin Snakes	GC
4	Zelda Wind Waker	GC
5	SW Rebel Strike	GC
6	Splinter Cell II	XBOX
7	Gran Turismo 3	PS2
8	Pro Evol. Soccer 3	PS2
9	Final Fantasy X-2	PS2
10	GTA Pack Doble	XBOX

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda: Wind Waker	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Metal G. Twin Snakes	GC
5	Shenmue II	XBOX
6	Halo	XBOX
7	Hyper Street Fighter II	GC
8	SW Rebel Strike	GC
9	Metroid Zero	GBA
10	Resident Evil 0	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 4
GAMECUBE

La lucha entre este juego y el que tiene justo debajo ha sido bestial, pero al final ha sido la perspectiva de pasar miedo con GC la que se convertido en la más deseada de este mes.



2 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Comer animales, abrigarse para no coger cualquier enfermedad y sobrevivir en la jungla son sólo algunas de las cosas que haréis en esta esperada aventura.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Quizá no os hayáis pasado todavía la última entrega de esta saga, pero está claro que todos vosotros estáis deseando echarle el guante a este capítulo.



4 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

La palabra "realismo" va a cobrar un nuevo sentido en cuanto probéis por primera vez este impresionante simulador de carreras de los chicos de Polyphony.



5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

El género del rol no tiene por qué ser siempre de ambientación oscura y protagonistas musculosos, como demostrará aquí la gente de la factoría Disney.

LOS 5 MEJORES...



1 NEED FOR SPEED UNDERGROUND

EA se unió hace poco a la moda del "tunning" con un título muy adictivo y emocionante; aunque tiene versiones para varias consolas, la única que os permite jugar partidas online es la de la consola de Sony.



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA
Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



FINAL FANTASY X-2

La valoración de Hobby Consolas (nº 149) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Se merece su nombre
Daniel Pérez Fernández (e-mail)

Me ha gustado mucho, y creo que se merece el nombre de «Final Fantasy» a pesar de sus defectos, como que la historia flojea un poco y que tarda en arrancar. Para mí siempre será otro gran título que tengo en mis manos.

VALORACIÓN: 95

@ Tiene grandes novedades
Rubén Millán (Elche)

Es un gran «Final Fantasy». No tiene un argumento tan bueno como «FFX», pero tiene grandes novedades, como el cambio de trajes. También hay grandes misiones secundarias que alargan el juego, y con 6 finales diferentes y la diversión que ofrece, ¿quién no se lo pasará 6 veces?

VALORACIÓN: 90

@ «FF X» era más rico
Eduardo Planells (e-mail)

Ante una intro al más puro estilo "triunfitos", se nos deja ver un juego lleno de horas de trabajo, pero poca originalidad. Creo que tendría que estrujarse más la historia y no poner a "Los Ángeles de Charlie" a la caza de esferas. «FFX» era más rico en detalles y personajes.

VALORACIÓN: 85

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
007 TODO O NADA
¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	4	27	Con un pequeño empujón, Link ha recuperado su merecida primera posición entre vuestros favoritos.
2	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	2	5	Al contrario de lo que dice su nombre Cloud no ve nubes en su horizonte, y aún es uno de los más queridos.
3	Metal Gear Solid 2	PS2, XBOX	3	26	Snake mira en esta pantalla hacia los puestos de arriba, aunque ya lleva un tiempo anclado en este tercer lugar.
4	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	1	23	Como la mayoría de vosotros estáis ocupados con «FF X-2», seguro que se os ha olvidado votar a esta parte.
5	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	8	2	Otro de los juegos clásicos que están resurgiendo de sus cenizas es la saga «Final Fantasy» en su octava entrega.
6	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	5	3	Seguro que, en cuanto los usuarios de GC se pongan a jugar al remake de este título, lo aúpan aún más arriba.
7	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	9	11	Pocos juegos han conseguido despertar tanta expectación y a la vez tanto éxito como este RPG.
8	Final Fantasy IX	PLAYSTATION	R -	1	Estaba cantado: si dos de los «Final» de PSone están en la lista, no podía tardar mucho en llegar el tercero.
9	Metroid Prime	GAMECUBE	R -	1	Unos meses después de haber salido de ella, la heroína femenina más clásica vuelve a vuestra lista.
10	Soul Calibur II	PS2, XBOX, GC	7	3	La lucha siempre tiene un exponente seguro en esta espectacular saga creada por los chicos de Namco.









QUÉ SE HA DICHO DE...

	Splinter Cell: Pand. Tom.		Rainbow Six 3	
HC	Conserva su magia, y trae varios momentos inolvidables.	95	La experiencia es alucinante, y el resultado muy recomendable.	90
GamePro	Mucho más que una secuela, es más fluido que el anterior.	10	Su pobre control defraudará a quien conozca los anteriores.	7
IGN.com	El modo online multijugador lo convierte en imprescindible.	95	Las opciones de juego elevan el listón para los próximos shooters.	93
GameZone	El juego de Xbox con más atención al detalle jamás visto.	95	Lo mejor es que hay muchísimas formas de afrontar cada misión.	93

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS DE CARRERAS ONLINE



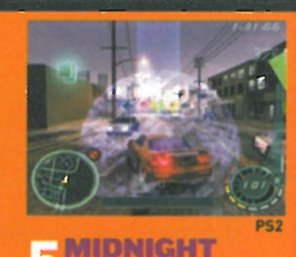


XBOX
2 PROJECT GOTHAM 2
Gran realismo y excelentes gráficos son adjetivos que le van como anillo... al juego.

XBOX
3 TOCA RACE DRIVER 2
¡Pilotar camiones, fórmula Ford, 4x4 y demás variantes por Internet es la bomba!



XBOX
4 MOTO GP 2
Gracias a este juego, los amantes de las dos ruedas también corren en Internet.



PS2
5 MIDNIGHT CLUB 2
Salid a la Red y apostad el coche en estas carreras callejeras... ¡si os atrevéis!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Eurocopa 2004 (Nuevo)	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid 2	96
2 Splinter Cell	94
3 Prince of Persia	93
4 Silent Hill 3	93
5 Jak II: El Renegado	93

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 EyeToy: Play	85
4 Time Crisis III	85
5 Ace Combat 4	81

Shoot'em up	Puntuación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline.	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter 4 Evo.	91
4 Mortal Kombat D.A.	90
5 Tekken Tag Tournament	87

Acción	Puntuación
1 GTA Vice City	93
2 007: Todo o Nada	92
3 True Crime	92
4 The Getaway	91
5 GTA III	91

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Ratchet & Clank 2	87
5 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 Kingdom Hearts	90
5 Grandia II	83

Velocidad	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 04	93
3 Need for Speed U.	92
4 Burnout 2	90
4 F1 2002	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 NBA 2002	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4

El juego del mes



EUROCOPA 2004

Los amantes del deporte rey se lo van a pasar en grande en los próximos meses con la llegada de la Eurocopa de Portugal a las televisiones. Pero la diversión no estará completa si se resisten a probar la propuesta de EA para dicho evento: se trata de un juego que "toma prestado" el motor técnico de «FIFA 2004», y se hace con todas las licencias necesarias para ofreceros las selecciones, los jugadores y la competición que tendrá lugar en la realidad... pero poniendo el resultado en vuestras manos.

Para amantes del miedo



PROJECT ZERO 2

Mio y Mayu no son los ruidos que sabe hacer un gato, sino las dos hermanas protagonistas de esta inquietante aventura de terror, en la que por segunda vez sólo contamos con una cámara de fotos para poder sobrevivir...

Para jugones "creciditos"



THE SUFFERING

Si sois de los que se aburren rescatando princesitas y buscáis emociones fuertes y temáticas bastante "delicadas", vais a ir a la cárcel... a encontraros con el protagonista de esta salvaje aventura de acción de Midway.

GAMECUBE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Sonic Mega Col.	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Star Wars Rogue Leader	93
3 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 S. Smash Bros. Melee	89

Acción	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 El Retorno del Rey	88

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin	90
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Skies of Arcadia	84

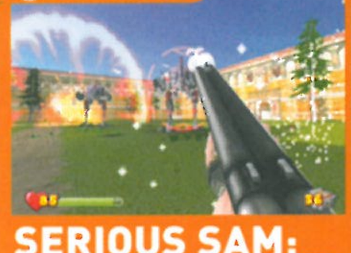
Velocidad	Puntuación
1 Mario kart D. Dash!!	92
2 Need for Speed U.	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2004	92
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles
por orden alfabético

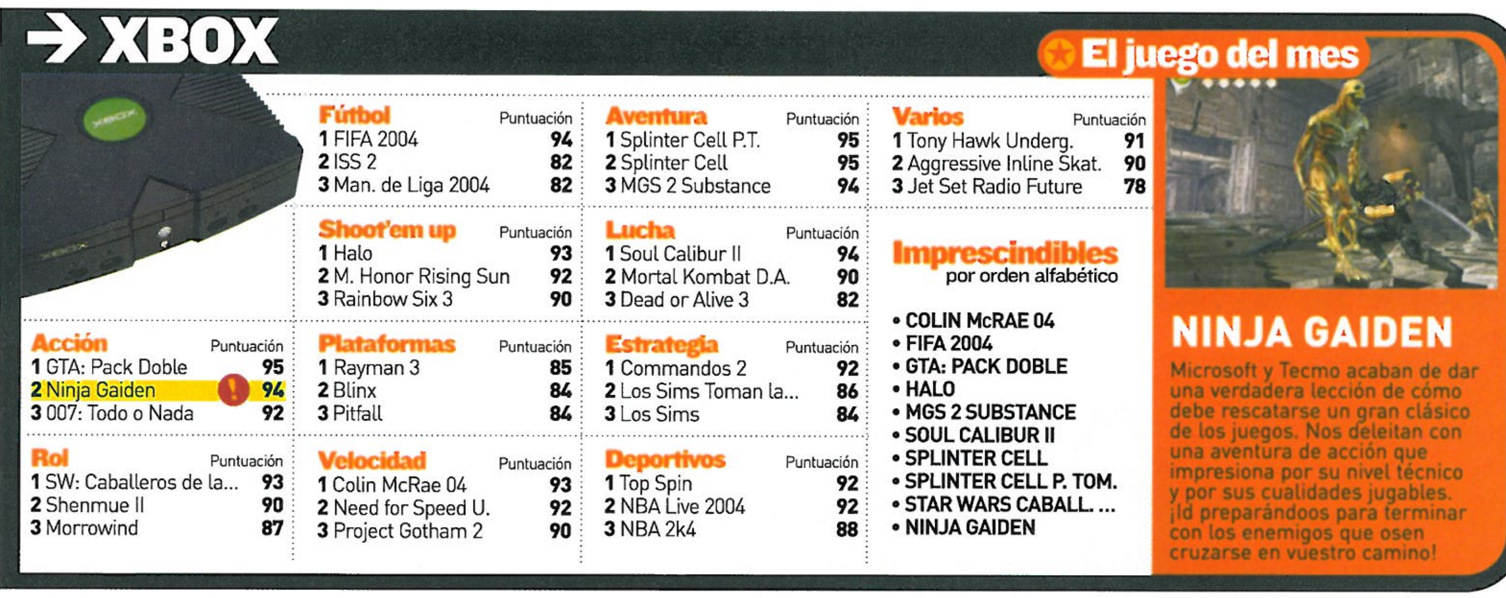
- FIFA 2004
- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNT.

Uno de los géneros que más juegos han visto salir en esta consola es el de los shoot'em up subjetivos, y esta secuela que llega este mes viene a engordar más la lista. Sus atractivos más grandes: sus elevadas dosis de acción y sus modos multijugador.



→ XBOX

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	94
2 ISS 2	82
3 Man. de Liga 2004	82

Aventura	Puntuación
1 Splinter Cell P.T.	95
2 Splinter Cell	95
3 MGS 2 Substance	94

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Underg.	91
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo	93
2 M. Honor Rising Sun	92
3 Rainbow Six 3	90

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat D.A.	90
3 Dead or Alive 3	82

Acción	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Ninja Gaiden !	94
3 007: Todo o Nada	92

Plataformas	Puntuación
1 Rayman 3	85
2 Blinx	84
3 Pitfall	84

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84

Rol	Puntuación
1 SW: Caballeros de la...	93
2 Shenmue II	90
3 Morrowind	87

Velocidad	Puntuación
1 Colin McRae 04	93
2 Need for Speed U.	92
3 Project Gotham 2	90

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin	92
2 NBA Live 2004	92
3 NBA 2k4	88

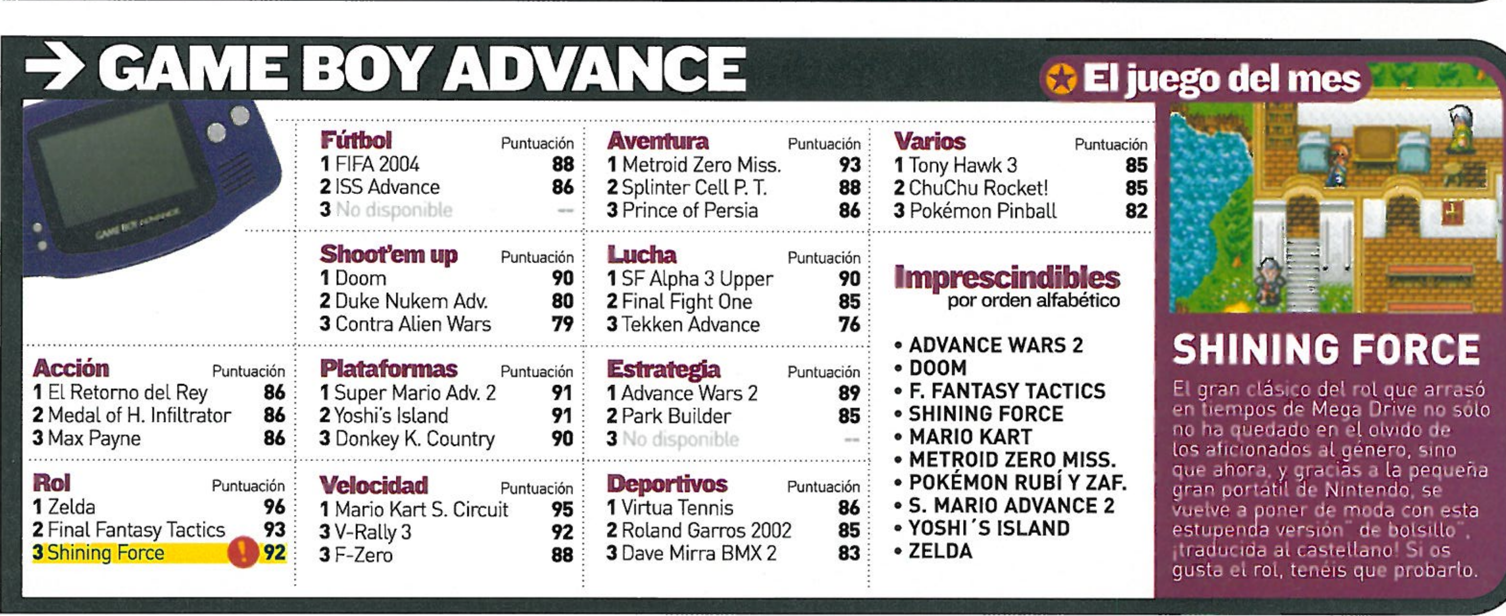
Imprescindibles
por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- FIFA 2004
- GTA: PACK DOBLE
- HALO
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL
- SPLINTER CELL P. TOM.
- STAR WARS CABALL. ...
- NINJA GAIDEN

El juego del mes

NINJA GAIDEN

Microsoft y Tecmo acaban de dar una verdadera lección de cómo debe rescatarse un gran clásico de los juegos. Nos deleitan con una aventura de acción que impresiona por su nivel técnico y por sus cualidades jugables. ¡Id preparándoos para terminar con los enemigos que osen cruzarse en vuestro camino!



→ GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2004	88
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 Prince of Persia	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 Final Fight One	85
3 Tekken Advance	76

Acción	Puntuación
1 El Retorno del Rey	86
2 Medal of H. Infiltrator	86
3 Max Payne	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country	90

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Park Builder	85
3 No disponible	--

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Final Fantasy Tactics	93
3 Shining Force !	92

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
3 V-Rally 3	92
3 F-Zero	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis	86
2 Roland Garros 2002	85
3 Dave Mirra BMX 2	83

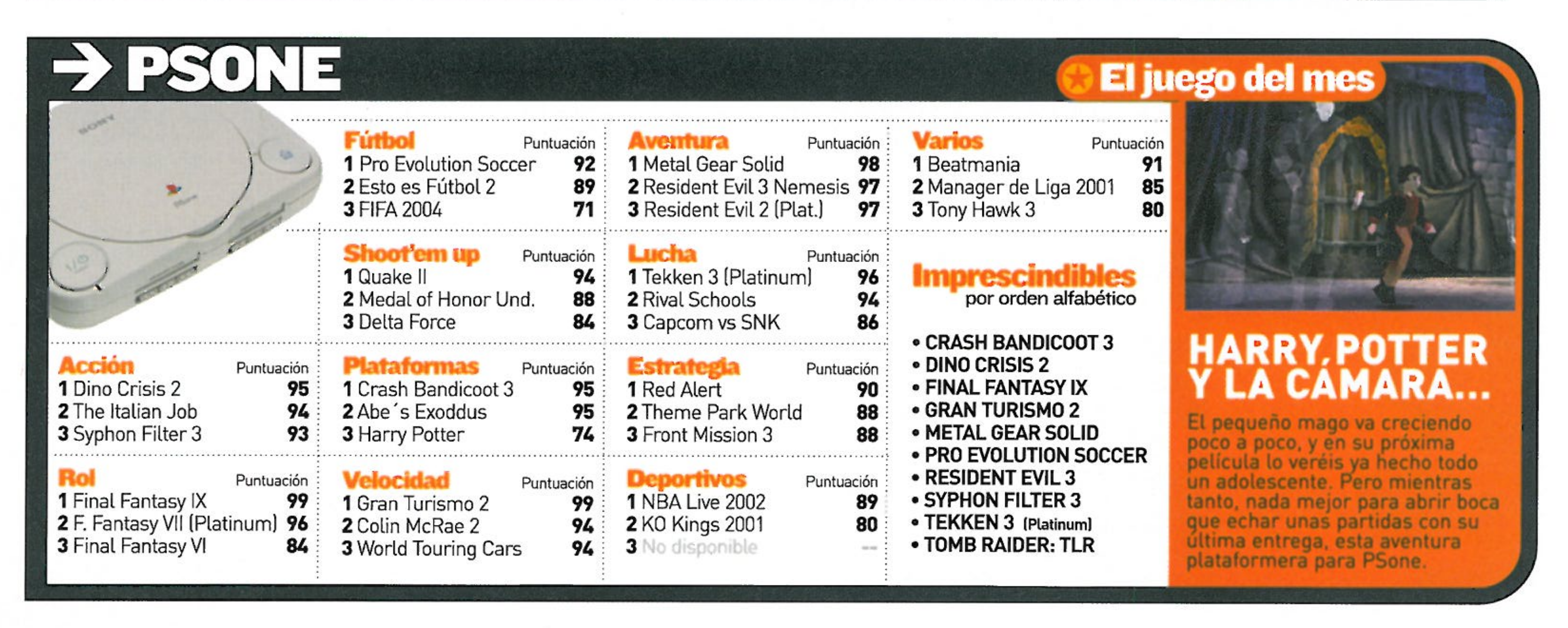
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS 2
- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- SHINING FORCE
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- POKÉMON RUBÍ Y ZAF.
- S. MARIO ADVANCE 2
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA

El juego del mes

SHINING FORCE

El gran clásico del rol que arrasó en tiempos de Mega Drive no sólo no ha quedado en el olvido de los aficionados al género, sino que ahora, y gracias a la pequeña gran portátil de Nintendo, se vuelve a poner de moda con esta estupenda versión "de bolsillo", ¡traducida al castellano! Si os gusta el rol, tenéis que probarlo.



→ PSONE

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2004	71

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Manager de Liga 2001	85
3 Tony Hawk 3	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor Und.	88
3 Delta Force	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Capcom vs SNK	86

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	--

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes

HARRY POTTER Y LA CÁMARA...

El pequeño mago va creciendo poco a poco, y en su próxima película lo veréis ya hecho todo un adolescente. Pero mientras tanto, nada mejor para abrir boca que echar unas partidas con su última entrega, esta aventura plataformera para PSone.

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

El volante de «GT4»



Nombre: Driving Force Pro **Compañía:** Logitech **Consola:** PS2 **Precio:** 149,99 € (24.956 ptas.)

«GT4» promete convertirse en el nuevo rey de la velocidad, así que para disfrutar a tope lo mejor es usar el volante oficial. Este Driving Force Pro tiene Force Feedback, pedales resistentes, palanca de cambios, un tacto suave... ¡y además es el primer volante que gira dos vueltas y media! Eso sí, es carito.

Valoración: ★★★★

Un periférico para la fiebre del sábado noche

Nombre: Dance Mat **Compañía:** Logic 3 **Consola:** Xbox **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Ya se ha puesto a la venta la primera alfombrilla de baile para Xbox y la verdad es que tiene bastante calidad. Para que os hagáis una idea, cuenta con 4 botones de dirección y otros tantos de acción que resisten el pisotón más fuerte, superficie antideslizante para evitar caídas tontas y hueco para la tarjeta de memoria. Lo malo es que, por ahora, no hay muchos juegos de baile en Xbox.

Valoración: 



Sintoniza tu Advance

Nombre: FM-Radio **Compañía:** Piranha **Consola:** GBA **Precio:** 7,20 € (1.198 ptas.)

¿Queréis escuchar música a cualquier hora y en cualquier lugar?, pues este cacharro os va a encantar: se trata de un adaptador que nos permite, sin necesidad de pilas, escuchar emisoras FM en nuestra GBA. El invento, que cuenta con un botón de búsqueda y viene con auriculares, no sólo se oye bastante bien, ¡sino que encima sale a un precio inmejorable!

Valoración: 

Una oferta que no podréis rechazar

Nombre: Safari Duo Pad **Compañía:** Domina **Consola:** PS2 **Precio:** 19,90 € (3.311 ptas.)

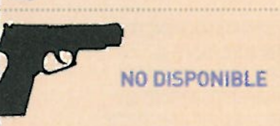
Esta parejita de mandos tiene una relación calidad precio difícilmente superable, porque por solo 19,90 € nos llevamos a casa un pack con los dos mandos. Vale, quizá la cruceta sea mejorable y los sticks tampoco sean para lanzar campanas al vuelo, pero es que por ese precio... ¡merece la pena llevárselos!

Valoración: 



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	(NUEVO) DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	 SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	 DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	 UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	 MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	 BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	 UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	 MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	 DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	 F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	 NO DISPONIBLE	 FIFA STARTER KIT Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.)	 MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	 MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	 CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	 THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	 DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.





224.95 €

+

224.95 €

~~449~~**.90 €**

AHORRA 150€

Promocion disponible del 1 al 31 de mayo, o hasta fin de existencias.

Acercaté a tu CentroMAIL más cercano

y llévate 2 consolas N·GAGE

por el incleíble precio de

299.95 €









PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.




A CORUÑA — C.C. 4 CAMINOS LOC. R-2, C/ RAMÓN Y CAJAL, 53. TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL LOC. 17-G, C/ RÚA LISBOA s/n. TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol — C.C. A GÁNDARA LOCAL 21, CTRA. N-VI, ENTRADA A NARÓN. TEL: 981 386 480

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4. TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12, C/ GRAN VÍA, s/n. TEL: 965 249 951

ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE, LOCAL B-40. TEL: 965 114 186

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29. TEL: 965 467 959

ALICANTE Elche — C.C. ALJUP LOCAL B-75, C/ JACARILLA S/N

ALICANTE Torrevieja — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13. TEL: 965 709 964

Estas son Nuestras Nuevas Tiendas

MÁLAGA Fuengirola — C.C. MYRAMAR LOCAL B-26

MADRID M-40 — C.C. AVENIDA M-40, C/ Mondragón, 1











ALMERÍA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14. TEL: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido — C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107. TEL: 950 260 643

ÁVILA — C.C. EL BULEVAR LOCAL, AV. JUAN CARLOS I s/n. TEL: 920 219 106

ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-4, C/ RÍO DE ORO, 3. TEL: 985 151 242

ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS, LOCAL 12, C/ FDEZ. LADREDA, s/n. TEL: 985 119 994

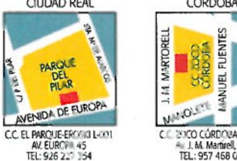
BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO, AV. GABRIEL ROCA, 54. TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5. TEL: 971 399 101

BALEARES Inca — C/ PELAIRES, 10. TEL: 971 883 140

BARCELONA — C.C. BARCELONA GLORIES, AV. DIAGONAL, 280. TEL: 934 860 064






BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31, C/ CIUDAD ASUNCIÓN s/n. TEL: 933 608 174

BARCELONA — C/ PAU CLARIS, 97. TEL: 934 126 310

BARCELONA — C/ SANTS, 17. TEL: 932 966 923

BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR, AV. DIAGONAL MAR, 3. TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12. TEL: 934 644 697

BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ, C/ OLOF PALME, s/n. TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37, AUTOPISTA A-18, SALIDA 2. TEL: 937 192 097

BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11, AV. DE LA GRAN VÍA 75-97. TEL: 932 593 229

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18. TEL: 938 730 836

FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307



BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12, C/ Abat Oliba, s/n. TEL: 938 730 658

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTÓFOR, 13. TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARK, C/ ESTRASBURG, 5. TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7, C/ CASTILLA Y LEÓN. TEL: 947 222 717

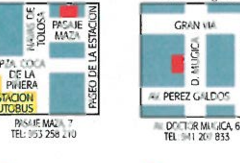
CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18. TEL: 927 626 365

CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18, C/ CANO HERRERA s/n. TEL: 956 592 534

CASTELLÓN — C/ LAGASCA, 12. TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001, AV. EUROPA, 45. TEL: 926 227 354

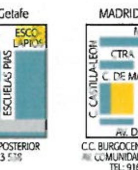
CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A, AV. J. M. Martorell, s/n. TEL: 957 468 076












CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA, C/ POETA E. PAREDES S/N. TEL: 957 275 331

CUENCA — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 40, AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n. TEL: 969 235 031

FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO, CTRA. DE JANDÍA KM. 11. TEL: 928 160 012

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65. TEL: 972 224 719

GIRONA Figueres — C/ MORERÍA, 10. TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39. TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44, EDIF. RADIOVISIÓN. TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23. TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7. TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4. TEL: 959 253 630

JAÉN — PASAJE MAZA, 7. TEL: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MÚGICA, 6. TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS, AV. FELO MONZÓN, s/n. TEL: 928 419 940

LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE. TEL: 928 356 54 16

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2, CTRA. GENERAL NORTE, 12. TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309. TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3. TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29, AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28. TEL: 928 792 850

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25. TEL: 987 219 084

MADRID — C/ PRECIADOS, 34. TEL: 917 011 480














MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1. TEL: 915 278 225

MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038, AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n. TEL: 913 782 222

MADRID — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13, AV. GUADALAJARA, s/n. TEL: 917 758 812

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58. TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26. TEL: 916 520 387

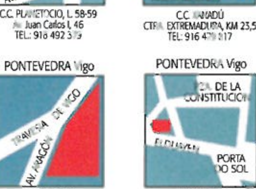
MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 159, AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22. TEL: 916 104 424

MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR. TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25, AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37. TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8. TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5. TEL: 917 990 165




MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53, CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5. TEL: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59, Av. Juan Carlos I, 46. TEL: 918 492 379

MADRID Xanadú — C.C. XANADÚ, CTRA. EXTREMADURA, KM 23,5. TEL: 916 479 217

MÁLAGA — C/ ALMANSA, 14. TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4, EDIF. OFISOL. TEL: 952 463 800

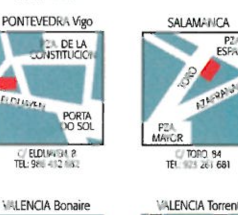
MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45, SALIDA 272. TEL: 952 541 178

MURCIA — C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n, EDIF. CONDESTABLE. TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20. TEL: 968 321 340

NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7. TEL: 948 271 806

PALENCIA — C.C. LAS HUERTAS, AV. DE MADRID, 37. TEL: 979 730 464




PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6, ESTACIÓN DE RENFE, 36002 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo — C.C. TRAVESÍA, TRAVESÍA DE VIGO, S/N. TEL: 986 270 626

PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8. TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84. TEL: 923 261 681

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4, AV. ANDALUCÍA, s/n. TEL: 954 675 223

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38, C/ PZA. LEGIÓN, s/n. TEL: 954 915 604

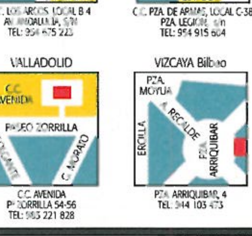
STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62. TEL: 922 293 083

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8. TEL: 977 252 945

TENERIFE — C.C. MERIDIANO, C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20, C/ VIENA, 2. TEL: 925 285 035







VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5. TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A, C/ EL SALER, 16. TEL: 963 339 619

VALENCIA Bonaire — C.C. BONAIRE LOCAL B-352, CTRA. N-III, KM. 345. TEL: 961 920 002

VALENCIA Torrent — C/ VICENTE PLASCO IBÁÑEZ, 4. TEL/FAX: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA, Pº ZORRILLA 54-56. TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUÍBAR, 4. TEL: 944 103 473

VIZCAYA Kareaga — C.C. MAXICENTER, Bº KAREAGA S/N LOCAL A 23. TEL: 944 970 230

ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14. TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA, AVDA. DE NAVARRA, 180, 1-50. TEL: 976 312 988

ZARAGOZA Gran Casa — C.C. GRAN CASA, C/ MARÍA ZAMBRANO, 35. TEL: 976 526 631

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

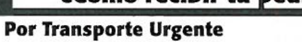
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



LOS MEJORES PACKS

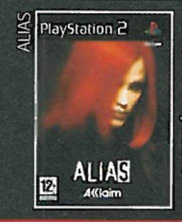






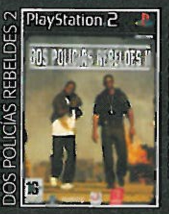


TODAS LAS NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



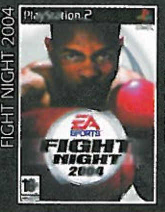







































PRECIOS ESPECIALES































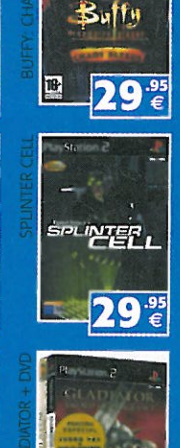












JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO





SUPER PRECIO





pedidos por teléfono 902 17 18 19
pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de mayo. Impuestos incluidos.

PLAYSTATION 2

007: Todo o Nada

LICENCIA PARA TECLEAR
En mitad de una partida, pausa e introduce estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:
- MUNICIÓN DOBLE
●, ●, ✖, ●, ▲
- DAÑO DOBLE
●, ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
●, ✖, ✖, ■, ▲
- ARMA DORADA
●, ▲, ✖, ●, ▲
- BATERÍA MEJORADA
●, ■, ■, ✖. ●
- TODAS LAS ARMAS
●, ▲, ✖, ✖, ●
- INVISIBLE
●, ▲, ✖, ▲, ■
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
●, ■, ▲, ✖, ▲
- MUNICIÓN ILIMITADA
●, ✖, ■, ✖, ●
- BATERÍA ILIMITADA
●, ■, ●, ■, ▲

LOS PLATINOS
Estas son las cantidades de niveles que has de completar con nivel Platino para tener disponibles los trucos anteriores:
- ARMA DORADA
1 nivel
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
3 niveles
- BATERÍA MEJORADA
5 niveles
- MUNICIÓN DOBLE
7 niveles
- DAÑO DOBLE
9 niveles
- INVISIBLE
13 niveles
- TODAS LAS ARMAS
17 niveles
- BATERÍA ILIMITADA
19 niveles
- MUNICIÓN ILIMITADA
23 niveles
- CONDUCCIÓN A CÁMARA LENTA
25 niveles



Baldur´s Gate II

SUBIR DE NIVEL Y MÁS DINERO
Pulsa y mantén pulsados **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.** Mientras los mantienes presionados, pulsa **L2**. Con ello, subes a nivel 10, 45 puntos de experiencia y 500.000 de dinero.

PASAR DE FASE Y SALUD INFINITA
Mantén presionados al mismo tiempo los botones **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖** y, sin soltarlos, pulsa **Start.** Debería aparecer un menú con nuevas opciones.

MODO EXTREME
Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear el modo Extreme.

ARTEMIS ENTERI
Pásate el juego en modo Extreme (a estas alturas se supone que ya lo has desbloqueado, ¿no?).



DRIZZT DO´URDEN
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad para este último extra.

Dragon´s Lair 3D

VENCER A MORDROC
Este es el jefe final del juego. Lo único que le puede afectar es una flecha mágica, así que más te vale haberla conservado. Fija el objetivo, dispárale con ella y empieza a moverte. Mordroc disparará una magia que se localiza antes con el oído que con los ojos. Mata a los pequeños enemigos que surgen, los cuales te darán salud y flechas mágicas. El monstruo también disparará una especie de láser. Salta sobre él y sigue moviéndote mientras te cargas a los demás. Ojito, que por si fuera poco, también lanza unos disparos verdes bastante molestos. Con cinco impactos pasará a forma de dragón. Fija el objetivo en él. Se lanzará al ataque. Muévete hacia un lado mientras él "juega" con la electricidad. Cuando lo haga, deja de fijar el objetivo y corre en la dirección opuesta. Vuelve a fijar y espera a que reinicie el ataque. Si dispara una bola de fuego, maniobra un poco y bloquéala. Tu espada se cargará. Muévela y empieza a correr. Mordroc se dará un buen golpe. Ve hacia donde cae y asséstale una estocada. Repite el proceso unas seis veces y habrás vencido. ¡Eres mi héroe!

Forbidden Siren

DOS MODOS EXTRA
Cumple estas tareas para tener un par de modos de juego extra, además de los que vienen por defecto... ¡Pero sal de debajo de la cama primero, caramba!
MODO PUZZLE
- Consigue el archivo 087 en el escenario de Kyoya Sudo, en el día 3 a las 3:00 de la mañana
MODO TIME ATTACK



- Completa todos los escenarios y los objetivos uno y dos para todas las fases y conseguirás el extra

Ghost Recon: Jungle Storm

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES DEL JUEGO
Selecciona a los cubanos y opta por jugar como tropa de apoyo. Ahora pausa la partida y presiona **R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2**



CHAT DE VOZ EN JUEGO ONLINE
Este truco ha de ser introducido por el servidor. En la pantalla de **"Pulsa Start"**, presiona **R1, R1, L1, L1, R1, L1.** Oirás un sonido de tambor para confirmarte que lo has hecho bien.

Hack: Infection



JEFE EXTRA
¿Eres todo un hacker? Pues ahora vas a tener la oportunidad de comprbarlo con un reto que no esperabas. Tras pasarte el juego, recibirás un mail de la propia Bandai diciéndote cuál es la localización de la nave Mummy. Llega hasta ella y encontrarás un jefe extra esperando entrar en acción...

La Mansión Encantada

COMBINACIONES DURANTE LA PARTIDA
Mientras tienes pulsado derecha en el D-pad (en mitad de una partida), pulsa estas secuencias de botones:
- INVULNERABLE
■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖
- ELEGIR NIVEL
●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖
- MEJORAR EL ARMA
■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖

OTRAS COMBINACIONES
- ZEKE INVISIBLE
Nada más encender la consola, cuando aparezca la pantalla con los copyrights, mantén pulsado **✖ + ■ + L1 + R1**
- ENCENDER Y APAGAR LAS LUCES
Pausa la partida e ilumina el apartado de Opciones. Mantén presionados **L1 + R1** y quita la pausa. Vuelve a pausar otra vez y podrás comprobar que ahora hay un nuevo apartado dentro de las Opciones.

ZEKE ESQUELETO
En la pantalla de copyrights, pulsa esta combinación de botones: **▲, ●, ■, ✖.** Podrás jugar con la versión esquelética de Zeke.

Manhunt

ESCENAS
Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que puedes elegir desde el apartado de selección de escena, mientras te encuentras dentro del menú principal.

UNA DE TRUCOS VARIADOS
Para activar estos trucos primero tienes que pasarte el juego obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X-2

Ahí va un truco para este juego que ayuda mucho: cuando tengas a O´aka en la nave, cancela su deuda cuanto antes ya que, al quedarse sin deudas, O´aka nos venderá objetos a precios realmente muy reducidos: pociones a cinco guiles, ultrapociones a cincuenta... Pero lo mejor es que luego podemos revender estos objetos a Barrabar y sacar un pastón: si compramos noventa y nueve de todo a O´aka y luego se lo damos a Barrabar, obtendremos de una tacada ¡nada menos que quince mil guiles! Con hacerlo cuatro o cinco veces conseguiremos solvencia económica durante gran cantidad de tiempo, sin colapsos mercantiles ni nada del estilo. ¿A que mola, colegas?

Miguel Lallena (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



cual tienes que jugar necesariamente en el nivel de dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco que puedes desbloquear. Además, para que el truco se encuentre finalmente disponible tienes que pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos que tienes que cumplir para que funcione la ventaja:

- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02)
R1, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
- Silencio (escenas tres y cuatro)
R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
- Regenerar (escenas 05 y 06)
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←
- Cazadores con voz de pito (escenas siete y ocho)
R1,R1, **▲, ●, ■, L2, L1, ↓**
- Equipado a tope (escenas 09 y 10)
R1, R2, L1, L2, →, ←, ←, ←, ↓, ↑, →, ↑
- Habilidad de súper puño (escenas 11 y 12)
L1, ▲ tres veces, ● tres veces, R1
- Skin de conejo (y no hagas preguntas) (escenas trece y catorce)
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1
- Skin de mono (escenas 15 y 16)
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓
- Invisible (esc. 17 y 18)
■ tres veces, ↓, ■, ↓, ●, ↑
- Skin de cerdo (escenas 19 y 20)
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

Max Payne 2



■ TODOS LOS MODOS

En mitad de una partida, pulsa **■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →**. Si ahora vas al apartado de partida nueva, verás todos los modos desbloqueados.

M. I.: Operación Surma

■ LOS NIVELES

En el menú principal, selecciona el apartado de Perfiles, ilumina a Jasmine Curry (sin seleccionarla) y pulsa **L1 + R1 + ▲ + ●**. Con ello desbloquearás todos los niveles .

■ SIMON ALGO

Cuando lo encuentres, tendrá una especie de camuflaje. Acércate rápidamente por las escaleras cercanas para cubrirte detrás de un objeto. A pesar de su camuflaje, Algo es perfectamente visible, a excepción de cuando se mueve. Dispárale cuando él te dispare y veas su arma flasheando. No utilices demasiado la FAAR-7, ya que te quedarás sin munición muy pronto. Usa el arma de francotirador para disparar a Algo en la cabeza cuando se vuelve visible y sigue cubriéndote. Cuando uses el FAAR-7, usa su arma como referencia



para buscar un sitio donde disparar. Tras unos impactos, comenzará a correr. Síguelo, asegúrate de su posición y cúbrete. Sigue disparándole. Aún debería quedarte munición en el arma de francotirador, ¿no? Si te quedas sin ella, usa el FAAR-7 y utiliza la misma táctica de antes. Volverá a correr y algunos malotes te dispararán desde arriba. Si te quedas sin balas, usa una escalera cercana para llegar a la munición de IP-45 y el franco. Elimina a los malos y ve a las escaleras que hay a la izquierda. Pasa el ventilador y sigue avanzando por las plataformas. Entra y coge el medikit y la munición para el FAAR-7. Llegarás a una sala con maquinaria girando. Ve a la derecha hasta un portón con escaleras que suben. Ve arriba del todo y entra en la sala de la maquinaria. Algo estará en frente de ti, un nivel por debajo. Ahora es más visible, porque su camuflaje falla. Usa toda la munición del FAAR-7 sobre él.

R-Type Final

■ CÓDIGOS EN LA PAUSA

En mitad de una partida,

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy X

Daniel Contreras (e-mail)

¡Qué tal, colegas! Felicidades po la revista, la cual leo desde el número 1 y sigue siendo la mejor. Os escribo este mail porque necesito de vuestra ayuda. Adquirí este juego y mi problema es que me he atascado en una de las fases y estoy desesperado. Estoy situado en la fase de la Caverna, justo después del Monte Gagazet y me encuentro luchando con Seymur Beta y el ente Espectral, que me aniquilan casi sin dejarme opción. He consultado alguna guía y siguiendo sus instrucciones no consigo avanzar. Me dicen que use el comando extra para Hablar y Prisa ++ con Tidus para empezar, luego Agua Bendita, Mutis+ y Bio y finalmente que ataque con Turbos y las invocaciones de Yuna, pero es que yo no tengo Prisa++ ni muchos de los otros y me fulminan de inmediato. También os digo que no tengo el barco volador del que hablan las guías para moverme por Spira. Por favor, os pido que atendáis mi carta y me contestéis con algún truco y consejos para jugar a «Final Fantasy X», porque con lo flipante que está, me está echando para atrás quedarme atascado de esta manera. Muchísimas gracias y un saludo.

En primer lugar, no desesperes, porque este posiblemente sea el enemigo más duro del juego (a excepción del jefe final). Hay varias cosas que puedes hacer para sacar ventaja. Aunque no tengas Prisa++, muy probablemente tendrás Prisa normal o incluso un nivel superior. Úsalo sobre tus compañeros (usa para empezar a Tidus, Wakka y Yuna), en primer lugar sobre Yuna. Si tienes la posibilidad, silencia a Seymur con Wakka para que no pueda lanzaros hechizos. En ese momento, usa a Yuna para curar y a Wakka y Tidus para atacar. Tienes que usar los eones con Yuna. Haz que tenga el Turbo listo para usar. Llegados a este punto, casi todos deberían quitar cerca de 9.999 de vida e incluso más en el caso de Bahamut (él es el único que puede superar ese límite en circunstancias normales). También intenta usar el hechizo de Protección con Yuna sobre los demás. Antes de morir, el enemigo hará la Aniquilación Total, que te puede dejar "tieso" de un plumazo. Por ello es necesario que hagas ese hechizo con Yuna. También puede servir dejar a tus personajes en actitud de bloqueo (pulsando triángulo) para amortiguar los efectos. Por último, un consejo más. Quizá en algún momento te convenga cambiar a Tidus por Auron. Este personaje muy probablemente quite más con cada golpe y además es más resistente. ¡Suerte!

Kingdom Hearts

Miguel (e-mail)

Hola, redactores. Por favor, ¿me podríais decir dónde se consiguen todas las invocaciones, exceptuando la de El Rey León? Gracias

Hola, lector. Pues además de la que ya tienes, hay otras cinco invocaciones, amigo. La siguiente es Bambi. Lo consigues tras liberarlo de la gema cuando se la das al Hada Madrina. Después de que ganas en la caza de miel de Winnie Pooh la página se transformará y podrás acceder a la gema. La siguiente invocación es el Genio. ¡Cómo no! La consigues tras sellar el candado de Agrabah. La cuarta invoación es Dumbo. La obtienes al dar al Hada Madrina la gema de agua. Esta se encuentra en un cofre, en la zona de la boca de Monstruo. Necesitas la habilidad de Salto Alto para llegar. Campanilla, la penúltima invocación, se obtiene al sellar el candado de Nunca Jamás. La última invocación es Mushu. La consigues derrotando al dragón en el Bastión Profundo y consiguiendo la gema de fuego. Dásela al Hada Madrina y liberará por fin el hechizo.

Silent Hill 3

John Santamaría (e-mail)

Hola. Mis saludos muy sinceros. Soy un lector de vuestra revista y quería pediros ayuda respecto a este juego, en el cual no he podido terminar. Esto es porque, en el hospital de Silent Hill, en el segundo piso aparece una puerta donde se encuentra un teclado compuesto por números del 1 al 9 y al lado hay una pizarra donde hay un mensaje respecto al código del teclado. He intentado muchas veces y no he podido dar con el código correcto. Por eso acudo a ustedes, que son expertos en la materia. Muchas gracias por la atención prestada.

Caramba, qué carta tan formal. Seguro que a Yen no le pasa esto. Bueno, la solución a este puzzle depende del nivel de dificultad en que estés jugando. Si estás en modo Fácil, el código que has de introducir es 4639. Si estás en normal, el código es 8634. En difícil, 4896. Si te fijas, los números se corresponden con lo que dicen las instrucciones de la pizarra (hay que "moverse" por el teclado según las instrucciones). Sinceramente, si estás jugando en Difícil, pon el código que te hemos dicho y no intentes comprenderlo. Es un puzzle realmente infernal.

Soul Calibur 2

Andeu Nunell (Barcelona)

¿Tenéis los trucos para conseguir el subcapítulo 2 de este juego? Porque me faltan algunas armas y supongo que deben estar en él.

Para llegar a este subcapítulo tienes que hacer varias cosas. Primero, estar en rango Edgemaster. También has de completar todos los demás capítulos y pasarte el escenario 3 del capítulo 4 por lo menos tres veces (la ruta se abre pasándotelo de nuevo si no habías cumplido los otros requisitos previamente). En este subcapítulo consigues la Soul Edge para Xianghua, Voldo, Taki y Cassandra. ¡Valen su peso en oro!

pausa el juego y mantén presionado **L2** a la vez que introduces alguna de estas combinaciones de botones. Oirás un sonido de confirmación.

- CARGAR DOSIS AL 99.9%
R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲
- ENERGÍA, MISILES Y BITS AZULES AL MÁXIMO
R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, X
- ENERGÍA, MISILES Y BITS ROJOS AL MÁXIMO
R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■
- ENERGÍA, MISILES Y BITS AMARILLOS AL MÁXIMO
R2, R2, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●
- INVENCIBLE (INTRODÚCELO OTRA VEZ PARA DESACTIVARLO)
→, →, ←, →, ←, ←, →, ←, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, R1

Scooby Doo

EL JEFE FINAL

¡Carámbanos, muchachos! El enemigo final del juego puede parecer terrible, pero gracias a esta ayudita podrás salir con vida. Veamos su rutina. Primero atacará en forma de fantasma de fuego. Has de girar las cuatro válvulas. Algunas están protegidas por arbustos. Para pasarlos,



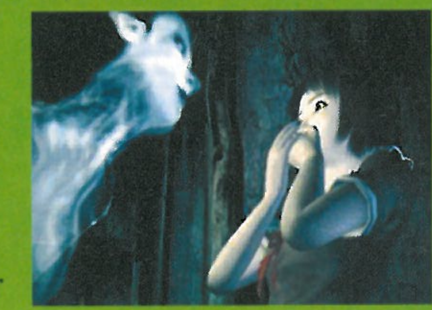
permanece enfrente de ellos y espera a que uno de los fantasmas de fuego lance una bola hacia allí. Esquívala y afectará al arbusto. Una vez hayas activado todo el mecanismo, el fantasma pasará a su siguiente forma. Para acabar con él, debes atraparlo con el Tomo Maldito. Cuando cargue hacia tí al capturarlo, da un paso lateral para esquivarlo. Si cumples todo esto... ¡Te habrás pasado el juego! ¡Yikes!

PROJECT ZERO 2

ELEMENTOS EXTRA

Ay, Madre del Amor Hermoso, qué miedo da este juego. Bueno, estos extras tan jugosos nos dan un poquito de valor. Cumple los objetivos que te indicamos para desbloquearlos y... enfrentarte a ellos.

- MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES EXTRA Y LAS GAFAS DE MIO
Completa el juego en dificultad Normal
- FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA, MODO ALBUM, VERDADERA SECUENCIA FINAL Y DOS TRAJES MÁS
Pásate el juego en Difícil
- FINAL ALTERNATIVO Y DOS TRAJES MÁS
Completa el juego en dificultad Pesadilla
- DOS HABILIDADES EXTRA PARA LA CÁMARA; OPCIONES MODO MISIÓN, GALERÍA Y LISTA DE FANTASMAS
Completa el juego en dificultad Normal o Fácil
- TRAJE DE CRIADA PARA MAYU
Completa todas las misiones del Modo Misión
- DOS TRAJES MÁS
Completa todas las misiones del Modo Misión con rango "S"



SSX3

PASSWORDS

¿Quieres tener más ventajas y desbloquear personajes? Escribe todos estos passwords y prepárate para derretir la nieve, amigo.



- BOLAS DE NIEVE
betyouneverseen
- SKIN DE BRODI
zenmaster
- TENER TODOS LOS DISEÑOS
naturalkoncept
- TENER TODOS LOS POSTERS
postnobills
- TENER TODAS LAS TABLAS
graphicdelight
- DESBLOQUEAR TODOS LOS PICOS
biggerthank7
- TENER TODAS LAS CANCIONES
djsuperstar
- TENER TODOS LOS JUGUETES
noglierequired
- TENER TODAS LAS TARJETAS
gotitgotitneedit
- PODER VER TODOS LOS VÍDEOS
myeyesaredim
- DESBLOQUEAR A EDDIE
worm
- GUTLESS
boneyardreject
- JURGEN
brokenleg
- LUTHER
bronco
- STRECHT
windmilldunk
- SKIN DE BUNNY SAN
wheresyourtail
- SKIN DE HIRO
slicksuit

The Suffering

NO TODO ES SOBREVIVIR

La cárcel se está poniendo de un rebelde que da asquito. Por ello, vamos a ver si podemos ayudarte. Intenta cumplir todos los objetivos que ahora te indicamos para



desbloquear algunos extras muy "guapos".

OTRA SECUENCIA DE TÍTULO
- Pásate el juego una vez.

NIVEL PRELUDIO
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad.

COMENTARIOS DEL DIRECTOR
- Después de completar el juego una vez, inicia una nueva partida. En el nivel de preludio, espera a que un cuervo aterrice y permanece sobre el cuervo.

ARCHIVOS DE MONSTRUOS
- Usa tu transformación en monstruo por el mayor tiempo posible y pásate el juego.

ARCHIVOS DE TORQUE
- Toma todas las decisiones malas que puedas (matar a gente, dejar que los demás mueran, ya sabes) y pásate el juego.

ARCHIVOS DE LA FAMILIA DE TORQUE
- Toma decisiones buenas (ayudar a los demás cuando estén agonizando, por ejemplo) y pásate el juego para obtener este suculento premio.



Way of the Samurai 2

TODOS LOS MODELOS DE PERSONAJE

En la pantalla de personalización de personaje, con el cursor en el apartado de selección de nombre, presiona la combinación de botones **L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, ■.** Luego presiona ← o → para elegir el modelo que prefieras sobre los demás. Debes introducir el código muy rápido para que funcione. No desesperes si en los primeros intentos no te sale. Paciencia...

LAS VENTAJAS DE TOMARSE UNA PAUSA

Mientras te encuentras en mitad de una partida, accede a la pantalla de pausa. Ahora presiona rápidamente alguna de estas combinaciones de botones. Si lo haces bien, oirás un sonidillo que te confirme que has desbloqueado el truco correspondiente.

- GANAR 500 MON
Mantén pulsados **L1 + L2** y presiona **←, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■**
- MANTENER TODA LA SALUD
Mantén pulsados **L1 + R1** y presiona **↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■**
- MANTENER TODA LA "STAMINA"
Mantén pulsados **L2 + R2** y, sin soltarlos, presiona **→, ←, →, ←, ↓, ↓, ■**

DESBLOQUEAR CINCO PERSONAJES ADICIONALES

Acaba el juego repetidamente en cualquier modalidad y se irán añadiendo más personajes a tu pantalla de personalización de los mismos. ¿Con cual te vas a quedar?

DESBLOQUEAR DOS MODOS DE JUEGO MÁS

Acumula un total de 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil. ¡Pues eso no es todo, amiguete! Consigue un total de siete mil quinientos puntos y tendrás para ti disponible el modo Muerte Súbita, en el que tendrás que ser tremendamente hábil para sobrevivir. ¿Te atreves con él, socio? Pues adelante...



EL TONTOTRUCO

Hyper Street Fighter 2

EL COLOR QUE FALTABA

¿No te convencen los modelitos que llevan tus luchadores? No te preocupes, que en esta vida casi todo tiene solución. Cuando estés en la pantalla de selección de luchador, ilumina al que quieras y pulsa un botón cualquiera para seleccionarlo. No sueltes el botón que hayas pulsado. Mantenlo durante un par de segundos y, cuando el avioncito vaya a tu destino, verás que tienes una paleta de colores nueva para tu personaje. ¡Guaau, menuda manera de celebrar el quince aniversario, ¿verdad?



GB ADVANCE

Golden Sun: La Edad Perdida

■ SOUND TEST

Ve al modo Batalla y habla con la mujer que está en la esquina izquierda. Mantén presionados los gatillos **L** y **R** antes de hablar con ella. Sigue manteniéndolos pulsados hasta que hayas acabado. Ahora podrás escuchar cualquier canción del juego, aunque sólo podrás seleccionar las que hayas oído.



■ MODO FÁCIL

Después de conseguir un archivo de partida salvada en el que te hayas pasado el juego, selecciona Nueva Partida. Después de transferir, el juego te preguntará si quieres jugar en el modo seleccionado. Responde que No hasta que te pregunte si quieres jugar en Modo Fácil. Di que Sí. Con esta opción podrás seguir mejorando a tus personajes, incluso por encima del nivel 99.

Max Payne

■ DESBLOQUEAR MUCHOS EXTRAS

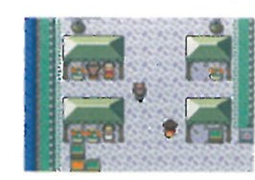
Pásate el juego una vez y conseguirás un montón de extras: dos niveles más, todas las armas, munición infinita y nivel Super Poli. Puedes activar o desactivar estas opciones desde el menú de trucos. Fácil, ¿eh?



Pokémon Rubí

■ LOS POKÉMON EXCLUSIVOS

Aquí tienes a los Pokémon que sólo aparecen en esta versión y dónde encontrarlos. A cazar, amigo:



GROUDON
- Nº de Pokedex: 199
- Tipo: Suelo
- Altura: 3,5 metros
- Peso: 950 kilos
- Esta en: Cueva de los Orígenes.

MAWILE
- Nº de Pokedex: 69
- Tipo: Acero
- Altura: 0,6 metros
- Peso: 11,5 kilos
- Esta en: Pilar del Cielo, Carretera de la Victoria, dominios de Kyogre/Groudon.

NUZLEAF
- Nº de Pokedex: 23
- Tipo: Hierba / Oscuro
- Altura: 1 metro
- Peso: 28 kilos
- Esta en: Evoluciona desde Seedot, en el nivel 14 (ruta 114).

SEEDOT
- Nº de Pokedex: 22
- Tipo: Hierba
- Altura: 0,5 metros
- Peso: 4 kilos
- Esta en: Ruta 102, ruta 114.

SHIFTRY
- Nº de Pokedex: 24
- Tipo: Hierba / Oscuro
- Altura: 1,3 metros
- Peso: 59,6 kilos
- Esta en: Evoluciona desde Nuzleaf, usando la piedra hoja.

SOLAROCK
- Nºde Pokedex: 126
- Tipo: Roca / Fisico
- Altura: 1,2 metros
- Peso: 154 kilos
- Esta en: Cataratas Meteoro.

ZANGOOSE
- Nº de Pokedex: 123
- Tipo: Normal
- Altura: 1,3 metros
- Peso: 40,3 kilos
- Esta en: Ruta 114.

Pokémon Zafiro

■ LOS POKéMON EXCLUSIVOS... OTRA VEZ

Y estos son los que sólo podrás encontrar solamente en esta versión. ¡Estos son Pokémon de coleccionista!

KYOGRE
- Nº de Pokedex: 198
- Tipo: Agua
- Altura: 4,5 metros
- Peso: 352 kilos
- Esta en: Cueva de los Orígenes.

LOMBRE
- Nº de Pokedex: 20
- Tipo: Agua / Hieraba
- Altura: 1,2 metros
- Peso: 32,5 Kilos
- Esta en: Evoluciona desde Lotad en nivel 14, ruta 114.



LOTAD
- Nº de Pokedex: 19
- Tipo: Agua / Hierba
- Altura: 0,5 metros
- Peso: 2,6 kilos
- Esta en: Rutas 102, 114.

LUDICOLO
- Nº de Pokedex: 21
- Tipo: Agua / Hierba
- Altura: 1,5 metros
- Peso: 55 kilos
- Esta en: Evoluciona desde Lombre usando la Piedra de Agua.

LUNATONE
- Nº de Pokedex: 125
- Tipo: Roca / Psiquico
- Altura: 1 metro
- Peso: 168 kilos
- Esta en: Cataratas Meteoro.

SABLEYE
- Nº de Pokedex: 68
- Tipo: Fantasma / Oscuro
- Altura: 0,5 metros
- Peso: 11 kilos
- Esta en: Pilar del Cielo, Carretera de la Victoria, dominios de Kyogre/Groudon.

SEVIPER
- Nº de Pokedex: 124
- Tipo: Veneno
- Altura: 2,7 metros
- Peso: 52,5 kilos
- Esta en: Ruta 114.

Sonic Battle



■ FASE DE GREEN HILL

Completa el modo Historia con todos los personajes para desbloquear esta fase tan clásica. ¡Qué tiempos los del primer Sonic, madre mía!

■ DESBLOQUEAR LOS PERSONAJES OCULTOS

Cumple estos requisitos jugando en el modo Historia si quieres desbloquear a un par de personajes secretos que pueden dar mucha vida.

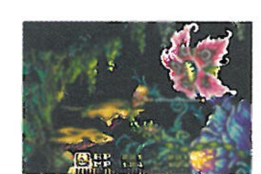
CHAOS 0
- Derrótalo jugando en la Historia de Emeryl.

GAMMA
- Derrótalo cuando te enfrentes a él en el modo Historia.

■ EL DIARIO DE GERALD

Pásate el modo Historia con todos los personajes. Una vez hayas hecho esto, puedes volver y jugar las historias de nuevo. Por casa historia que te pases, obtendrás un fragmento del diario de Gerald. En total hay ocho partes.

Sword of Mana



■ LAS CLASES

No creas que evolucionar a una clase u otra carece de importancia. En función de la que tengas, serás más hábil en determinados aspectos. Veamos los puntos fuertes que tiene cada especialidad:

CLASES DE GUERRERO
- Se centra en el poder y la defensa y en lo bien que manejes la espada o el cetro (según seas héroe o heroína). La clase recomendada es Maestro de Armas, que da un extra de poder a estos ataques.

CLASES DE MONJE
- Mejora la habilidad con los nudillos. Se recomiendan Mano de Dios (con la bonificación de Luz Curativa) o Mano de la Muerte (con bonificación de Ataque de Nudillos).

CLASES DE MAGO
- Suelen ser más efecizaces en el caso de la heroína, ya que ella empieza con una magia fuerte. En cualquier caso, siempre resultan útiles, sobre todo para los ataques mágicos a larga distancia.

CLASES DE SABIO
- Se centran más en apoyo y defensa. Se recomiendan Sabio y Obispo, por la bonificación de Luz Curativa.

CLASES DE LADRÓN
- No subestimes a estas clases porque parezcan "políticamente incorrectas". Los golpes críticos y la precisión se ven muy mejorados. además, es la única clase que mejora los ataques a larga distancia. Se recomienda Maestro Ninja, ya que mejora mucho los críticos y la evasión. Además, se facilita la obtención de items con estas clases.

CLASES ALEATORIAS
- A pesar de que no puedan parecer interesantes en un principio, crean un buen equilibrio durante el juego, aunque está el incoveniente de que no recibes muchas bonificaciones. Se recomiendan Odin o Caballero de Fenrir.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Mario Advance 3

Hola, Hobby consolas. Os envío un truco para este juego. En el último mapa, debéis entrar en el castillo intermedio (no el de Bowser). Una vez dentro, caminad hacia la izquierda y entrad en la puerta. Hay que usar un POW para matar al dichoso "perro-bola" ese. Aparecerá una interrogación oculta que te dirá el truco para acceder a las fases de bonificación desde el propio mapa del juego: debéis pulsar **"L, L, B, A, R"** para que funcione. Por favor, mandadme una gorra.

Valentín Acosta (Málaga)

GAMECUBE

Final Fantasy Crystal Chronicles

CONSEJOS PARA AVANZAR

- Es muy importante vigilar tu nivel de salud, sobre todo en las peleas contra los jefes finales. Nunca tengas tu medidor por debajo de dos corazones, ya que algunos ataques pueden quitártelos de un plumazo.
- En uno de los huecos para comandos, pon un Fénix. Equivale a la habilidad Autovida (es decir, resucitarás automáticamente sin tener que hacer nada, aunque sólo esa vez).



- El dinero no da la felicidad... pero la compra. Acostúmbrate a vender los hechizos y los items que se queden anticuados o no vayas a usar. Tener mucho dinero siempre es importante.
- Si te quedas atascado en algún lugar, prueba a mejorar tus habilidades y vuelve a zonas que ya hayas visitado. Quizá puedas encontrar artefactos que te ayudan a avanzar.

QUÉ MANDAR EN LAS CARTAS

Aquí tienes una lista de los objetos que puedes mandar a tus padres en función de su profesión. No son los únicos que funcionan, pero estos dan buenos resultados:

ALQUIMISTA
- Materiales para hacer armas, armaduras o accesorios.
HERRERO
- Hechizos para armas y armaduras.
SASTRE
- Hechizos para accesorios, lo que hay en las bolsas.
MERCADER
- Funciona casi cualquier cosa.
GRANJERO
- Semillas, harina.
MOLINERO
- Semillas de trigo y trigo.
RANCHERO
- Carne, semillas, leche.
PESCADOR
- Semillas.

Por lo general, las semillas y el dinero funcionan con todos, independientemente de la profesión.

Metal Gear Solid: The Twin Snakes

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos en cualquier nivel de dificultad para tener muchos elementos extra. ¿Me lee, Coronel Campbell?.

OTRO TEMA PARA EL FINAL
- Pásate el juego tres veces.
BANDANA Y DEMO DE MERYL
- Pásate el juego con el final de Meryl (no cedas a la tortura).
MODO BOSS SURVIVAL
- Pásate el juego una vez.
NINJA CARMESÍ Y SNAKE EN ESMOQUIN
- Pásate el juego dos veces.
DEMO DE MERYL (OTROS TRAJES)
- Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva a Meryl.
DEMO DE OTACON Y SIGILO
- Pásate el juego una vez con el final de Otacon (déjate vencer durante la tortura).
DEMO DE OTACON (OTROS TRAJES)
Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva a Otacon.
TRAJE DE INFILTRACIÓN PARA MERYL
- Pásate el juego dos veces.
COMENZAR CON LA CÁMARA
- Consigue la cámara y pásate el juego.



Pitfall: the Lost Expedition

COMBINACIONES VARIADAS

En el menú principal, mantén pulsados los gatillos **L + R** y pulsa alguna de estas secuencias de botones:
- «PITFALL» ORIGINAL DISPONIBLE
✖, ✖, ←, →, ✖, B, A, ↑, ✖
- «PITFALL 2» DISPONIBLE
←, →, ←, →, Y, Y, Y
- JUGAR COMO NICCOLE
←, ↑, ↓, ↑, X, ↑, ↑
Busca las nuevas posibilidades en el menú de partida.

Pokémon Channel

DISCO ESPECIAL

Pásate el juego una vez para recibir un disco especial. ¿Qué contendrá?

CONSEGUIR LOS "PICHU BROS"

Por la noche, ve al campo y encuentra a Duskull. Contesta bien a su pregunta y conseguirás una lámpara de Duskull. Luego, ve al monte nevado. A la derecha verás una señal que dice que más adelante están las Ruinas de la Verdad. Pincha en la señal. Usa la Lámpara de Duskull en el Gengar y entra en el Templo de la Verdad. Haz que Pikachu lance un ataque a las flores para iluminar la sala. Ahora, pincha en la señal. Pincha en la estructura y se te hará una pregunta. Contéstala bien (si fallas, aparecerá un Golbat normal y tendrás que repetir los pasos anteriores) y aparecerá un Golbat de piedra. Haz que Pikachu mire la estatua. Se quedará paralizado. Libéralo y aparecerá el disco que estabas buscando.



PASAR RÁPIDAMENTE ENTRE LOS PROGRAMAS

Si quieres ir rápidamente de un segmento de programa a otro, pulsa alternativamente y a toda velocidad los gatillos **L** y **R** mientras ves el programa deseado. Irás adelante y hacia atrás en el menú de programas (pero no te dará tiempo a ver los otros). Repite este proceso para llegar al siguiente segmento.

CARTAS DE PIKACHU

Consigue 101 tipos diferentes de Cartas Coleccionables y tendrás las tres variedades de las nueve Cartas Coleccionables que hay de nuestro querido Pikachu. ¡Pika!

Puyo Pop Fever

OTRO PERSONAJE

Jugando en nivel de dificultad Normal, completa el recorrido WakuWaku para desbloquear a Popoi.



Sonic Heroes

MÁS MODOS DE JUEGO

Hay un par de modos extra que puedes conseguir si cumples lo que ahora te decimos. ¡Ja, esto no lo sabía Yen!

ÚLTIMO EPISODIO (LAST STORY)
- Pásate el juego con los cuatro equipos y todas las Esmeraldas del Caos.
MODO SUPER DIFÍCIL
- Pásate el juego con

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda: The Wind Waker

Seguramente todos tenéis la cámara pictográfica (en la cárcel de Isla Taura). ¿Habéis superado las misiones de Don Obturo? Pues entonces id a la Isla del Bosque y buscad unas extrañas bolas multicolor que flotan cerca del Árbol Deku. Si las cogéis, veréis que en realidad son luciérnagas. Llevadla a Isla Taura y don Obturo convertirá vuestra cámara en la cámara luminográfica. Ahora, volved a Isla del Bosque y subid hasta una de las plataformas por encima del Árbol Deku. Si salís por la parte delantera de la isla, delante de una con una puerta en el suelo, estáis en el lugar correcto. Cambiad el viento y llegad a la isla. Allí debéis usar un fruto de ajinjín (os los vende Terry) y activar un interruptor en la pared para que se abra la puerta al Club Minitendo. Allí os encontraréis a un hombre que hará una figura de cualquier personaje. Por ejemplo, hacedle una foto a él mismo y dádsela. Tras su reacción, salid de ahí, usad dos veces la melodía de Transcurrir y volved a entrar. Hablad con él y os dirá dónde está la figura. Haced esto con todas las personas de todas las islas (tardaréis mucho, sí), todos los enemigos, los jefes finales (ojo, que a Kranos el águila sólo le podéis hacer la foto cuando luchéis con él) y enseñadle todas las luminografías legendarias (os las da don Obturo; una por fase lunar, por 50 rupias). Cuando las tengáis todas, conseguiréis una figurita con vuestra imagen.

Fernando Espín (e-mail)



todos los emblemas y rango A.

Starsky & Hutch

■ CÓDIGOS "SUPER-DISCO-FASHION"

Realiza estas combinaciones en mitad de una partida:

- CABEZONES
Y, B, A, ✖, ✖, A, B, Y
- INVISIBLE
↑, →, ↓, ←, Z, ←, →, ←



- CORREDOR BAJO
↑, ↑, ↓, ↓, A, ✖, Y, B
- VISTA ABAJO
↑, ↑, ←, ←, R, Z, L, Z
- MONSTER TRUCK
L, L, ←, →, Z, Z, Z, Z
- VISTA PSICODÉLICA
L, Z, R, Z, ←, ←, ↑, ↑
- COCHE RARO
↑, A, ↓, Y, ←, ✖, →, B

Zelda: Ocarina of Time

■ LAS MARIPOSAS MÁGICAS

Seguro que te has dado cuenta de que hay muchas mariposas revolteando por Hyrule. Piensas que son sólo para decorar, ¿verdad? ¡Error! Cuando estés controlando a Link joven, saca un palo y busca algunas de estas mariposas. Síguelas con cautela hasta que una toque el palo. Como por arte de magia (de hecho, por arte de magia), se transformará en un hada roja. Utiliza una botella vacía para capturarla. ¡Qué sorpresa!

■ LAS FUENTES DE LAS HADAS

- Vamos por la primera. Tras conseguir el Brazalete de Goron y la Bolsa de Bombas, busca en el Campo de Hyrule rocas grandes "susceptibles de estallar". Tras una de ellas hay una Fuente de Hada.
- En la misma tumba donde encuentras un Escudo Hylian puedes encontrar una Fuente de Hada si vuelas el muro.
- Cuando vayas a los Dominios de Zora, ve por las orillas verdes del Río de Zora. Hay una fuente oculta tras una roca. Vuela esta última.
- Cuando dejes la pradera del Bosque Sagrado, verás una escalera en un seto. Te llevará a una planicie con una roca. Vuélala para encontrar otra Fuente de las Hadas.
- En el paraíso de agua de los Dominios de Zora, canta la Canción de las Tormentas para abrir un agujero en una plataforma. El agujero lleva a la penúltima.
- En el Desierto Seco, después de tocar la Canción de las Tormentas, aparecerá un agujero en el suelo que te transportará ante el último Hada. ¡Hazte con todas!... ¡Ah, no, eso no es de aquí!



■ LA CANCIÓN DEL ESPANTAPÁJAROS

Una vez te hayas pasado el juego y aparezca la pantalla de "The End" marrón, relájate un poco y no toques nada en el mando. Oirás cómo cada minuto suena la Canción del Espantapájaros que aprendiste durante el juego, pero con unos instrumentos musicales diferentes. ¿A que mola un montón?

TRUCOS DE LOS LECTORES



Mario Kart Double Dash!!

Hola, amigos de Hobby Consolas. Aquí os envío un truco que podríais poner en la sección El Tontotruco. En cualquiera de los circuitos en los que te puedas caer por un lateral de la pista, si te acercas al borde muy despacio, podrás dejar medio coche colgando y sostenerte sobre dos o incluso sobre una rueda. Si lo haces bien, el coche no se caerá y verás cómo el personaje que va atrás comenzará a hacer aspavientos.

Fernando Espín (e-mail)

XBOX

Counter Strike



NOMBRES ESPECIALES
En esto de los videojuegos puedes encontrar trucos por cualquier parte, algunos verdaderamente extraños. Mira estos: donde tienes que poner el nombre de tu perfil, escribe estas dos expresiones (respeta las mayúsculas y minúsculas, tal y como lo ponemos).
- EL TEXTO DEL JUEGO SE AGITA
!!UNDONE!!
- LOS TERRORISTAS DE PRODIGY TIENEN UNA BANDA VIOLETA EN SU PELO
PlumRugOfDoom

La Mansión Encantada



TRUCOS DURANTE LA PARTIDA
En un juego como este, no es de extrañar que ocurrar cosas "mágicas". Si quieres ver una, lee este truquillo tan útil. En mitad de una partida, mantén presionado derecha en el D-pad y pulsa una de estas combinaciones de botones:
- INVENCIBLE
X, B, B, B, X, B, Y, A
- ELEGIR NIVEL
B, B, X, Y, Y, X, B, A
- MEJORAR TU ARMA
X, X, Y, Y, B, B, B, A

Ninja Gaiden

EL TRAJE ORIGINAL
No hay nada como lo auténtico, amigo. En el menú principal, ilumina la opción de Juego Nuevo, mantén presionados los dos gatillos y, sin soltarlos, pulsa **A**. Con ello consigues el traje azul que nuestro héroe ha tenido "toa su vía".



EXTRAS A PORRILLO
¿Quieres conseguir muchos elementos desbloqueables?. "Dont guorri", aquí tenemos los requisitos que has de cumplir para conseguirlos.
DIFICULTAD MUY ALTA
- Pásate el juego en nivel Normal o Difícil.
VIDA DE LOS DIOSES
- Da un escarabajo a Masamura.
ESPÍRITU DE LOS DIABLOS
- Da 10 escarabajos a Masamura.
BRAZALETE DE LA BENDICIÓN
- Da 15 escarabajos a Masamura.
DABILAHRO
- Da 20 escarabajos a Masamura.
BRAZALETE DE LA FORTUNA
- Da 30 escarabajos a Masamura.
BRAZALETE DE LA TRANQUILIDAD
- Da 40 escarabajos a Masamura.
NINJA GAIDEN 1"
- Da 50 escarabajos a Masamura.
"NINJA GAIDEN 2"
- Consigue el primer "Ninja Gaiden" y dispara a la cara del reloj en Tairon cerca de la tienda de Muramasa
"NINJA GAIDEN 3"
- Ve a la sala ceremonial en los Acueductos y haz un salto con triángulo al lugar donde consigues el escarabajo dorado en la parte superior de la columna rota
ARMA DEL DRAGÓN OSCURO
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad. Juega otra vez y visita la tienda de Muramasa en el capítulo 13
RYU MALVADO
- Pásate el juego en nivel Muy Difícil
GALERÍA DE PELÍCULAS

Puyo Pop Fever

DESBLOQUEAR A POPOI
Para tener a este curioso personajillo, completa el recorrido WakuWaku (¿de verdad este nombre es una casualidad?) en nivel de dificultad normal.



Tenchu: Regreso de las Tinieblas

COMBINACIONES DURANTE LA MISIÓN
Accede a la pausa en mitad de una partida y pulsa una de estas combinaciones de botones:
- MEDIDOR KUJI A TOPE
Mantén presionados los dos gatillos y pulsa ←, ←, ←, →, ✖
- CONSEGUIR UN KANJI
Pulsa ←, ←, ← →, X
- AUMENTAR PUNTUACIÓN
Mantén pulsados los botones Blanco y Negro y pulsa →, →, →, ←
- AUMENTAR PODER OFENSIVO 5 VECES
Mantén pulsado el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓. Suelta el gatillo derecho y el botón Blanco y pulsa ✖, ✖, ✖
- RESTAURAR LA SALUD
↑, ↓, ↑, ↓, ✖, ✖, ✖
- MOSTRAR LA PUNTUACIÓN
→, →, →, ←
- CONSEGUIR UN NUEVO MOVIMIENTO ESPECIAL
Mantén pulsados el gatillo derecho y el botón Negro y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓. Suelta el gatillo y el botón Negro y presiona ✖, ✖, gatillo izquierdo.



CONSEGUIR EL LADO-B
Consigue al menos rangos de Ninja Experto en todas las misiones de Rikimaru y Ayame y rango profesional en las misiones de Tesshu

GRAND THEFT AUTO: PACK DOBLE

COCHE A PRUEBA DE BALAS
Este truquillo es para «Grand Theft Auto 3». Puedes conseguir un "Patriot" blindado. Para ello, mira dentro del cubil de Ray Machowski (es el poli que trabaja para Asuka). Lo encontrarás en Newport (Staunto Island). Ray te dará la llave cuando completes una misión para él. Además del "Patriot", encontrarás algunas armas que seguro te parecerán de lo más interesante.



The Suffering

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES
Echa un vistazo en la sección de trucos para Playstation 2 y encontrarás muchos objetivos para este juego. Si los completas, conseguirás todos los extras que te indicamos en esa página. ¿Quién dijo que la vida del recluso era aburrida?



Tortugas Ninja

PASSWORDS CON PODER TORTUGOSO
Escribe estas contraseñas en el apartado de passwords, en las opciones:
SRSMM
- Otro traje para Donatello.
DRLDS
- Donatello gana poder.
SMLLR
- La bandana de Donatello se hace más larga y los efectos de los "power-up" se duplican.
LLSMR
- La bandana de Donatello se hace más corta y su defensa se duplica.
RMMLL
- Otro traje para Leonardo.
LMSLD
- El poder de Leonardo aumenta.
MSSRD
- Leonardo tiene shuriken ilimitados.
SLDDS
- La bandana de Leonardo se hace más larga y los efectos de los "power-up" se duplican.
MLLSR
- La bandana de Leonardo se hace más corta y su defensa se duplica.
DLDSM
- Otro traje para Michelangelo.
MSRMM
- Michelangelo gana poder defensivo.
MRRSL
- Michelangelo gana shurikens de fuego ilimitados y los items de recuperación siempre son pizza.
SMRDL
- La bandana de Michelangelo se hace más larga y los efectos de los "power-up" se duplican.
MRLLD
- La bandana de Michelangelo se hace más corta y su defensa se duplica.
RDSRL
- Raphael gana poder.
LRLMS
- La bandana de Raphael se hace más larga y los efectos de los "power-up" se duplican.
LMSDD
- Otro traje para Raphael.
LSMDR
- La bandana de Raphael se hace más corta y su defensa se duplica.
LLSMR
Desbloquea al Maestro Astilla en modo Historia



MÁS LUCHADORES PARA MODO VERSUS
CASEY JONES
- Pásate el escenario 1 con Raphael.
ROBOTORTUGA MALVADA
- Pásate el escenario 3 con cualquier tortuga.
HUN
- Pásate el escenario 6 con Michelangelo.
OROKU SAKI
- Vence a Saki con cualquier tortuga.
DESPEDAZADOR
- Véncele utilizando a cualquier tortuga.

TU-LOGO

TU MÓVIL A LA ÚLTIMA

36340

IMÁGENES

1. Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2. Envía **FOTO19** (espacio) código de la imagen al **5099**

Ej: FOTO19 35485





























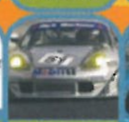














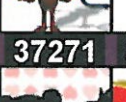
35485	36348	35487	35493	36996	36155	36290	35492	35936	35502
35497	36208	36900	36384	36387	35986	36487	35488	35499	36904
36036	36458	36463	35440	35484	36170	36899	36505	36618	36906
37548	36454	36457	36465	37014	36449	36923	37177	37030	36472
40018	36903	35501	36609	37128	36911	35438	36909	40044	36459
36901	36470	36347	35985	35423	35424	36981	36474	36975	40024
36610	35471	35477	36246	35475	35984	35210	35157	35973	35180

IMÁGENES ANIMADAS

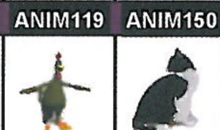








ANIM185	37289	ANIM184	ANIM122
37271	37272	37274	ANIM128
37275	37276	ANIM113	ANIM149
ANIM121	ANIM114	ANIM119	ANIM150
ANIM118	ANIM148	ANIM132	ANIM146

MOVILCONSOLA

1- Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.
2- Elige un juego y envía un sms con la clave **consola2** (espacio) el código del juego al **5099** Ej: consola2 1215

COMPATIBILIDADES JUEGOS: A= Nokia 3100; B= nokia 3300; C= Nokia 3410; D=Nokia 3510; E=Nokia 3510i; F=Nokia 3650; G= Nokia 5100; H= Nokia 6100; I= Nokja 6220; J=Nokia 6310i; K= Nokia 6610; L= Nokia 6650; M= Nokia 6800; N= Nokia 7210; Ñ= Nokia 7250; O= Nokia 7250i; P= Nokia 7650; Q= Nokia 8910i; R= Siemens c55; S= Sharp gx10; T= Siemens m50; T2= Siemens M55; U= N-Gage; V= Sonyerisson p800; W= Siemens s55; W2= Siemens SL55; X= Sonyericsson T610; Y= Motorola T720; Z= Nokia 6600; A2= LG g5300i; B2= LG g5400; C2= LG g7100; D2= Motorola V300; E2= Motorola V600; F2= Nokia 3200; G2= Sharp gx20; H2= Siemens mc60; I2= Siemens mt50; Z2= sagem my-v65; D4= motorola v500; D3= motorola v525; X2= sonyericsson z 600; W3= siemens C60; W4= samsung shg-e700;








Juego	Código	Compatibilidad
X MEN 2	1215	Y-A-B-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O-P-Q-S
SPEED DEVILS	1014	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-R-T-I2
SIBERIAN STRIKE	1011	Y-D2-E2-A-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-T-I2
PRINCE OF PERSIA	1005	A2-B2-C2-Y-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-G2-T-T2-H2-I2-W-W2
SPLINTER CELL	1004	Y-A-F2-B-C-E-F-G-H-K--M-N-Ñ-P-U-T2-H2-W
SOLITARE	1013	Y-A-F2-B-C-E-F-G-H-J-K-M-N-Ñ-P-U-R-TI2-X
RAYMAN BOWLING	1009	A2-B2-C2-A-F2-B-C-E-F-G-H-K--M-N-Ñ-P-U-T2-H2-W-W2
RAYMAN GOLF	1010	A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-R-T-I2-X
SKATE AND SLAM	1012	Y-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-G2-R-T-I2

TONOS POLIFÓNICOS

1. Comprueba que tu móvil tiene wap y es compatible.
2. Envía la clave **POLI33** (espacio) código del tono polifónico al **5099** Ej: POLI33 84632

NOVEDADES

84632	Charlotte the harlot - Iron Maiden
84631	Home - Simply red
84630	Invaders - Iron Maiden
84629	The logical song - Supertramp
84628	Funeral song - The Rasmus
84627	Freewheel burning - Judas priest
84626	Tainted love - Marilyn Manson
84625	The number of the b.. - Iron Maiden
84624	The trooper - Iron Maiden
84623	Zwitter - Rammstein

TOP

84267	Buleria · David Bisbal
82652	Fiesta Pagana · Mago de Oz
84068	Du Hast · Ramstein
84090	Tengo · Queco
84203	Dos gardenias · Latin lovers
82380	Dame Veneno · Los Chunguitos
80726	No woman no cry · Bob Marley
83662	Crazy in love · Beyonce & Jay Z
84432	Fuente de energia · Estopa
84475	Soy lo que me das · Chenoa

VIDEOJUEGOS

83696	Airwolf
83695	Alone in the dark
83694	Altered beast
83693	Bombjack
83698	Boulder dash
83688	Bruce Lee
83744	Bubble Bobble
83729	Bust a move 3000 /Charac.. select
83727	Commando / High Score
83700	Crash Ban...t Warped
83699	Crash team racing
83728	Crono Trigger / Cronos Theme
83735	Dark Stalkers 3

ESPAÑOLAS

83796	La madre de Jose • El canto del loco
84057	En tu cruz me clavaste • Chenoa
83599	Papi chulo • El chombo
83902	Son de amores • Andy y Lucas
81689	Rosas y espinas • David Bisbal
82935	Noches de bohemia • Navajita Plateá
83849	Molinos de viento • Mago de Oz
83856	20 de enero • La oreja de Van Gogh
81690	Bye Bye • David Civera
83604	Loca • Malena Gracia
83914	No es lo mismo • Alejandro Sanz
82835	Miénteme • D. Bisbal y E. Gadel
82004	A Dios le pido • Juanes
82430	Devuélveme la Vida • Antonio Orozco
84042	Ratoncitos colorados • Andy y Lucas
84034	Uno mas uno son siete • Fran Perea
83290	Sin Miedo a Nada • A. Ubago & Amaia
83933	Rosas • La oreja de Van Gogh
82740	Maldito Duende • Héroes Del Silencio
83598	Mariposa traicionera • Mana
82284	Color Esperanza • Diego Torres
82886	Ni más, ni menos • Los Chichos
83642	No te escaparas • Hombres G
83609	Ven ven ven • Sex bomb
82190	Betis • Himno oficial
82364	Chiquilla • Seguridad Social
82813	Mi Jefe • Mojinos Escozios
82004	A Dios le pido - Juanes
82005	A gritos ...speranza - Alex Ubago
82010	A La Puer...e Toledo - Chiquetete
82018	A Pedir Tu Mano - Juan Luis...ra / 440
82020	A por ti - Tamara Seisdedos
82021	A Puro Dolor - Angela Carrasco
82023	A San Fernando - Manolo García
82025	A solas c... corazón - Rosa
82029	A Un Minuto De Ti - Mikel Erentxun
82031	Abanibi - El Chaval de la Peca

CINE Y TV

80025	The Simpsons · Theme
80017	Mission Impossible · Film
83883	Fraggle Rock ·Television
80043	The Terminator · Film
80096	Pulp Fiction · Film
80024	The Matrix · Film
80108	Benny Hill · Theme
80065	Friends · Theme
83658	Star Wars · John Williams
80044	Rocky · Film
80143	Pink Panther · Theme
84067	El Exorcista · cine
80125	Mortal Kombat · Film
80014	James Bond · Film
80174	Expediente X · Tv
83834	La abeja maya · Tv
80091	20th Century Fox · Film
80285	Charlie´s Angels · Theme
80543	21 Jump Street · Theme
80246	633 Squadron · Film
80338	A night a...Roxberry · Film
80120	Ace Ventura · Film
80632	Against All Odds · Film
81676	Air Force One · Film
80404	Alf · Theme
80556	All that Jazz · Chicago
80186	Ally McBeal · Theme
80923	An american tale · Film
80581	An office...entleman · Film
80788	Andy Griffin · Theme
80195	Angel · Theme
80496	Apollo 13 · Film
80884	Aquarius · Film
81367	Arabin Nights · Film
80114	Armageddon · Film
81286	Art Bell · Theme
80023	Austin Powers · Theme


SGAER/MV&M 513/09/9019

PLAYSTATION

Driver

TRUCOS EN EL MENÚ PRINCIPAL
Ahora que se acerca la tercera parte de las aventuras de Tanner, se han reeditado los dos primeros capítulos para PSone. Por supuesto, aquí tenemos los trucos para ellos. En el menú principal, pulsa las siguientes combinaciones de botones:
- Suspensión larga
R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1
- Mini-coches
R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
- Sin daños durante la partida
L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
- Sin policía



L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, L1, L1, R2

Driver 2

MÁS TIEMPO PARA LA MISIÓN
Veamos qué tenemos para la segunda parte. Durante la pantalla de carga, presiona el botón ✖ repetidamente y conseguirás una pequeña trampa: habrá más tiempo.

TODOS LOS TRUCOS
Completa el juego para tener disponibles todos los trucos más dos pistas extra. ¡De regalo!

INVENCIBLE EN LAS VEGAS
Ve a la calle principal, al norte de la calle Tropicana. Cuando estés mirando al norte, verás un edificio grande con partes negras a tu derecha. Al final del edificio puedes ver la fachada de algunas tiendas. Ahí está el interruptor para activar la invencibilidad. Para activarlo, selecciona el apartado de Jugabilidad y Secretos, dentro del menú de opciones.

INMUNE EN RÍO DE JANEIRO
No se trata de ser invencible, sino de que no aparezcan coches de policía, que no es moco de pavo. Para que esto suceda, comienza mirando hacia la autopista. Haz un giro de 180 grados y ve por el otro camino. Toma la tercera calle a la derecha y pasarás por el gran lago. Justo después del lago llegarás a una intersección. Gira a la izquierda para llegar a un edificio con un garaje y una puerta. Ve al edificio de la derecha, que es negro con ventanas blancas. En el lado izquierdo hay una puerta. Pulsa ▲ en la puerta para activar el truco. Además, has de entrar en el apartado de Trucos, dentro de la pantalla de opciones.

TRUCOS A LA CARTA

Syphon Filter 3

Antonio Pérez (Málaga)

Saludos, maestros de los juegos. Tengo este juego, que me está dando algunos dolores de cabeza. En concreto, el enemigo Aramov. ¿Me puedes dar algún consejillo que sirva para vencerle? Gracias, saludo a todos. Sois los mejores.

En realidad no es muy complicado de derrotar. Consigue la AU de uno de los carros. Vuela la puerta de la sala de motores. Corre hacia atrás y espera a que estallen los explosivos. Atraviesa la puerta, pulsa Triángulo para escalar por el filo y sube hasta el tejado del tren. Pasa el cristal a prueba de balas del tejado y dispara a Aramov en toda la cabeza. ¡Fin del problema!



GB COLOR

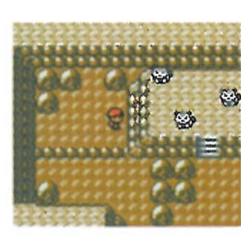


Pokémon Edición Plata

EVOLUCIONES ESPECIALES
Este juego sigue siendo de los más vendidos para esta consola. Por eso, vamos a seguir dándote truquillos y consejos. Seguro que ya sabes cómo hacer que un Pokémon evolucione normalmente, ¿verdad? No obstante, hay algunos que necesitan circunstancias especiales para que llegue ese mágico momento. Vamos a verlos todos:

SCYTHER
- Evoluciona a Scizor. Para conseguirlo, equípalo con el Abrigo de Metal y comercia.
ONIX
- Evoluciona a Stelix. El sistima es igual que con Scyther.
SLOWPOKE
- Evoluciona a Slowking. Para llegar a la evolución, equípalo con la Roca del Rey y comercia.
POLIWHIRL
- Evoluciona a Politoed. De nuevo, has de equiparlo con la Roca del Rey y comerciar.
PORYGON
- Evoluciona a Porygon2. Equipa a Porygon con la Mejora y comercia.
SEADRA
- Evoluciona a Kingdra. Equipa a Seadra con la Escama de Dragón y comercia.
TYROGUE
- Puede evolucionar de distintas maneras cuando llega al nivel 20. Si su ataque es mayor que su defensa, evoluciona a Hitmonlee. "Sin en cambio", si su defensa es superior a su ataque, evoluciona a Hitmonchan. Por último, si su defensa y su ataque son iguales, evoluciona a Hitmontop.

EVOLUCIONAR POKÉMON POR FELICIDAD
Los siguientes Pokémon evolucionan cuando llegan a nivel 1 de felicidad:
- Eevee evoluciona a Espeon (durante el día) o a Umbreon (noche)
- Elekid a Electabuzz



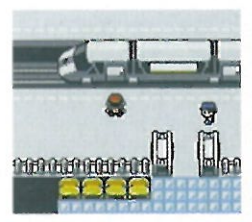
- Chansey a Blissey
- Cleffa a Clefairy
- Golbat a Crobat
- Igglybuff a Jigglypuff
- Magby a Magmar
- Pichu a Pikachu
- Smoochum a Jynx
- Togepi a Togetic

Para que estén felices, has de llevarlos contigo, concederles caprichos (como cortarles el pelo), no comerciar con ellos, no cansarlos ni hacerles perder combates... Ya sabes, esas cosas que te alegran el día.

LOS DAÑOS RECIBIDOS EN LOS COMBATES
Habrás observado que, durante los combates, aparecen mensajes de texto comentando los ataques. Ese mensaje te sirve para averiguar el daño que inflige el ataque al Pokémon del que se trate en cada momento. Son estos:
- **"¡Es super efectivo!"**
El ataque quita el doble de su capacidad normal.
- **"No es muy efectivo..."**
El ataque quita la mitad de su capacidad normal.
- **"No tiene efecto"**
El ataque no quita energía a ese Pokémon.
- **"Un golpe crítico"**
El ataque quita el doble de su capacidad normal.

Estos mensajes te pueden resultar de mucha ayuda, porque pueden descubrir el punto débil de tu Pokémon. Si ves que un ataque resulta muy efectivo contra él, procura no enfrentarlo a otros Pokémon que tengan unas características similares. Hay otra cosa para tener en cuenta: si el tipo de Pokémon es igual que el tipo de ataque que recibe, no aparece ningún mensaje, pero hay 50 por ciento extra de daño.

EL GÉNERO
Aquí tienes una lista con los Pokémon que son



especiales en cuanto a su género. Toma nota, te serán útiles:
- POKÉMON SIN GÈNERO (AUNQUE SE PUEDEN MEZCLAR CON DITTO)
Magnemite, Magneton, Voltorb, Electrode, Staryu, Starmie, Ditto, Porygon, Porygon2.
- SIEMPRE SON HEMBRA
Nidoran Hembra, Nidorina, Nidoqueen, Chansey, Kangaskhan, Jynx, Smoochum, Miltank, Blissey.
- SIEMPRE SON MACHO
Nidoran Macho, Nidorino, Nidoking, Hitmonlee, Hitmonchan, Tauros, Tyrogue, Hitmontop. Ya está.



PRESENTA

¡A LA VENTA EL 29 DE ABRIL!

LIBRO DE GUÍAS Y SOLUCIONES

PARA GAMECUBE Y GB ADVANCE

SOLUCIONES COMPLETAS PARA JUEGOS NINTENDO

4,95€

GUÍAS

Por los expertos de REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

GAMECUBE

7 Guías Completas

- FINAL FANTASY CHRYSTAL CHRONICLES
- 007 TODO O NADA
- SONIC HEROES
- SOUL CALIBUR II
- MARIO KART DOUBLE DASH!!
- STAR WARS REBEL STRIKE
- ZELDA: EDICIÓN COLECCIONISTA

GAME BOY ADVANCE

3 Guías Completas

- GOLDEN SUN 2
- POKéMON PINBALL
- FINAL FANTASY TACTICS

¡¡TODOS LOS MAPAS Y CLAVES PARA LLEGAR AL FINAL!!

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

GUÍAS Y SOLUCIONES COMPLETAS

Nintendo Acción lanza a los kioscos <u>GUIAS COMPLETAS Y SOLUCIONES PARA GAMECUBE Y GB ADVANCE</u>

148 páginas con:

- 7 guías completas para los últimos juegazos de Nintendo GameCube: Final Fantasy Crystal Chronicles, Soul Calibur II, Mario Kart Double Dash!!, Sonic Heroes, The Legend of Zelda: Edición Coleccionista, Star Wars: Rebel Strike, James Bond 007: Todo o Nada
- 3 guías completas para los mejores bombazos de Game Boy Advance: Final Fantasy Tactics, Golden Sun 2, Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



En Japón, en la montaña... ¡y ahora debajo del agua! Ya sabéis que yo no dejo de contestar a vuestras cartas vaya a donde vaya, y las últimas vacaciones no iban a ser la excepción. ¡Es que no puedo vivir sin vosotros, colegas!

Muchas cosas por confirmar

@ ¡Estimado Yen, estoy jugando a «Final Fantasy Cristal Chronicles» y, para ser sinceros, me encuentro bastante decepcionado. No sé si habrá más gente a la que le haya ocurrido, pero me parece un juego claramente orientado al modo multijugador, con un modo en solitario bastante soso. Ni punto de comparación con «Zelda» o «Final Fantasy X». Esperemos que «Resident Evil 4» sí cumpla las expectativas:

Bueno, es que precisamente está pensado para ser jugado en compañía, aunque creo que jugando en solitario también se le puede sacar muchísimo partido. ¡Te lo digo por experiencia!

¿Es cierto que habrá un RPG de "Star Wars" para GameCube?

No, que yo sepa.

¿Qué se sabe de nuevo del próximo juego de «Zelda»?

Zelda Franchise History

YEAR	PLATFORM	TITLE	SALES
1987	NES	THE LEGEND OF ZELDA	6.510
1988	NES	ZELDA II - THE ADVENTURE OF LINK	4.380
1992	SNES	THE LEGEND OF ZELDA - A LINK TO THE PAST	4.610
1993	GB	THE LEGEND OF ZELDA - LINK'S AWAKENING	3.830
1998	N64	THE LEGEND OF ZELDA - OCARINA OF TIME	7.600
	CGB	THE LEGEND OF ZELDA - LINK'S AWAKENING DX	2.220
2000	N64	THE LEGEND OF ZELDA - MAJORA'S MASK	[illegible]
2001	CGB	THE LEGEND OF ZELDA - ORACLE OF SEASONS	3.960
		THE LEGEND OF ZELDA - ORACLE OF AGES	3.960
2002	GBA	THE LEGEND OF ZELDA - THE A LINK TO THE PAST / FOUR SWORDS	1.890
2003	GCN	THE LEGEND OF ZELDA - THE WIND WAKER	3.070
2004	GCN	THE LEGEND OF ZELDA - THE FOUR SWORDS ADVENTURES	
2XXX	GCN	THE LEGEND OF ZELDA - THE WIND WAKER 2	

ZELDA THE WIND WAKER 2 Esta es una imagen de la conferencia en la que Nintendo desveló, mientras hablaba de las ventas históricas de «Zelda», que entre sus planes de lanzamiento para el año "2XXX" hay un «Zelda 2» para GC.

Poco, salvo que en una reciente conferencia de prensa, Eiji Aonuma, responsable de Nintendo, confirmó -hablando de otras cosas, ni siquiera estoy seguro que se diera cuenta de ello...- que Nintendo tiene entre sus previsiones lanzar para GameCube un título llamado «Zelda: The Wind Waker 2». ¡Así que ya tenemos una confirmación oficial!

¿Crees que habrá posibilidades de que la saga «Tomb Raider» llegue hasta GameCube, ahora que ha cambiado de compañía?

No muchas, porque no ha cambiado de compañía como tal, sino que la misma compañía ha decidido encargarle la programación a otro grupo, pero el acuerdo con Sony sigue ahí.

¿Qué razón hay para que «Perfect Dark Zero» no haya salido todavía para ninguna consola?

Por ahí se habla de problemas internos con el juego en el seno de Rare, pero también se especula con la posibilidad de un anuncio definitivo en el inminente E3 2004, en mayo. A mí me da que al final lo veremos en Xbox 2...

¿Es cierto que se prepara la salida de las 3 consolas de próxima generación, y ya tienen los procesadores necesarios para ello?

Bueno, ya viste nuestro reportaje sobre ellas de hace un par de meses; a ver si el mes que viene, tras el E3, os podemos hablar de noticias oficiales al respecto.

¿Se sabe algo de un juego de Donkey Kong para GameCube, que no sea ese de música o baile?

No, por ahora «Donkey Konga» es el único título previsto de este personaje en GameCube.

¿Por qué razón no hacen recopilaciones baratas de juegos antiguos para las nuevas consolas, del tipo «Probotector», «Castlevania», «Legend of Mana», etc?



PERFECT DARK ZERO Esta imagen corresponde al único vídeo que se mostró a la prensa en el E3 del año pasado, cuando se hizo público que Rare se pasaba a Xbox. Pero desde entonces no hemos vuelto a saber nada de Joanna. ¡Queremos datos!

¿La pregunta del mes?

Más datos sobre PlayStation 3

Entre las noticias que aparecen por Internet, y los reportajes que habéis publicado sobre el tema, no hago más que morderme las uñas esperando a que salga PS3. ¿Tenéis datos nuevos o más información sobre ella?

Bueno, me he enterado de alguna cosilla novedosa, como que el presidente de Sony Europa (un señor que se llama David Reeves), ha explicado que PlayStation 3 se va a vender simultáneamente en dos versiones distintas, al mismo estilo que PSX en Japón. Es decir, habrá una versión "de lujo", que incorporará todas las funciones y características posibles (TV, música, etc., etc.), así como la máxima capacidad posible de disco duro; por otro lado , habrá una versión más barata, que probablemente sólo disponga de opción para jugar (con disco duro, cámara «EyeToy» y módem incluidos). Las primeras especulaciones hablan de unos 600€ para la versión cara, y unos 200 para la barata. ¡No es mala idea!

Iker Irureta (Vizcaya)

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

En Japón sí hay algunas recopilaciones como las que dices, aunque no exactamente con esos títulos que mencionas, pero es difícil que lleguen aquí. Debes conformarte con las líneas baratas de juegos de éxito actuales...

Alberto Casado (e-mail)

Rumores roleros

@ Hola Yen soy Mary, de Barcelona, y tengo algunas dudillas que espero que me resuelvas. Ahí te las dejo:

■ He oído un rumorcillo sobre la posible idea de un ‹Final Fantasy X-3›, ¿tiene algo de cierto?

Ese rumor se debe a un artículo de una revista online inglesa, que aseguraba que Square había anunciado un supuesto «Final Fantasy X-3»; y como también se habían rumoreado cosas sobre un juego de Square con Rikku como protagonista... Pero yo no le doy mucho crédito, la verdad.

Mary (Barcelona)

Tecnología punta para Internet

@ Hola Yen, acabo de leer en una revista algo así como que habrá Internet a través del enchufe de la luz, y tengo varias preguntas sobre el tema:

Sí, esta tecnología se llama PLC (Power Line Communications), y ofrece conexión a alta velocidad mediante los enchufes eléctricos, olvidándonos por fin del teléfono, pero aún queda bastante tiempo hasta que las compañías se decidan a llevar esta tecnología a todas las casas a un precio razonable. ¡Si estamos en plena promoción del ADSL!

■ ¿Crees que tendrá suficiente capacidad para jugar online sin cuelgues ni cosas raras?

Desde luego, porque ofrecerá un ancho de banda de entre 45 y 100 Mbps, es decir, 200 ó 300 veces más rápido que el ADSL convencional de ahora. Eso sí, las consolas actuales no están preparadas para usarla, pero es probable que las consolas de nueva generación utilicen este sistema (nada confirmado por ahora).

■ ¿El hecho de que esta tecnología nos permita evitarnos el pagar la cuota telefónica quiere decir que ponerlo en casa será caro?

Ahora mismo ponerlo en casa es imposible, puesto que ninguna compañía ofrece el servicio, pero lo lógico es que comience siendo bastante caro, luego aparezcan nuevas ofertas y acabe imponiéndose con el tiempo.

■ ¿Llegará a España?

He oído que Unión Fenosa y Endesa están hablando con Auna para empezar a comercializarlo, pero ésta última no tiene previsto empezar a ofrecer el servicio antes de un año. Así que... mejor ve echándole paciencia.

■ ¿Sabrías decirme más o menos lo que costará este servicio?

¿A estas alturas? Pues no me atrevería a aventurarlo...

Manu (e-mail)

« UNA REVISTA INGLESA ASEGURÓ QUE SQUARE HA ANUNCIADO UN SUPUESTO «FINAL FANTASY X-3», PERO YO NO LE DOY CRÉDITO »

Esperanzas en la nueva Lara Croft

@ Hola, somos Alberto e Isabel, dos fanáticos de la saga ‹Tomb Raider›, aunque la primera vez que hemos visto a Lara en PS2 nos ha decepcionado. Cuando supimos que Eidos había cambiado la compañía a Cristal Dynamics nos alegramos de saber que van a hacer un nuevo capítulo de la saga. Nuestras preguntas son:

■ ¿Qué es lo que van a cambiar respecto a las versiones de Core?

Según he oído, la pretensión es crear una Lara más adulta, con un sistema de juego más adaptado al estilo actual (es decir, que habrá más acción y menos puzzles y plataformas), y una temática más dura y agresiva.

■ ¿Seguirán el argumento que dejó ‹El Ángel de la Oscuridad›, o crearán uno nuevo? ¿Se sabe si aparecerá Kurtis Trent?

Obviamente aún no han desvelado nada, pero yo apostaría por una renovación bastante profunda a todos los niveles.

■ Y finalmente, ¿cuándo saldrá? ¿Es posible que sea un proyecto para la futura PlayStation 3?

Si tardan mucho en sacarlo, como pasó con el «Ángel de la Oscuridad», casi seguro que sí.

Alberto e Isabel (e-mail)



TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD Según se comenta por Internet, el estilo de control y la historia de la saga cambiará por completo a partir de la siguiente entrega. ¿Se convertirá Lara en una heroína a en plan Teniente Ripley?

De zombis y juegos picantes

@ Estimado Yen, en mi búsqueda por la red sigo hallando rumores sobre el nuevo ‹Resident Evil›, incluso en alguna web hablan sobre el posible argumento de la quinta parte, de la que afirman podría ser multijugador, y que se resolverá la trama Umbrella, aunque dejando un resquicio en forma de "Umbrella Blanca".



Falta más originalidad

Alex Roman Vazquez (Ourense)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Todos conocemos ya la crisis de originalidad por la que están pasando los juegos, ¿no? Pero otro de los problemas que existen es la falta de capacidad para emocionar, en resumen, esa "magia". Soy un aficionado a los videojuegos desde hace más de 10 años y tengo 15, pero sólo un juego había sido capaz de hacer que lo viviera: «Zelda: Ocarina of Time», para mi el mejor videojuego de la historia. De esto ya hace más de 5 años y ni siquiera juegos como su digno sucesor «The Wind Waker» o los geniales «Metroid Prime», «Final Fantasy X» o «Half Life», han conseguido lo mismo. Pues justo cuando creía que no iba a volver a sentir lo mismo, apareció «Metal Gear Solid: Twin Snakes». Me parece casi perfecto: gráficos, sonido, jugabilidad; y sobre todo su guión y personajes, con los que te acabas encariñando. Desde el primer minuto, y hasta el fin, te ves atrapado sin remedio a cada paso de Snake. Por desgracia, nos topamos con la ironía de que en realidad el juego fue lanzado en la época de «Ocarina...», lo que me lleva a la pregunta del millón: ¿Donde se ha quedado la originalidad?

Yen: Pues yo prefiero que juegos como ese lleguen a todas las consolas -aunque sea tarde-, que quedarme sin él por la obligación de innovar.



La revista más vendida de la historia

Mario Lizarán (e-mail)

Critico a vuestra querida revista, o quisiera decir maléfica y vendida revista, no sé, que decida la gente. Mi queja es muy general, debido a la importancia que dais a algunos juegos de compañías con dinero. Mi ejemplo mas importante, y creo que lo es, es el nuevo «James Bond 007 Todo o Nada». Habéis dado a dicho juego una importancia y puntuación brutal, frente a otros títulos mucho mejores y de mayor calidad. No me creo que dicho juego se merezca un 92, y que lo pongáis en primera página de las novedades del mes, frente a otros títulos que "lo parten", como «FF Crystal Chronicles», con solo un 90 y creo que se merece muchísimo más, o el famoso «Metal Gear» de Gamecube, el remake del mejor juego de la historia. Espero que me pongáis esta crítica en vuestra próxima revista, pero también espero que no me contestéis con penosas y ridículas respuestas que aporta el tonto del Yen, que esa es otra. También espero que el título que os he dado lo pongáis y no lo cambiéis, como ninguna de esta información. Gracias.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Como ves, en la sección del "tonto de Yen" hay sitio para cualquier opinión, incluso para las que no le respetan. Y, sinceramente, creo que los juegos que comentas fueron tratados con toda justicia.

■ **¿Has leído algo sobre esto, o ha anunciado Capcom algo de ello en la presentación a la que fuisteis de «Resident Evil 4»?**

¿Sobre una quinta parte? Como tú dices, la presentación era sobre «Resident 4», así que...

■ **¿Sabes si saldrá algún buen juego de tenis para GameCube, como el «Virtua Tennis»?**

Por ahora no hay ninguno en los planes de lanzamiento.

■ **¿Qué se sabe del RPG «One Piece», saldrá de Japón? ¿Y el de «Evangelion»?**

No, no hay planes por ahora.

■ **¿Por qué razón crees que no se hacen todavía juegos eróticos para las consolas?**

Porque hoy en día la mayoría de los usuarios de consola están por debajo de los 18, aunque la media de edad está creciendo.

(e-mail anónimo)

Algunos vienen, pero otros se van

@ **Es la primera vez que escribo a la revista, soy dueño de una magnífica GameCube con un gran catálogo de juegos, pero me preocupa que se quede escaso en un futuro. Ahí van mis preguntas:**

■ **Siempre leo cosas sobre el "E3", pero nunca ha adivinado qué quieren decir esas siglas. ¿Qué es, cuándo se hace, dónde?**

Son las siglas de Electronic Entertainment Expo, la feria americana de videojuegos más importante del año, que se celebra todos los años en mayo en Los Angeles, y es el lugar donde la mayoría de las compañías aprovechan para mostrar sus mejores y mayores novedades en cuanto a próximos títulos, nuevas consolas, etc., para el resto del año.

■ **¿Hay alguna posibilidad de que el grandísimo «Perfect Dark» saque su secuela también en GameCube? Todos los grandes de N64 se nos están marchando...**

Pues mucho me temo que no, que de momento Rare no está por la labor de salirse de Xbox. De todos modos, con los nuevos y flamantes «Resident» y «Final» que están llegando a GC, tampoco hay que quejarse...

■ **Si «Resident Evil» es exclusivo de Nintendo, ¿entonces de dónde sale «Resident Evil Outbreak»?**

De otro grupo de programación, también perteneciente a Capcom. La idea es que se trata de dos conceptos de juego distintos, uno online y el otro clásico.

■ **Dejando atrás los nuevos «Zelda» y «Mario», ¿está Miyamoto programando algo nuevo?**

Pero chaval, ¿te parece poco estar realizando esos dos juegazos a la vez? ¡Que el bueno de Miyamoto no es un pulpo!

■ **¿Se ven en el horizonte más «Final Fantasy» para GameCube, o ha sido un fracaso en ventas?**

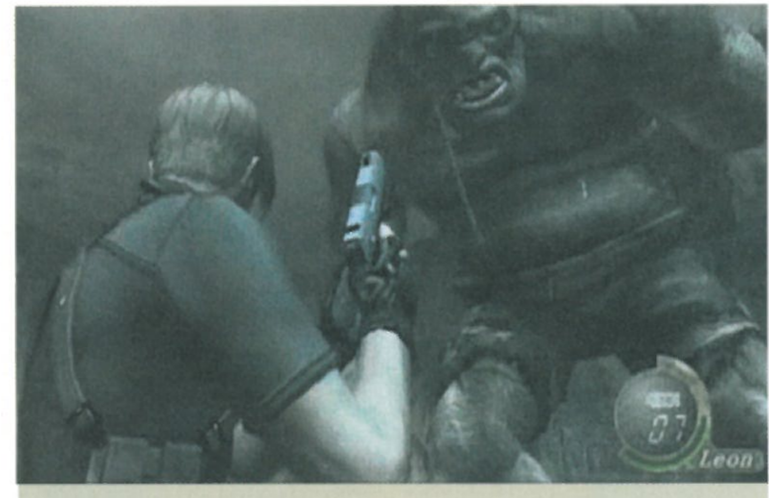
Hombre, no todo es blanco o negro, por ahora se está vendiendo muy bien el juego, pero aún es pronto para saber si habrá más entregas en GameCube.

■ **Siguiendo la línea de perder buenas sagas... ¿qué va a pasar con «Burnout 3» para GC?**

Me vas a matar, pero no sale.

Francesc Roca-Cusachs (Barcelona)

« LA IDEA DE SONY ES QUE ENTRE PS2 Y PSP HAYA UNA RELACIÓN SIMILAR A LA QUE NINTENDO HA ESTABLECIDO ENTRE GAMECUBE Y GBA »



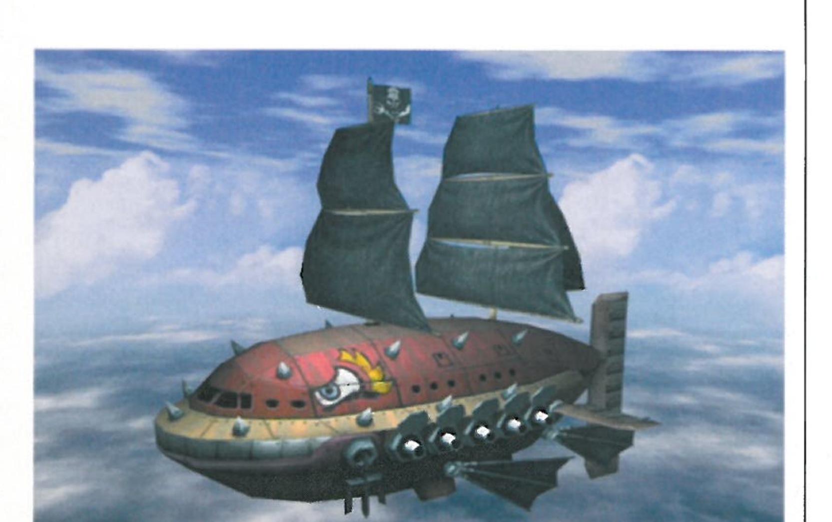
RESIDENT EVIL 4 Esta pantalla corresponde a un trailer con imágenes reales del juego en tiempo real (¡no, no son ningún vídeo FMV!), y de muestran que el hecho de no haber zombis no significará que no vayamos a pasar mucho miedo.

La relación con las compañías

@ **Hola Yen, antes de nada, dejar claro que con esta pregunta no voy con mala intención, se trata de simple curiosidad.**

■ **Después de decirnos que Capcom no os dejaba revelar daros sobre «Resident Evil 4», y de ver el publi-reportaje de Electronic Arts del mes pasado, me gustaría saber hasta qué punto las compañías pueden influir en el contenido de vuestra revista.**

Tranquilo es una pregunta comprensible, pero puedes estar



SKIES OF ARCADIA LEGENDS ha sido uno de los juegos de rol más originales que han pasado por GameCube. Ahora se está preparando una nueva entrega por parte del mismo equipo de desarrollo, aunque no se sabe la fecha de salida.

tranquilo, porque las compañías jamás influyen en los contenidos de la revista. Una cosa es la publicidad (y el publireportaje del mes pasado lo era) y otro lo que escribimos nosotros, que es sagrado. En cuanto a la exclusiva de «Resident Evil 4», nos mostraron el juego antes que a nadie, pero con la condición de esperar hasta una determinada fecha para hablar de él. ¡No tiene más misterio!

■ ¿Podéis darnos más datos de la nueva Nintendo DS?

Se presentará en el E3, así que la podrás ver el mes que viene.

■ He leído que la nueva PSP será compatible con algunos juegos de PlayStation 2. ¿Qué sabes de esto? ¿Por qué dicen "algunos"?

Es normal, ten en cuenta que los discos de PS2 no "entrarán" en la PSP, que usará unos minidiscos llamados UMD. Parece que la idea es hacer algo similar a la conectividad entre GameCube y Game Boy Advance.

■ Por último, quería felicitar a David Martínez por su libro, que me he leído de una tirada. ¿Para cuándo una segunda edición con índice de los juegos comentados?

Dice David que depende de cuándo se le pasen los calambres en las manos de tanto escribir... Pero creo que lo que espera es que lleguen más cartas de felicitación para que le entren ganas de seguir tecleando (je).

Ramón Cabrera (Valencia)

A tope con el rol

@ Hola Yen, es la tercera vez que escribo, soy un poseedor de una GC y unas preguntas:

■ Me asusté cuando en la sección "qué flash" pusisteis que el presidente de Nintendo dice que el futuro de la compañía se decidirá con la nueva Nintendo DS. ¿Para qué se arriesgan tanto, si pueden salir perdiendo?

Porque en el mundo de las consolas, si te quedas parado te acaban comiendo, así que hay que apostar por nuevos sistemas. En cualquier caso, está claro que se refería a la línea a seguir, ¡no a su propia supervivencia!

■ Mi juego preferido es «Skies of Arcadia», y me alegré mucho al saber que la 2ª parte está en planificación, según Noriyoshi Oba, de Overworks. Si el desarrollo está tan avanzado, ¿tendré que esperar mucho para poder verlo?



TALES OF SYMPHONIA Uno de los juegos de rol más deseado por los usuarios de GameCube, obra de los chicos de Namco, tiene prevista su salida en julio en el mercado americano; en Europa seguimos sin hacernos muchas ilusiones...

vuestra OPINIÓN

Decepción con Sony

Javi Viñado Martínez (e-mail)

¡Alto! Que nadie se asuste. No es que diga que PlayStation 2 sea una consola mala, de hecho para mí es la mejor. Sin embargo, hace unos días que he reflexionado en la calidad de sus piezas... y vaya decepción. Parece ser que Sony no se "sacrificó" mucho en su momento en la creación del reproductor de DVD para PlayStation 2 Es por eso que la inmensa mayoría de gente que compró una PlayStation 2 el día de su estreno ya ha tenido que comprarse otra, pues los mencionados reproductores tienen una "vida limitada". Es más, un amigo mío, en los últimos momentos de vida de su PlayStation 2, llegó a aplicarle hasta 17 veces seguidas un DVD limpiador de lente a su consola y aún así, todavía fue incapaz de reproducir el juego. Estoy seguro que mi amigo no es el único poseedor de una PS2 que ha tenido este problema. Y claro, ni se os ocurra recurrir al servicio técnico, pues os clavan casi 100 euros del ala por el recambio. Reflexionemos...

Yen: La elección por parte de Sony de componentes de bajo coste para PS2 era conocida desde el principio; pero es gracias a ellos que la consola cuesta tan barata. De todos modos, con un uso correcto y cuidadoso, la consola no suele "cascarse" con tanta facilidad.





KAIDO BATTLE 2: CHAIN REACTION Aquí podéis ver la excelente pinta de este simulador de carreras que salió en Japón a finales del año pasado. Pero no os hagáis ilusiones de jugarlo aquí, al fin y al cabo la primera parte tampoco vino...

« EN «FF X-2» SE USARON COMPOSITORES DISTINTOS PORQUE EN ESTA ENTREGA QUERÍAN DAR UN CAMBIO RADICAL A LA MÚSICA »

Me temo que sí, porque Oba ni siquiera ha mencionado cuándo tienen previsto sacarlo...

■ **El «Tales of Symphonia», va a llegar a EE.UU. Si no llega aquí, ¿se podrá importarlo y jugar con la consola española?**

Si tu consola es PAL, no.

■ **¿Es cierto el rumor de que van a presentar el primer «Golden Sun» para GameCube en el E3?**

Algo he oído por Internet, pero no parece muy bien fundado. ■

Cuando sacaron GameCube, se olvidaron inmediatamente de Nintendo64. ¿Crees que pasará lo mismo justo cuando salga la futura N5, que ya no veremos más juegos para GameCube?

Con el paso de los meses se notará el descenso, claro está, pero para eso falta mucho tiempo.

Jose Vicente Torres (Albacete)

Con un claro sabor japonés

@ Muy buenas Yen, soy José Luis, de Murcia. Tengo una PlayStation 2, y esta es la segunda vez que te escribo, a ver si hay suerte y me respondes a estas preguntillas que me hago:

■ **Me gustaría saber algo sobre el juego «Ghost in the Shell: Stand Alone Complex». ¿Sabes si este título llegará a España?**

Es bastante complicado, porque aunque la peli y el anime son muy buenos, por aquí no son muy conocidos entre el público en general. Y ya sabes cómo funcionan estas cosas...

■ **He oído que ha salido en Japón un juego de conducción llamado «Kaido Battle 2: Chain reaction». ¿Sabes si es bueno?**

Es la segunda parte de un título de la compañía Genki para PlayStation 2. Trae nuevos circuitos, más de 100 coches reales de marcas japonesas, y un tipo de control bastante realista. Es bueno, pero no llega a alcanzar la calidad de «Gran Turismo 3».

■ **¿Sabes si algún día podremos disfrutar de algún capítulo de «Shenmue» en PlayStation 2?**

No, ya no lo creo.

■ **Supongo que sacarán algún juego basado en la película «Matrix Revolutions». ¿Sabes algo?**

Se supone que los chicos de Shiny están en ello, pero David Perry y compañía todavía no han soltado prenda. ¡Atentos al E3!

Lobo López (e-mail)

Juegos de cine

@ Hola Yen, me llamo Adri y tengo una estupenda PS2. Es la primera vez que te escribo, y espero que mis preguntas te parezcan lo bastante interesantes como para contestarlas:

■ **Hace ya tiempo que escuché que iban a sacar una película basada en el juego «Project Zero». ¿Se sabe algo sobre eso?**

A principios del año pasado se dijo que DreamWorks había contratado a varias personas para la realización de la película, pero ya no ha habido más noticias.

■ **¿Qué otras películas basadas en videojuegos van a salir?**

Se me ocurren varias, como "Resident Evil: Apocalypse" (la segunda parte) o "Silent Hill" (basada en la saga de terror), también había acuerdos para



GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX Este juego de acción de gráficos espectaculares basado en el mítico anime tiene a los japoneses pendientes de su salida en PS2, pero no es probable, por ahora que llegue a España.

«Alone in the Dark» y «House of Dead», y lo último que he oído, aunque no está confirmado, es que John Woo había comprado los derechos para rodar una basada en la saga «Metroid». ¡Sería una pasada!

¿Me podrías explicar en qué está basado el juego «Killzone» de PS2? Es que he visto algunas imágenes por Internet, y me parece que va a ser muy bueno.

Es un shooter en el que los humanos están colonizando la galaxia, y de repente estalla una guerra entre las fuerzas leales a la Tierra (los ISA) y un grupo rebelde (Helghast). Tendrás que pasar 26 fases del lado de la Tierra. Por lo que he visto tiene una pinta estupenda (ya os mostramos un reportaje hace meses) y hay quien le considera ya el «Halo» de PS2.

Adrián Calventos (e-mail)

Exprimiendo la saga «Fantasy»

@ Hola Yen, tengo una GameCube y una PlayStation 2 y unas preguntas a las que quiero que me contestes, por favor:

Soy un fan de la saga «Silent Hill» y quisiera saber cuándo lanzarán la cuarta parte.

Si todo va bien, llegará aquí a finales de año.

Tengo el «FF X-2», me lo he pasado, pero hay algo que me ha decepcionado: su banda sonora. ¿En próximas entregas el compositor será otra vez Nobuo Uematsu?

Según los programadores, en «FF X-2» se usaron compositores distintos (los responsables de la música de «The Bouncer»), porque en esta secuela querían dar un cambio radical al estilo musical de la saga, pero en las futuras entregas volverá Nobuo. De todos modos, tampoco estaba tan mal.

¿Me podrías decir la fecha de lanzamiento de «FF XII»?

Uf, ese hasta primeros de 2005 como mínimo nada...

Dime una web para bajar la banda sonora de «FFVII», «VIII», «IX», «X» y «Silent Hill 2» y «3».

Te puedo decir dónde comprarlas, en **www.gamestop.com**, y dónde encontrar información sobre ellas, **www.ffmaniacs.com**.

Daniel Solbas (e-mail)

«SQUARE ENIX NO HARÁ DECLARACIONES HASTA EL E3, PERO SE RUMOREA QUE «KINGDOM HEARTS 2» LLEGARÁ AQUÍ EN MARZO»

Con la consola de repuesto

@ Hola Yen, tengo 16 años, mi hermano se ha cargado mi Xbox, y mis padres por las buenas notas me han comprado una PS2:

Los «Final Fantasy» son increíbles, y el «X-2» es genial. ¿Cuándo saldrán los «XI» y «XII»?

El lanzamiento del primero en Europa sigue siendo una incógnita. El otro llegará en el 2005.

¿Qué es una escena "cgi"?

Significa "computer generated image", y son los vídeos creados por ordenador que muestran los juegos para contar la historia.

Dime por favor cuál te comprarías entre las siguientes parejas, si sólo tuvieras dinero para uno: «Splinter Cell» o «MGS 2», «Prince of Persia» o «Jak 2», «GTA Vice City» o «GTA 3», y «Moto GP 2» o «Moto GP 3».

Porque me has pillado en un buen día, que si no... Veamos: «MGS 2», «Prince of Persia», «GTA Vice City» y «Moto GP 3».

Sergi Belenguer (e-mail)

Juegos de rol de tamaño bolsillo

@ Hola, me llamo Darío, tengo 15 años, llevo comprando la revista tres años y me parece fantástica. Tengo unas preguntas:

He oído hablar del «Fire Emblem» para GBA y quería saber si va a salir en España, y qué tal es.

Es un RPG de estrategia de Nintendo, popular en Japón pero poco visto fuera de allí. Se espera en Europa para finales de año.

¿Merece la pena «Fire Emblem», o mejor «Sword of Mana»?

Te diría que vayas directo a por «Sword of Mana», porque para que salga el otro aún queda tiempo y ni siquiera sabes si te gustará o no su planteamiento.

¿Sabes algo nuevo de «Kingdom Hearts 2»? ¡Espero que esta secuela no me desilusione!

Square Enix no hará ninguna declaración oficial hasta el E3, pero se rumorea que quizá llegue a EE.UU. en diciembre, y aquí en febrero o marzo. ¡Ójala!

Darío García (e-mail)



FINAL FANTASY XII La nueva entrega para PS2 de esta fabulosa saga de rol está prevista para el próximo verano en Japón, y aunque aquí todavía no tiene fecha definitiva, lo más probable es que no lo "catemos" hasta el año que viene.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ ¿EN «MANHUNT» SE TE PERMITE TENER MUCHA LIBERTAD?
Yen: Teniendo en cuenta que el protagonista es un convicto... no mucha.

✉ ¿PUEDO JUGAR POR INTERNET CONECTANDO LA CONSOLA AL MÓVIL?
Yen: Según... si te pilla enviándole un mensaje a la novia, pues te va a costar un poquillo.

✉ ¿PARA CUÁNDO EL PRIMER SIMULADOR DE PING-PONG?
Yen: En cuanto España gane el campeonato del mundo, seguro que se pone de moda y a partir de ahí sacan muchos.

@ HOLA PLAYMANÍACOS, A VER SI ME PODÉIS RESPONDER A ESTO...
Yen: Seguro que me vas a preguntar: "¿Cuál es la dirección a la debo enviar los mensajes para la revista PlayManía?"

@ ¿QUÉ PUEDO HACER AHORA QUE YA ME HE PASADO EL «FF X-2»?
Yen: Acabarte la sopa, que tu madre lleva más de 50 horas de juego esperándote, mal hijo...

@ ¿SALDRÁ EL «ZELDA THE WIND WAKER» EN LA SERIE PLATINUM?
Yen: Primero habrá que convencer a Miyamoto de que saque el juego para PlayStation 2, digo yo...

@ ¿QUÉ JUEGOS BUENOS HAY EN EL CATÁLOGO DE LA "N-CAGE"?

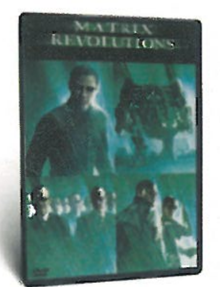


Yen: Supongo que ha sido una errata, pero eso del "catálogo de encaje" me ha hecho tanta gracia...

@ ¿SEGURO QUE EL CHIP CELL SERÁ TAN BUENO? CREO QUE ES UN FAROL.
Yen: No, no es un farol, es un chip, y dicen que lo van a usar para PS3.

MUCHO MÁS QUE

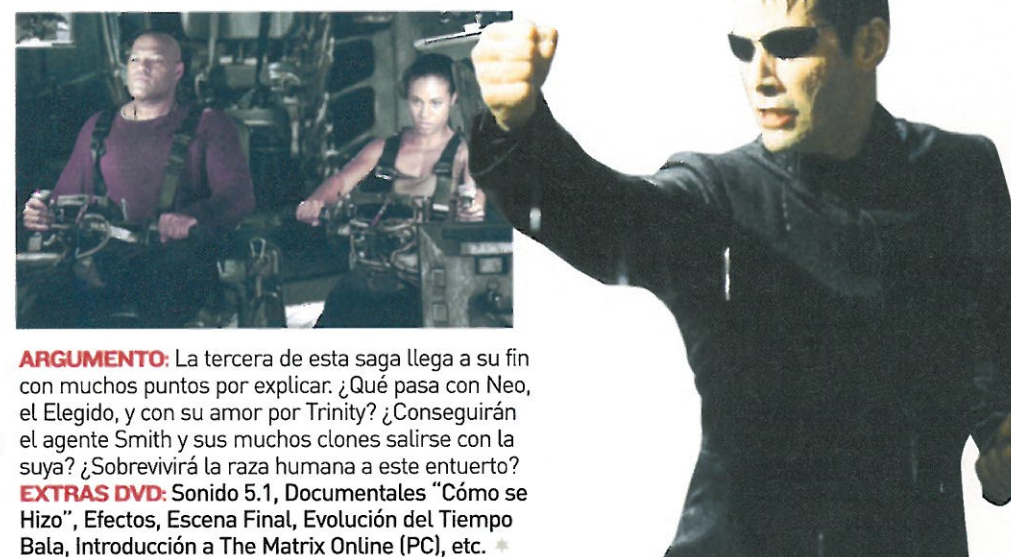




Matrix Revolutions

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Keanu Reeves, Carrie-Anne Moss...**
- Director **Andy y Larry Wachowski**
- Precio **29,99 €** (4.990 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La tercera de esta saga llega a su fin con muchos puntos por explicar. ¿Qué pasa con Neo, el Elegido, y con su amor por Trinity? ¿Conseguirán el agente Smith y sus muchos clones salirse con la suya? ¿Sobrevivirá la raza humana a este entuerto? **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Documentales "Cómo se Hizo", Efectos, Escena Final, Evolución del Tiempo Bala, Introducción a The Matrix Online (PC), etc.



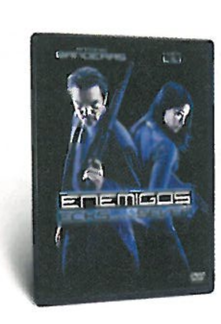
Hero

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Jet Li, Tony Leung Chiu Wai, Maggie Cheung, Zhang Ziyi...**
- Director **Zhang Yimou**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas)
- También en VHS **13,95 €** (2.321 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En el siglo III a.C., el rey de China quiere unificar el reino, pero antes debe deshacerse de sus máximos rivales: Espada Rota, Nieve y Cielo. Para ello promete grandes riquezas a quien les derrote, pero nadie lo logra... hasta que aparece un tipo conocido como el Sin Nombre llevando las armas de los tres enemigos vencidos. Si os gustó "Tigre y Dragón", este film no os defraudará. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Cómo se hizo, Cuestión de Honor, Tomas Falsas, etc..



Enemigos: Ecks contra Sever

- Género **Acción**
- Protagonistas **Antonio Banderas y Lucy Liu**
- Director **Wych Kaosayananda**
- Precio **19,95 €** (3.319 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Un inteligente y decidido ex-agente del FBI llamado Ecks, y una implacable agente secreta llamada Sever comienzan una lucha uno contra el otro para hacerse con una innovadora arma letal. Se trata de un arma inyectable en la víctima, que permanece latente hasta que se activa y mata al objetivo sin dejar huella. La rivalidad entre ambos agentes va a dar lugar a una feroz competición. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Cómo se hizo, Detrás de las Cámaras y Trailer de TV.

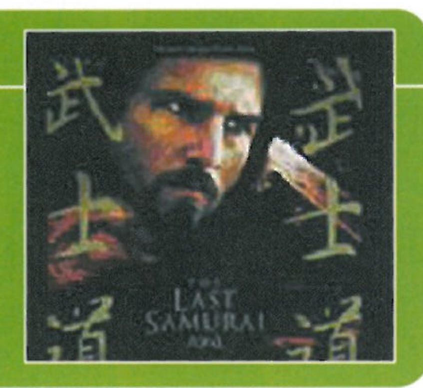


MÚSICA

El Último Samurái

¿Cuál diríais que ha sido la película de ambientación japonesa más molona de los últimos tiempos? Exacto, "El Último Samurái". Pues bien, ya podéis comprar su banda sonora, un gran trabajo compuesto por Hans Zimmer, el ganador de un Óscar por la banda sonora de "Gladiator".

- Compañía **Electra** ■ Precio **17,95 €** (2.987 ptas.)



LIBROS

Libro-aventuras

La editorial Timunmas, de Planeta, ha lanzado "Fighting Fantasy" y "Lobo Solitario", dos series de libro-aventuras (de esos en los que tú decides cómo sigue la historia), con argumentos de fantasía que seguro que os molan.

- Editorial **Planeta** ■ Precio **9,95 €** (1.656 ptas

VIDEOJUEGOS



Buscando a Nemo



- Género **Animación**
- Protagonistas **Los peces Nemo, Marlin, Dory...**
- Director **Andrew Stanton y Lee Unkrich**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Nemo, un pez payaso australiano muy aventurero, es capturado por un buceador y acaba en la pecera en la ciudad. Desde ese momento, su padre comenzará una búsqueda por el océano, conociendo amigos y sorteando peligros, para recuperar a Nemo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Cómo se Hizo, Acuario Virtual, Trailer de "Los Increíbles", El Arrecife, Corto sobre Pixar, Video Musical de Robbie Williams, etc.

Looney Tunes: de nuevo en...



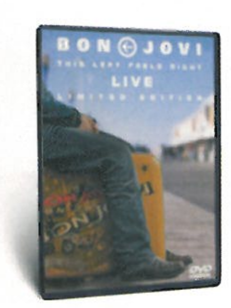
- Género **Infantil**
- Protagonistas **Los personajes de la Warner, Brendan Fraser...**
- Director **Joe Dante**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Bugs Bunny y el pato Lucas se han peleado, y el segundo ha decidido dejar de trabajar en la Warner. Al enterarse, la vicepresidenta ordena a un agente de seguridad que "ayude" al pato Lucas a salir de los terrenos del estudio (vamos, que le ponga de patitas en la calle). ¡Pero ahí empezará el lío!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 (disponible en catalán), Detrás de los Personajes, El Rodaje, "¡Bang, Crash, Boom!", Efectos, Escenas Inéditas, Corto, Trailers, etc.

Bon Jovi



- Género **DVD Musical**
- Protagonistas **Jon Bon Jovi**
- Director **Universal Music**
- Precio **32,99 €** (5.489 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Este gran DVD contiene de principio a fin los dos conciertos que ofreció Bon Jovi, uno de los rockeros más famosos de la historia, en "The Borgata Hotel Casino & Spa" en New Jersey en noviembre del año pasado. Entre los temas incluidos están clásicos como "Livin' on a prayer", "It's my life", "Keep the faith" y "Bad medicine".
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Póker, Video-Jukebox, Entrevista, Fotos, Tomas falsas y "Multi-cam".



CINE

Troya



La legendaria Guerra de Troya cobra vida en una película épica con un reparto espectacular (Brad Pitt, Orlando Bloom...). La antigua civilización griega, liderada por el guerrero Aquiles, luchará por conquistar los aparentemente impenetrables muros troyanos.

- Productora **Warner Bros**
- Estreno **13 de mayo**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◄ LA PAREJA DE MODA COBRA VIDA

Las estatuas a tamaño natural de personajes de videojuegos suelen ser un producto muy apetecible, pero demasiado caro para nuestros bolsillos. Por ello, suelen ser las compañías –como Sony, en este caso- quienes encargan a estudios de arte estos modelos para decorar sus oficinas. Este es el caso de «Jak & Daxter», que acaban de llegar a las oficinas de Sony Europa con sendas reproducciones de la pareja de 1,80m de altura para conmemorar la salida de su segunda entrega. ¡Menuda pasada!

Lo encontrarás en: www.studiooxmox.com
Precio: No disponible

LOS GUERREROS DEL SOL NACIENTE LLEGAN A TU CASA ►

Entre la serie de figuras que la conocida empresa McFarlane tiene en su catálogo, destacan unas reproducciones espectaculares de los guerreros samurái japoneses relacionados con el universo de "Spawn". Miden unos 15 cm. de altura, incluyen la armadura desmontable y un arco con flechas, y cuentan con el habitual nivel de detalle que es ya característico de la marca. Eso sí, no se pondrán a la venta hasta el mes que viene.

Lo encontrarás en: www.spawn.com
Precio: Aún no disponible

◄ LA LUCHA POR EL ANILLO ÚNICO TE VA A HACER PENSAR MUCHO

La empresa americana Noble se ha marcado un tanto con este ajedrez de lujo con los personajes de "El Señor de los Anillos" (en el mercado hay otros, pero de menor calidad). Esta versión incluye un tablero de porcelana que reproduce un edificio de la Tierra Media, con el suelo de metacrilato (38 x 38 x 11,4 cm). Las 32 figuras miden de 5 a 7,6 cm. de altura, y se parecen tanto a los actores, ¡que han sido aprobadas por ellos mismos! Un lujo para amantes de este deporte.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: No disponible



LUCHADORES CALLEJEROS A TAMAÑO REDUCIDO ►

Con motivo del 15º aniversario de la creación de la saga «Street Fighter», la empresa SOTA Toys ha creado una línea de figuras de acción basada en los personajes de esta mítica saga de lucha, que podéis comprar a través de Internet. Entre los personajes incluidos están Ryu, Guile, Chun Li, y otros, de unos 20 cm. de altura cada uno, y todo ellos articulados para poder reproducir los combates. Eso sí, tendréis que esperar hasta el mes de junio para adquirirlas.

Lo encontrarás en: www.forbiddenplanetstore.com
Precio: 16,50 € (2.745 ptas.)

HAY SUPERHÉROES QUE NUNCA PASAN DE MODA ►

A pesar de los años que han pasado desde su nacimiento, Batman sigue siendo uno de los superhéroes más aclamados por los fans de los cómics y de los videojuegos, mundillo éste en el que sigue protagonizando entregas para diversas consolas. Pero además de ellas, ahora ha aparecido una línea de figuras del personaje, que viene acompañado en los packs por su archienemigo, Joker. ¿Os vais a hacer con estas bat-figuras?

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: 11,99 € (1.995 ptas.)

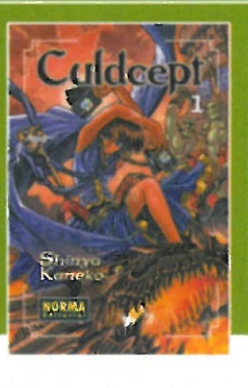


MANGA PARA OTAKUS

Culdcept

En estas 232 páginas encontraréis un mundo de fantasía épica, según el cual las antiguas cartas y monstruos que las habitan están en contacto con los poderes de la creación. Un antiguo sello ha sido arrancado... y la energía ha sido liberada.

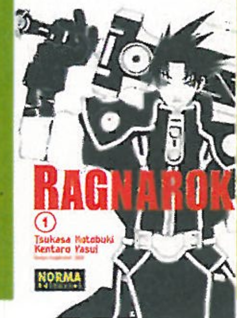
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



Ragnarok

La última posibilidad de supervivencia que queda para la raza humana es el grupo de los mercenarios, entre los cuales se encuentra Leroy Schwarzer y su gran espada Ragnarok. Ambos tendrán que enfrentarse a una raza de asesinos.

Lo encontraras en: Norma Editorial
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



JUEGOS PARA MÓVILES

¿Os habéis puesto vuestra ropa de deporte? Pues ya estáis tardando, porque este mes traemos un juegazo de tenis. Si os deja tiempo libre, os esperan El Señor de los Anillos, Ferrari, y Mortadelo y Filemón.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: COM2US
■ género: DEPORTIVO ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos http://live.vodafone.es/

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOVISTAR: NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 7210, 7250, 7650, SAMSUNG SGHX600, SGHE700. **VODAFONE:** SONY-ERICSSON Z600, SHARP GX20, GX10, GX10i, MOTOROLA V525, NOKIA 3650, 7650.







1. LA PISTA, ya sea tierra batida o superficie dura, casi no influye en el desarrollo de los partidos, pero sí lo hace el estilo de juego que desplegamos sobre ella. ¡Allá va!

2. CADA RIVAL tiene sus propias características y forma de jugar, y más de uno será capaz de darnos para el pelo en la final del torneo.

JAVA, SET Y PARTIDO

ANDRE AGASSI TENNIS

Este Agassi está hecho un chaval. Además de rodar anuncios para televisión, ahora amenaza con recuperar el trono de la ATP.

LAS RAQUETAS ESTÁN EN TODO LO ALTO, y los tenistas esperan ansiosos el próximo torneo para lucir su golpe de muñeca. Y si es por torneos, no tienen por qué preocuparse, pues en «André Agassi Tennis» podemos disputar hasta seis diferentes a lo largo de la temporada. El objetivo, como no podía ser de otra manera, es ir subiendo peldaño a peldaño en el ranking a base de desbancar rivales, y al final del todo nos espera el más duro, el propio Agassi, en un partido que decidirá quién se lleva la corona.

PODEMOS JUGAR SOBRE DOS SUPERFICIES, tierra batida y pista dura, y cada rival tiene su propio estilo, por lo que debemos decidir si nos conviene golpear desde el fondo de la pista o subir a la red. La otra clave es saber qué golpe usar en cada momento: un globo para superar al rival, una dejada para sorprenderle... Esto hace que los partidos resulten increíblemente reales y que podamos ganar algún que otro punto de lo más trepidante. A este realismo también contribuyen sus geniales gráficos, que ofrecen unos jugadores y una pista muy bien diseñados, aunque eso sí, los contrarios son todos iguales en cuanto a aspecto. Un juego divertidísimo y de un realismo sorprendente. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	70
DURACIÓN	95
DIVERSIÓN	90

Valoración: Los amantes del tenis lo pasarán en grande con este título, pues nos enfrenta a rivales con estilos de juego diferentes y en unos partidos con un altísimo grado de realismo.

PUNTUACIÓN FINAL 91





■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: JAMDAT
■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650.



LOS TROLLS nos harán gastar todo nuestro arsenal de flechas y conjuros.



SIETE PERSONAJES están a nuestra disposición, desde Aragorn hasta Frodo.

EL "TESSORO" DE LA CORONA
EL RETORNO DEL REY

La Comunidad se enfrenta a la misión definitiva: destruir el Anillo antes de que se nos acabe la batería del móvil.

EL DESTINO DE LA TIERRA MEDIA depende de Aragorn, hijo de Arathorn, primo hermano de... Bueno, en realidad depende de lo diestros que seamos con la espada en este beat'em up, en el que damos palos a los orcos que encontremos. También contamos con flechas y conjuros mágicos, que nos vendrán de perlas cuando nos topemos con los trolls o el Rey Brujo. Sí, parece emocionante, pero el desarrollo es algo sosete.

valoración Los fans de Tolkien quizá disfruten con este juego, aunque en el género de la acción hay propuestas más variadas y divertidas. 

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: SUMEA
■ género: VELOCIDAD ■ dónde descargarlo: http//live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3650, 7650, SHARP GX10, GX10i.



MONZA es el único circuito del juego. ¡Tenemos que aprendérnoslo al dedillo!



LA CONDUCCIÓN es bastante real, y podemos hasta adelantar por el interior.

VELOCIDAD A LA ITALIANA
FERRARI MONZA

Los envidiosos dicen que Schumacher gana siempre porque tiene el mejor bólido. Ahora les toca demostrar su teoría.

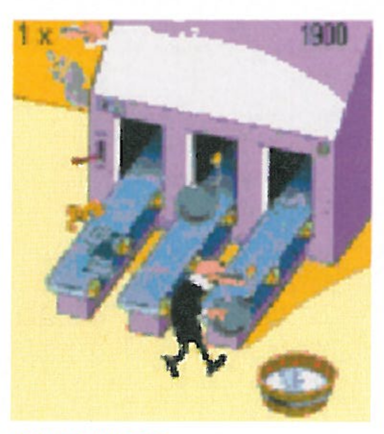
LA CASA FERRARI es sinónimo de lujo, prestigio, velocidad... y ahora también de juegos para móviles. En éste corremos con el bólido de Schumacher sólo en Monza (existen dos juegos similares en Mónaco y Hockhenheim), y dentro de lo que cabe la conducción es bastante real. Aunque puede quedarse algo corto, el objetivo no es sólo batir nuestro récord, sino también subirlo a una página web y batir al resto del mundo.

valoración Es bastante real y divertido, y aunque tiene el lastre de su escasa duración, poder subir los tiempos a la web le añade algo de emoción. **78**

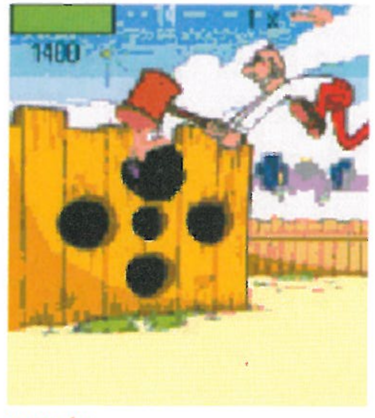


■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: E-BRAIN
■ género: MINIJUEGOS ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3650, 6100, 6610, 7210, 7250, 7650, N-Gage.



LOS MINIJUEGOS nos obligan a hacer gala de nuestros reflejos y habilidad.



FILEMÓN es el protagonista de una curiosa variante del juego de los topos.

UNOS AGENTES NADA SECRETOS
MORTADELO y FILEMÓN

Si se os ha perdido el gato, seguro que estos dos tipos no lo encuentran, pero os harán pasar un rato de lo más divertido.

LOS AGENTES DE LA "TÍA" son los peor preparados del mundo, y por eso debemos echarles una mano. Las pruebas para entrar en la agencia consisten en una serie de minijuegos, en los que tendremos que coger objetos al vuelo, golpear con un mazo como en el juego de los topos, buscar un ítem con una cuenta atrás..., es decir, que nuestros reflejos serán la clave del éxito. Lo malo es que su variedad se acaba enseguida.

valoración La dinámica resulta entretenida al principio, pero pronto nos damos cuenta de que el juego es demasiado simple y repetitivo. **73**

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com



En busca de juegos

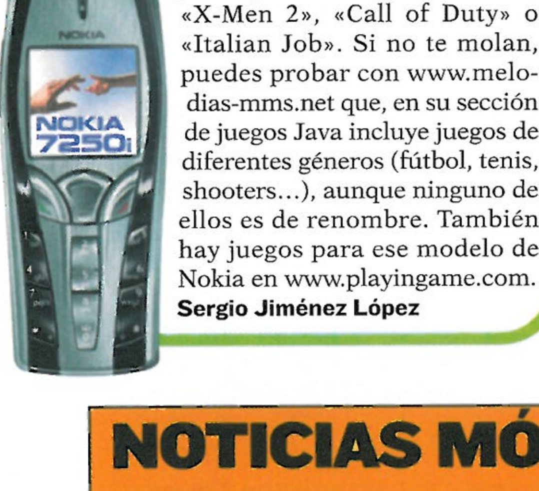


¿Dónde puedo encontrar juegos, melodías y fondos para el Movistar TSM 5?

En la web de Movistar e-moción tienes un total de 19 juegos, como «South Park», «Terminator» o «Jurassic Park». En esa misma página, en la sección de tonos puedes descargarte los últimos éxitos de David Bisbal, Estopa y compañía, además de imágenes y logos para decorar el móvil. También tienes un buen catálogo de logos y tonos en www.melodiasmoviles.com.

Pablo Martín Canga

Me han regalado un Nokia 7250i. ¿Qué juegos me puedo descargar?



Puedes visitar www.juegosjava.com, donde te dan a elegir entre un amplio repertorio de juegos, como «X-Men 2», «Call of Duty» o «Italian Job». Si no te molan, puedes probar con www.melodias-mms.net que, en su sección de juegos Java incluye juegos de diferentes géneros (fútbol, tenis, shooters...), aunque ninguno de ellos es de renombre. También hay juegos para ese modelo de Nokia en www.playingame.com.

Sergio Jiménez López

LISTAS

Nuestros favoritos

1. André Agassi Tennis
2. Tomb Raider: El Códice de Osiris
3. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
4. Rayman 3
5. Spiderman
6. Call of Duty
7. Marcel Desailly Pro Soccer
8. Movistar Racing
9. Prince of Persia: Harem Adventures
10. XIII



ANDRÉ AGASSI TENNIS
Como Lara Croft es una estrella y sólo otra estrella podía quitarle el puesto, aquí llega este "crack" de la raqueta para subir a lo más alto del podium de los móviles. Sus gráficos y realismo son motivos más que suficientes para recomendarlo.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

1. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
2. Splinter Cell
3. Rayman 3
4. XIII
5. Prince of Persia: Harem Adventures
6. Siberian Strike: Episode I
7. Speed Devils
8. Marcel Desailly Pro Soccer
9. Skate & Slam
10. Rayman Bowling



RAYMAN 3
El primer puesto ha estado muy reñido en los últimos meses, pero mantenerse desde el principio entre los tres primeros tiene mucho mérito. Nadie más que este clásico del género plataformero podía conseguirlo, y promete seguir dando guerra.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

SONY- ERICSSON

El pasado 9 de marzo asistimos en el Hotel Ritz de Madrid a la presentación de los productos de Sony-Ericsson para esta "temporada". Allí pudimos ver el nuevo teléfono-cámara K700, el auricular Bluetooth HBH-600 (con carcasas personalizables) y un visualizador para disfrutar de las fotos del móvil en nuestra propia televisión.

PANASONIC X60

El nuevo modelo de Panasonic presume de ser uno de los móviles con cámara más pequeños del mercado. Su diseño plegable lo hace muy atractivo, y además cuenta con todo lo necesario para que nos lo podamos pasar en grande con él, como Java, sonidos polifónicos y MMS.

DRIVER 3

Al mismo tiempo que se lance el juego de consola, «Driver 3» tendrá su versión para móvil de la mano de Sorrent. En él podremos seguir las andanzas de Tanner, y por supuesto, vivir apasionantes persecuciones urbanas. Además, se intentará arropar al juego con una campaña publicitaria.

MÓVIL Y MEGAPÍXELS

Las cámaras de los teléfonos móviles han dejado de ser una simple opción más, y cada vez están más curradas. Pronto se pondrán de moda cámaras más avanzadas, como la del Nokia 7610, que podrá captar fotos y vídeos con una calidad de 1 megapíxel. Y como Sony-Ericsson no quiere quedarse atrás, va a lanzar al mercado su S700 con una cámara de 1,3 megapíxels y una pantalla ¡de más 260.000 colores!

SPLINTER CELL

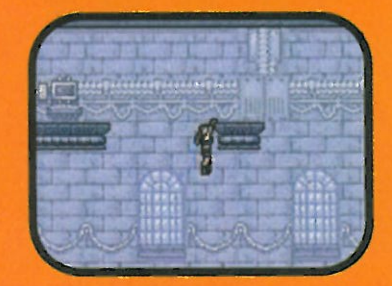
El nuevo «Pandora Tomorrow» también tendrá versión Java, y en ella volveremos a encarnar a Sam Fisher con el fin de superar nueve niveles a base de infiltración. La gran novedad es que, para esta ocasión, tendremos la posibilidad de interactuar con elementos del entorno. Esta aventura llegará a los terminales T630 y T637 de Sony-Ericsson gracias a Gameloft.

CEBIT 2004

El pasado 24 de marzo se clausuró en Hannover esta feria mundial de la informática y las telecomunicaciones. Las compañías dieron a conocer sus terminales para este año, y gran parte de la atención la acapararon el UMTS o la tecnología Push-to-talk.

TOMB RAIDER

Esta arqueóloga está que se sale y se dispone a afrontar una nueva aventura. En «El elixir de la vida», Lara Croft tendrá que impedir que un misterioso enemigo se haga con todos los ingredientes de dicha pócima, lo que la llevará a explorar un antiguo castillo en Escocia. Trampas, puzzles y enemigos para un juego distribuido por Vodafone.



HOBBY SHOPPING



■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

CADENA DE OCIO

VIDEO - MANIA

...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes





Empresa lider en el sector del Video y Vending

...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes

a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!

EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.

DISTRIBUIDOR AUTOMATICO

- Unete al Nº 1 en expansión
- Alta rentabilidad las 24 h
- Trailers, imagen y sonido
- Grandes descuentos
- Sin canon de entrada
- Exclusividad de zona
- DVD, VHS y Videojuegos
- A partir de 2000 hab. y 15 m^2
- Cyber en el interior de la tienda
- Mercado en continuo crecimiento
- De 3 a 4 tiendas nuevas por semana.

24 h











Microsoft XBOX

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ (499pts) URGENTE: 6€ (998pts))



ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

A CORUÑA ¡NUEVA!
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
967 34 04 20

BADAJOZ ¡NUEVA!
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1
14900 LUCENA 957 51 52 74

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES 953 65 74 00

LAS PALMAS ¡NUEVA!
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

MURCIA ¡NUEVA!
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO
94 418 01 08

XBOX + SPLINTER CELL + HALO + 1 JUEGO A ELEGIR TopSpin o Rainbow Six 3 — 199€

XBOX + MIDTOWN M.3 + HALO — 199€

XBOX + MM3 + HALO + PROJECT G. RACING — 219€
XBOX + COUNTER STRIKE + COMMUNICATOR + MM3 + HALO — 239€

XBOX + SPLINTER CELL 2 — 199€

XBOX + CONTROLLER + TOP SPIN — 199€

XBOX CRYSTAL + CONTROL — 199€


LLÉVATE CON TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE!

XBOX CONTROLLER — 39€

DVD KIT XBOX — 29€

ADAPTADOR RF — 25€

CABLE OPTICO — 18€

CABLE SCART ADV. SALIDA ÓPTICA — 29€

XBOX LIVE S. KIT COMMUNICATOR 29€ — 59€
XBOX LIVE + ADSL WANADOO — 99€

5.1 4GAMERS — 149€
SUPER VGA BOX — 89€


DRIV3R +TAZA o GORRA — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
FULL SPECTRUM WARRIOR — PRECIO RESERVA 46€ — 49€

HITMAN CONTRACTS +CAMISETA REGALO — PRECIO RESERVA 46€ — 49€

HARRY POTTER PRISIONERO — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

NINJA GAIDEN — PRECIO RESERVA 56€ — 59€


RALLISPORT CHALLENGE 2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

RED DEAD REVOLVER — PRECIO RESERVA 60€ — 64€

SPLINTER CELL 2 — 59€

SUDEKI — PRECIO RESERVA 56€ — 59€

VAN HELSING — PRECIO RESERVA 56€ — 59€


007 TODO O NADA — 63€

ALIAS — 59€

AMPED 2 — 39€

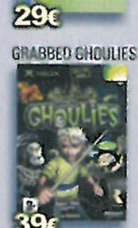
BLINX — 29€

BRUTE FORCE — HAZ TU RESERVA — 29€

COLIN McRAE 3 — 29€
C. DESERT STORM — 29€
COUNTER STRIKE — 39€


DEADMAN HAND — 49€
DOAX VOLLEY — 29€
ENTER MATRIX — 29€
EURO 2004 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€
FALLOUT — 59€
GRABBED GHOULIES — 39€
HALO — 29€
MANAGER 2004 — 49€

MANHUNT — 64€
MIDTOWN MAD 3 — 29€
MTX MOTOTRAX — 59€
PRINCE OF PERSIA — 44€


R: RACING — 59€

RUN LIKE HELL — 59€

SHREK 2 — HAZ TU RESERVA — 59€
SPAWN ARMAGED. — 59€



STAR TREK — 39€
SYBERIA II — 49€
TENCHU REGRESO — 59€
THE SUFFERING — 59€
TM NINJA TURTLES — 59€
TOCA RACE DRIVER 2 — 49€

TOP SPIN +MANDO DVD — 59€

UNREAL II — 59€


SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA


CONSOLA SONY PLAYSTATION2 + UN JUEGO DE REGALO A ELEGIR ENTRE SEIS TÍTULOS
199€
JAK II RENEGADO
GHOSTHUNTER
BUSCANDO A NEMO
FORMULA ONE 2003
ESTO ES FÚTBOL 2004
EYE TOY PLAY + CÁMARA





- PS2 + TIME CRISIS3 + GCON2 — TIME CRISIS 3 + GCON2: 79€ — 229€
- PS2 + DVD LAS DOS TORRES — 199€
- PS2 SILVER + DUALSHOCK2 — 219€
- PS2 + EL RETORNO DEL REY + DVD LAS DOS TORRES (EXT) — 229€
- PS2 AQUA — 199€
- PS2 VALUE PACK — 199€

TODAS LAS CONSOLAS INCLUYEN UN DUALSHOCK2, NO SE INCLUYE STAND VERTICAL





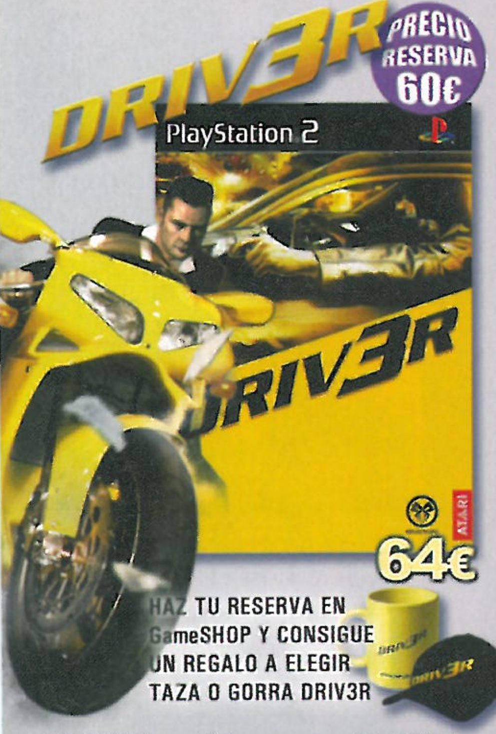


- DUAL SHOCK 2 (6 COLORES y TRANSPARENTE) — 29€
- MANDO INALAMBRICO — 59€
- MEMORY 8Mb PS2 (3 COLORES) — 29€
- MEMORY 8Mb 2X1 — 44€
- MANDO DVD SONY (2 COLORES) — 29€
- STAND VERTICAL (3 COLORES) — 10€
- SIST. 4GAMERS 5.1 — 149€





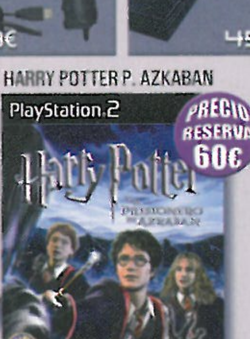
- HEADSET COMUNICATOR — 39€
- VOLANTE SPEEDSTER 3 — 79€
- VOLANTE SPEEDSTER 3 FORCE SHOCK — 99€
- GUNSTATION2 — 29€
- MULTITAP PS2 SONY (MULTITAP BIGBEN: 20€) — 45€
- CABLE RGB/DVD — 15€
- SUPER VGA BOX (COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES) — 89€

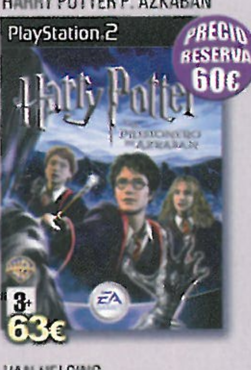


PRECIO RESERVA 60€
64€

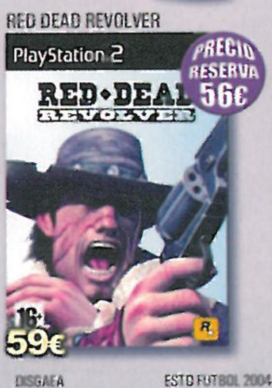
HAZ TU RESERVA EN GameSHOP Y CONSIGUE UN REGALO A ELEGIR TAZA O GORRA DRIV3R


DRAKENGARD — PRECIO RESERVA 60€ — 64€


HITMAN CONTRACTS — +CAMISETA DE REGALO — PRECIO RESERVA 56€ — 59€


HARRY POTTER P. AZKABAN — PRECIO RESERVA 60€ — 63€

PROJECT ZERO 2 — 59€


RED DEAD REVOLVER — PRECIO RESERVA 56€ — 59€



VAN HELSING — PRECIO RESERVA 56€ — 59€



singstar +2 MICROFONOS PS2 — PRECIO RESERVA 56€ — 59€


EL NUEVO JUEGO MUSICAL DE SONY, COMPATIBLE CON EYE:TOY INCLUYE TODOS LOS ÉXITOS DEL MOMENTO!!!











- 007 TODO O NADA — 63€
- ALIAS — 59€
- CHAMP. NORRATH — HAZ TU RESERVA — CONS.
- CORVETTE — 39€
- DEADLY SKIES 3 — 59€
- DISGAEA — HAZ TU RESERVA — 59€
- ESTO FUTBOL 2004 — 59€
- EURO 2004 — PRECIO RESERVA 60€ — 63€
- FORMULA ONE 2003 — +MEMORY SONY 8MB — 59€
- FINAL FANTASY X-2 — 65€
- FIGHT NIGHT 2004 — 63€



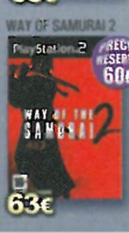

- FORBIDDEN SIREN — 59€
- JUNGLE STORM — +COMMUNICATOR: 44€ — 29€
- HACK VOL 1 — 59€
- HYPER STREET F. 2 — 29€
- IRON STORM — 49€
- LOS SIMS — 29€
- MIDNIGHT CLUB 2 — 29€
- NBA STREET VOL 2 — 29€
- CUESTION DE HONOR — +DVD HERO: 63€ — 59€
- R: RACING — 63€
- RIDING SPIRITS 2 — 63€











- SERIOUS SAM NEXT — 44€
- SHREK 2 — HAZ TU RESERVA — 59€
- SOCOM — 29€
- SOCOM II — +COMMUNICATOR: 79€ — 59€
- SYBERIA 2 — 49€
- TM NINJA TURTLES — 59€
- THE SUFFERING — 59€
- TOMB RAIDER AoD — 29€
- TRANSFORMERS — 59€
- WAY OF SAMURAI 2 — PRECIO RESERVA 60€ — 63€
- X FILES — HAZ TU RESERVA — 29€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

En directo desde Los Ángeles...

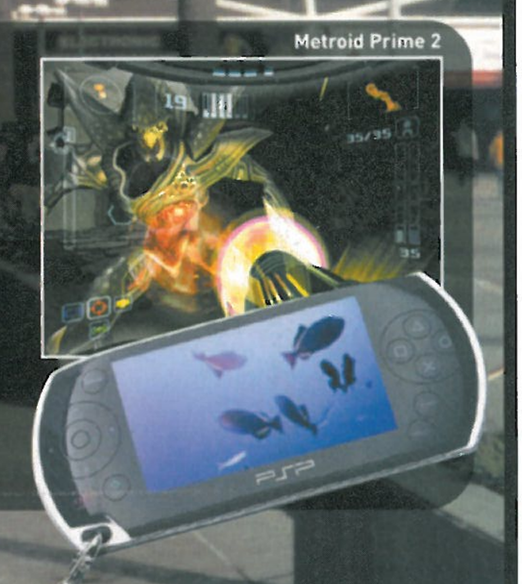
LO MEJOR DEL E3

Nos vamos a ir hasta Los Ángeles para contaros antes que nadie todo lo que suceda en la feria de videojuegos más importante del mundo

Desde allí te traeremos...

- **LOS JUEGOS MÁS ROMPEDORES de la feria.**
- **Nuestras primeras impresiones acerca de NINTENDO DS Y PSP, las nuevas consolas portátiles.**

¡...Y muchas cosas más!



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

